

LEILÕES COMPETITIVOS E DEFESAS			SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			FOLHA DE CONVENÇÕES														
INTERVENÇÕES (Estilo, respostas, reaberturas)			ESTILO DAS SAÍDAS			CATEGORIA: VERDE														
Intervenções naturais, ao nível 1, com 5 ou + cartas, e ao nível 2 com 6 ou +.			<table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>Saída</th><th>No naipe do parceiro</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Em naipe</td><td>1/3/5</td><td>1/3/5. Se apoiado, atitude.</td></tr> <tr> <td>Em ST</td><td>1/2/4</td><td></td></tr> <tr> <td>Ataques subsequentes</td><td>1/3/5 antes do morto Atitude antes do declarante</td><td></td></tr> </tbody> </table>							Saída	No naipe do parceiro	Em naipe	1/3/5	1/3/5. Se apoiado, atitude.	Em ST	1/2/4		Ataques subsequentes	1/3/5 antes do morto Atitude antes do declarante	
	Saída	No naipe do parceiro																		
Em naipe	1/3/5	1/3/5. Se apoiado, atitude.																		
Em ST	1/2/4																			
Ataques subsequentes	1/3/5 antes do morto Atitude antes do declarante																			
Respostas à intervenção ao nível 1, em rico:																				
Cuebid = 12 ou + PA com fit.																				
Cuebib em salto= fit com 4 ⁺ cartas (8-10 PA). Splinters (11 ⁺ PA).																				
2ST (tipo Jacoby) = fit com 4 ⁺ cartas, convite ou + (11 ⁺ PA).																				
Novo naipe é forcing (F1)																				
INTERVENÇÃO EM 1ST (2 ^a /4 ^a , Respostas; Reaberturas)																				
16-18, system on.																				
12-14 em reabertura, após abertura em menor. System on.																				
12-16 em reabertura, após abertura em Maior. System on.																				
INTERVENÇÕES EM SALTO (Estilo, respostas, ST não usual)																				
Michael's: 1♣-2♣ = Natural; 1♣-2♦ = Ricos																				
1m – 2M e 1♥ - 2♠ = 7-9 Não Vuln e 10-13 se Vuln (6 cartas)																				
Outras intervenções em salto = naturais (barragem)																				
Reabertura: 2M após 1m = 6 ⁺ cartas, 11-15 PH																				
CUEBIDS DIRETOS E EM SALTO (Estilo, respostas, reabert.)																				
Cuebid direto no naipe do RHO = natural.																				
Cuebid no naipe do LHO = bicolor contrário.																				
CONTRA ST (Forte/Fraco, reaberturas. PH)																				
Sobre ST forte: Multilandy: 2♣= 5 + 4 ⁺ em M; 2♦= unicolor M;																				
2♥/♦= ♥/♦ + menor; 2NT = Ambos m.																				
Landy, em reabertura.																				
Sobre ST fraco: Dobre = 15 ou + bal ou qualquer mão forte; outras igual a ST forte.																				
CONTRA BARRAGENS (Dobres, cuebids, saltos, vozes de ST)																				
CONTRA ABERTURAS FORTES ARTIFICIAIS (1♣ ou 2♣)																				
APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS																				
Com 4 ou + cartas → Mixed raise (7-9) e 2ST (convite ou +)																				
Redobre = 10 ou + PH, com ou sem fit.																				
SAÍDAS E SINALIZAÇÃO																				
ESTILO DAS SAÍDAS																				
SALGAR																				
SINALIZAÇÃO POR ORDEM DE PRIORIDADE																				
Saída do parceiro																				
Jogo do declarante																				
Baldas																				
NAIPE *																				
UDCA																				
Par/ímpar																				
ST **																				
UDCA																				
Par/ímpar																				
* Lavinthal, com singleton no morto																				
** Appel de Smith																				
Sinalização (incluindo nos trunfos) e nos naipes jogados pelo declarante																				
Contagem invertida (UDCA)																				
DOBRES																				
DOBRES DE CHAMADA (Estilo, respostas, reaberturas)																				
Dobres de chamada naturais com mãos normais ou com mãos de 18 ou + PH																				
Respostas standard																				
Reaberturas em dobre = 8 ⁺ PH.																				
DOBRES E REDOBRES ESPECIAIS, ARTIFICIAIS E COMPETITIVOS																				
Dobres negativos e competitivos até 4♦.																				
Dobres e redobres de suporte.																				
SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING																				
Após intervenção adversária, o “passe” pode ter o “dobre” punitivo.																				
NOTAS IMPORTANTES																				
PSÍQUICOS: Muito raros.																				

ABERTURA	ASSINALAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO DE CARTAS	DOBRES NEGATIVOS ATÉ					
				DESCRÍÇÃO	RESPOSTAS	VOZES SUBSEQUENTES	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING	
1♣		2	4♥	Natural, 3 ou + cartas	Walsh. Menores invertidos, FG (nota 1).	Duplo Check-back após 1NT e Check-back após 2NT.		
1♦		4	4♥	Natural, 3 ou + cartas	Menores invertidos, FG (nota 1).	Duplo Check-back após 1NT e Check-back após 2NT.		
1♥		5	4♦	Natural, 5 ou + cartas	1ST=F1; 2/1 FG; splinters; apoios Bergen e 2ST Jacoby.	Após apoio direto, “long and short” trial bids (nota 2).	Drury (2♣ com 3 cartas de apoio e Bergen com 4 ou +).	
1♠		5	4♦	Natural, 5 ou + cartas				
1ST				15-17 balançados (pode ter rico de 5)	Stayman; 2♦/♥= Transfer para ♥/♦; 2♠= menores, fraco ou forte; 2ST= 1 menor, fraco ou forte; 3♣= Puppet Stayman; 3♦= Bicolor de ricos (FG); 3♥/♦= tentativa de cheleme; 4♣= Gerber; 4ST= Quantitativo	1ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = Slamish, com 55 ricos 1ST - 2♥ - 2♠ - 3♥ = Convite, com 55 ricos		
2♣	X			Albaran (se balançado é 24 ou +)		Após rebide em 2ST, sequências iguais à abertura em 2ST.		
2♦	X			Multicolor				
2♥		6		Forte				
2♠		6		Forte				
2ST				20-21 balançados, pode ter 5M	3♣= Puppet Stayman; 3♦/♥= Transfer; 3♠= Menores, forte; 3NT= 5♠+4♥ não forcing; 4♣= Gerber; 4♦= Ricos; 4♥/♦= Tentativa de cheleme em ♣/♦; 4ST= Quantitativo.			
3♣	(6)7			Barragem				
3♦	(6)7			Barragem				
3♥	(6)7			Barragem				
3♠	(6)7			Barragem				
3ST				7/8 cartas com menor sólido	4♣= Passa ou corrige; 4♦= pergunta o curto.			
4♣	8(7)			Barragem				
4♦								
4♥								
4♠								
						VOZES A NÍVEL ELEVADO		
						RKCB (Re: 41-30, 5ST= nº par KC c/ chic útil, 6X= nº ímpar KC c/ chic em X, 6 no trunfo = nº ímpar KC c/ chic acima do naipe); Blackwood de Exclusão; após 5ST (pergunta de Reis), o respondente marca o primeiro Rei; DEPO após intervenções do adversário.		

NOTA 1 – MENORES INVERTIDOS

1m - 2m = FG (12 ou + PH)

1m – outro m com salto = 9-11 PH

1m - 3m = barragem, limitado a 8 PH

NOTA 2 – LONG & SHORT TRIAL BIDS

1♥ - 2♥ - 2♠ = tem um singleton; 2ST pergunta, respostas por degraus

1♥ - 2♥ - 2NT = trial bid em ♠

1♠ - 2♠ - 2NT = tem um singleton; **3♣** pergunta, respostas por degraus

Novo naipe após apoio = long trial bid