

LEILÕES COMPETITIVOS E DEFESAS
<b>INTERVENÇÕES (Estilo, respostas, reaberturas)</b>
Intervenções naturais, ao nível 1, com 5 ou + cartas, e ao nível 2 com 6 ou +.
Respostas à intervenção ao nível 1, em rico:
Cuebid = 12 ou + PA com fit.
Cuebib em salto= fit com 4 <sup>+</sup> cartas (8-10 PA). Splinters (11 <sup>+</sup> PA).
2ST (tipo Jacoby) = fit com 4 <sup>+</sup> cartas, convite ou + (11 <sup>+</sup> PA).
Novo naipe é forcing (F1)
<b>INTERVENÇÃO EM 1ST (2<sup>a</sup>/4<sup>a</sup>, Respostas; Reaberturas)</b>
16-18, system on.
12-14 em reabertura, após abertura em menor. System on.
12-16 em reabertura, após abertura em Maior. System on.
<b>INTERVENÇÕES EM SALTO (Estilo, respostas, ST não usual)</b>
Michael’s: 1♣-2♣ = Natural; 1♣-2♦ = Ricos
1m – 2M e 1♥ - 2♠ = 7-9 Não Vuln e 10-13 se Vuln (6 cartas)
Outras intervenções em salto = naturais (barragem)
<b>Reabertura:</b> 2M após 1m = 6 <sup>+</sup> cartas, 11-15 PH
<b>CUEBIDS DIRETOS E EM SALTO (Estilo, respostas, reabert.)</b>
Cuebid direto no naipe do RHO = natural.
Cuebid no naipe do LHO = bicolor contrário.
<b>CONTRA ST (Forte/Fraco, reaberturas. PH)</b>
<b>Sobre ST forte:</b> Multilandy: 2♣= 5 + 4 <sup>+</sup> em M; 2♦= unicolor M; 2♥/♠= ♥/♠ + menor; 2NT = Ambos m.
Landy, em reabertura.
<b>Sobre ST fraco:</b> Dobre = 15 ou + bal ou qualquer mão forte; outras igual a ST forte.
<b>CONTRA BARRAGENS (Dobres, cuebids, saltos, vozes de ST)</b>
<b>CONTRA ABERTURAS FORTES ARTIFICIAIS (1♣ ou 2♣)</b>
<b>APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS</b>
Com 4 ou + cartas → Mixed raise (7-9) e 2ST (convite ou +)
Redobre = 10 ou + PH, com ou sem fit.

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
ESTILO DAS SAÍDAS			
	Saída	No naipe do parceiro	
Em naipe	1/3/5	1/3/5. Se apoiado, attitude.	
Em ST	1/2/4		
Ataques subsequentes	1/3/5 antes do morto Atitude antes do declarante		
SAÍDAS			
Saída	Em naipe	Em ST	
Âs	Ax, ARx, ARV10x → atitude	Ax, ARx, ARVx → atitude	
Rei	AR, RD(+), RDV(+) → atitude	ARV10(+), RDV(+)-→ desbl ou conta	
Dama	DV (+), ADV x → atitude	DV(+), ADV(+), RD10x →atitude	
Valete	Vx, V10 (+), RV10(+)-→atitude	Vx, HV10(+), V109 (+) → atitude	
10	10x, H109 (+), 109 (+)	10x, H109(+) → atitude	
9	9x	V9x, 9x, 109(+)	
Al-Bx	x x, x x x x	Naipe sem H: 2° (1° com 3° cartas)	
Bx-Al	x x x, x x x x x	Naipe com H: 4°	
SINALIZAÇÃO POR ORDEM DE PRIORIDADE			
	Saída do parceiro	Jogo do declarante	Baldas
NAIPE *	UDCA	UDCA	Par/impar
ST **	UDCA	UDCA	Par/impar
	* Lavinthal, com singleton no morto		
	** Appel de Smith		
Sinalização (incluindo nos trunfos) e nos naipes jogados pelo declarante			
Contagem invertida (UDCA)			
DOBRES			
DOBRES DE CHAMADA (Estilo, respostas, reaberturas)			
Dobres de chamada naturais com mãos normais ou com mãos de 18 ou + PH			
Respostas standard			
Reaberturas em dobre = 8+ PH.			
DOBRES E REDOBRES ESPECIAIS, ARTIFICIAIS E COMPETITIVOS			
Dobres negativos e competitivos até 4♦.			
Dobres e redobres de suporte.			

FOLHA DE CONVENÇÕES	
<b>CATEGORIA: VERDE</b>	
<b>JOGADORES</b>	
Manuela Manso FPB nº 3816	Inocêncio Araújo FPB nº 1088
<b>RESUMO DO SISTEMA</b>	
<b>ABORDAGEM GERAL E ESTILO</b>	
2 sobre 1 GF, e 1ST F1 sobre M	
2♣ = Albarran	
2♦ = Multicolor	
2♥/♠ = Forte	
1ST = 15-17; 2ST = 20-21.	
3ST = Gambling	
<b>VOZES ESPECIAIS QUE REQUEIRAM DEFESA</b>	
Walsh sobre 1♣.	
Menores invertdos, FG ( <b>nota 1</b> ).	
Apoios Bergen.	
<b>LEILÕES COMPETITIVOS</b>	
La Collante	
Lebensohl, após 1ST e intervenção dos opps	
Lebensohl, após inversa não FG	
<b>SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING</b>	
Após intervenção adversária, o “passe” pode ter o “dobre” punitivo.	
<b>NOTAS IMPORTANTES</b>	
<b>PSÍQUICOS:</b> Muito raros.	

ABERTURA	ASSINALAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO DE CARTAS	DOBRES NEGATIVOS ATÉ				
				DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	VOZES SUBSEQUENTES	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		2	4♥	Natural, 3 ou + cartas	Walsh. Menores invertidos, FG ( <b>nota 1</b> ).	Duplo Check-back após 1NT e Check-back após 2NT.	
1♦		4	4♥	Natural, 3 ou + cartas	Menores invertidos, FG ( <b>nota 1</b> ).	Duplo Check-back após 1NT e Check-back após 2NT.	
1♥		5	4♦	Natural, 5 ou + cartas	1ST= F1; 2/1 FG; splinters; apoios Bergen e 2ST Jacoby.	Após apoio direto, “long and short” trial bids ( <b>nota 2</b> ).	Drury (2♣ com 3 cartas de apoio e Bergen com 4 ou +).
1♠		5	4♦	Natural, 5 ou + cartas			
1ST				15-17 balançados (pode ter rico de 5)	Stayman; 2♦/♥= Transfer para ♥/♠; 2♠= menores, fraco ou forte; 2ST= 1 menor, fraco ou forte; 3♣= Puppet Stayman; 3♦= Bicolor de ricos (FG); 3♥/♠= tentativa de cheleme; 4♣= Gerber; 4ST= Quantitativo	1ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = Slamish, com 55 ricos 1ST - 2♥ - 2♠ - 3♥ = Convite, com 55 ricos	
2♣	X			Albarran (se balançado é 24 ou +)		Após rebide em 2ST, sequências iguais à abertura em 2ST.	
2♦	X			Multicolor			
2♥		6		Forte			
2♠		6		Forte			
2ST				20-21 balançados, pode ter 5M	3♣= Puppet Stayman; 3♦/♥= Transfer; 3♠= Menores, forte; 3NT= 5♠+4♥ não forcing; 4♣= Gerber; 4♦= Ricos; 4♥/♠= Tentativa de cheleme em ♣/♦; 4ST= Quantitativo.		
3♣		(6)7		Barragem			
3♦		(6)7		Barragem			
3♥		(6)7		Barragem			
3♠		(6)7		Barragem			
3ST				7/8 cartas com menor sólido	4♣= Passa ou corrige; 4♦= pergunta o curto.		
4♣		8(7)		Barragem			
4♦							
4♥							
4♠							
						VOZES A NÍVEL ELEVADO	
						RKCB (Re: 41-30, 5ST= nº par KC c/ chic útil, 6X= nº ímpar KC c/ chic em X, 6 no trunfo = nº ímpar KC c/ chic acima do naipe); Blackwood de Exclusão; após 5ST (pergunta de Reis), o respondente marca o primeiro Rei; DEPO após intervenções do adversário.	

### **NOTA 1 – MENORES INVERTIDOS**

**1m - 2m** = FG (12 ou + PH)

**1m – outro m** com salto = 9-11 PH

**1m - 3m** = barragem, limitado a 8 PH

### **NOTA 2 – LONG & SHORT TRIAL BIDS**

**1♥ - 2♥ - 2♠** = tem um singleton; 2ST pergunta, respostas por degraus

**1♥ - 2♥ - 2NT** = trial bid em ♠

**1♠ - 2♠ - 2NT** = tem um singleton; **3♣** pergunta, respostas por degraus

Novo naipe após apoio = long trial bid