

LEILÕES COMPETITIVOS		SAÍDAS E SINALIZAÇÃO	RESUMO DO SISTEMA																									
<b>Intervenções</b> Construtiva ou "boa saída". Com vuln. favorável pode ser destrutiva		<b>SAÍDAS</b> 1 <sup>a</sup> 3 <sup>a</sup> ou 5 <sup>a</sup> , cabeça de sequência (excepcionalmente a 4 <sup>a</sup> em ST se 3 <sup>a</sup> fizer falta). Em ST K pede desbloqueio ou contagem	<b>Categoria</b> 	<b>Federação Portuguesa de Bridge</b>																								
<b>Respostas</b> Naturais		<b>Ataques Subsequentes</b> Igual	<b>JOSÉ EGREJA – PAULO BRAULA REIS</b> Nº 2582	Nº 2784																								
<b>Dobre de Chamada</b>		<i>NOTA: contra cheleme não há regras</i>	<b>RESUMO DO SISTEMA</b>																									
<b>Intervenção em 1 ST</b> • Em 2 <sup>a</sup> Posição ⇒ 15-18, sistemas on • Em Réveil ⇒ 11-14, sistemas on • Após 2 adv falarem em 2 naipes ⇒ 4+4 nos restantes, 11 max		<b>Saídas mais frequentes:</b> <table border="1"><thead><tr><th>Saída</th><th>Trunfo</th><th>Sem Trunfo</th></tr></thead><tbody><tr><td>Ás</td><td>AKJ</td><td>AKx(x)</td></tr><tr><td>Rei</td><td>AK</td><td>AKVx(x)</td></tr><tr><td>Dama</td><td>Qx</td><td>QJ10</td></tr><tr><td>Valete</td><td>Jx</td><td>J10x</td></tr><tr><td>10</td><td></td><td></td></tr><tr><td>9</td><td></td><td></td></tr><tr><td>X</td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	Saída	Trunfo	Sem Trunfo	Ás	AKJ	AKx(x)	Rei	AK	AKVx(x)	Dama	Qx	QJ10	Valete	Jx	J10x	10			9			X			<b>5M, 2/Inormalmente FG, NegativeFreeBid</b> 1♣ 2+cartas, 1ST 15-17; 2 ST 20-21; 2♦ Multicolor pode ser rico fraco ou 22-23 bal.; 2♥/♠ sub abertura 5 cartas com menor 4+; 2♣ FIR forte indeterminado	
Saída	Trunfo	Sem Trunfo																										
Ás	AKJ	AKx(x)																										
Rei	AK	AKVx(x)																										
Dama	Qx	QJ10																										
Valete	Jx	J10x																										
10																												
9																												
X																												
<b>Intervenção em salto</b> ⇒ Barragem ou bicolor Sem trunfo em salto ⇒ Jogar ou Bicolor		<b>SINALIZAÇÃO</b> <table border="1"><thead><tr><th></th><th>Saída</th><th>Flanco</th><th>Baldas</th></tr></thead><tbody><tr><td>ST</td><td>UDCA</td><td>=</td><td>1<sup>a</sup> - O que não queremos</td></tr><tr><td>TR</td><td>UDCA</td><td>=</td><td>Impar chama</td></tr></tbody></table>		Saída	Flanco	Baldas	ST	UDCA	=	1 <sup>a</sup> - O que não queremos	TR	UDCA	=	Impar chama	<b>ABERTURAS QUE POSSAM REQUERER DEFESA</b> 2♦ Multicolor- 2♥/♠ natural- X é 13-15 ou 19+; 2ST 16-18;													
	Saída	Flanco	Baldas																									
ST	UDCA	=	1 <sup>a</sup> - O que não queremos																									
TR	UDCA	=	Impar chama																									
<b>Bicolores especiais</b> ⇒ Ghestem, ST em salto ou sobre 2 naipes dos adversários em princípio bicolor nos naipes não anunciados		<b>DOBRES COMPETITIVOS</b> Negativo até 4 ♦	<b>VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS</b> <i>Lebensohl</i> sobre intervenções após 1ST do parceiro, Inversas do parceiro,dobres pelo parceiro de aberturas fracas, e quinta posição depois de 1-2 pass em rico <i>Helvic</i> sobre X de ST; Negative Free Bid; 2♣ sobre abertura em rico do parceiro em 3 <sup>a</sup> ou 4 <sup>a</sup> posição é 8-11 com 3 cartas, 2♦ é 8-11 com 4 cartas repetição pelo abridor é fraqueza <i>Minorwood</i> apenas em sequência forcing partida <b>DOPI/ROPI</b>																									
<b>Intervenção sobre 1ST</b> ⇒ Capelleti, X 14+ sobre ST 15-17, 12+ sobre ST 11-14																												
<b>Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário</b> XX é jogo sem fit 3 cartas de apoio: 2♥/♠ 6-9, com 10+ apoia em 2 <sup>a</sup> volta 4 cartas de apoio: bergen																												
<b>PSÍQUICOS</b> Raros mas podem ocorrer sobretudo em 3 <sup>a</sup> posição com vulnerabilidade favorável																												

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRÍÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, excepto :	REBIDS	Alterações após Pass inicial
1♣	<input checked="" type="checkbox"/>	2		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem rico de 4+, Walsh, 1♦ pode ser curto, 1ST 8-10 sem ricos mas pode ter 5 ♦	Após menores invertidos, 2ST mínimo balançado; 3ST 18-19 balançado, repetição do naipe mínimo com 5+ cartas; mudança naipe rico pedido controlo; 4 na abertura unicolor forte excepto se resposta for 2, em que será minorwood (30-41)	
1♦		4		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem rico de 4+, 1ST 8-10 sem ricos ( 1♥ pode ser curto)		
1♥		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1	Sobre 2ST novo naipe é singleton ou chicana. Repetição ao nível 2 após 2/1 é Catch All ( <a href="#">ver notas</a> ) Após 1st repetição de naipe são 6+cartas, 2º naipe são 4+ cartas excepto ♣ que são 1+	
1♠		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1		
1 ST	<input checked="" type="checkbox"/>			15-17 HCP, pode ter rico 5º	Stayman, Puppet, Transfer, Gerber, ( <a href="#">ver notas</a> )	Sobre staymen, resosta ao nível 3 mostra rico 5º, 2ST tem os 2 ricos. Sobre convites a cheleme rebide de ST desaconselha,	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>			Qualquer distribuição, 18+ e max 5 perdentes	2♦ mínimo relais, 2♥/♠, 3♣/♦ 5 cartas com 2 figuras grandes, 2ST mínimo 8pts ou 2K , 3ST naipe fechado com 6 cartas		
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>			0-10, 6M ou 22-23 11-13 aberura em 4ª	2ST pergunta força e naipe, 2♥ relais, 2♠ stop se abertura fraca com ♠ mas interesse em ♥. 4♣ pede para marcer naipe em transf, 4♦ pede para marcar naipe	3ST sobre 2ST ou 2ST sobre naipe 22-23 balançado, sobre 2ST 3♣ é mínimo com ♥ 3♦ é mínimo com ♠. Sobre 2♠, 3♣/♦ é min/max com ♥, 3♥ é 22-23 com 5 ♥, 3st é 22-23 sem 5 ♥	
2♥	<input checked="" type="checkbox"/>	6		5 com 4+ em menor, sub abertura 11-13 aberura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 2♠ natural 3 ♦ passa ou corrige, 3♦ convite rico		
2♠	<input checked="" type="checkbox"/>	6		5 com 4+ em menor, sub abertura 11-13 abertura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 3♥ natural 3♣ passa ou corrige, 3♦ convite no rico		
2 ST				20-21 (5M, 6m, singleton figura alta)	Puppet e transferes: 3♠ transfere para ST, 3ST é 5♠+4♥, ( <a href="#">ver notas</a> )		
3 x		7		Barragem	Mudança de naipe 100% forcing	Com 2 apoia, com 0/1 marca ST, com 3 marca singleton ou chicana	
3 ST	<input checked="" type="checkbox"/>			7 cartas em menor de AKQ sem pegas laterais	4 ou 5♣ passa ou corrige, 4♦ pede informação	4♥/♠ singleton ou chicana no naipe, 5 em pobre é singleton ou chicana no outro pobre, 4ST é 7222	
4 x		7		Barragem		CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME Blacwood (4♠ para trunfo ♥ ; Minorwood; Gerber; Ver respostas sobre ST	

## ALGUMAS NOTAS EXPLICATIVAS SISTEMA JN+PBR

**Abertura 2ST:** Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦) as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman  $\Leftrightarrow$  4♣ = tem os 2, com interesse em cheleme; 4♦ = tem os 2, sem interesse em cheleme
- 3♦ = Transfer para ♥
- 3♥ = Transfer para ♠
- 3♠ = Transfer ST
- 3ST = 5♠ + 4♥ (só para jogar partida)
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor rico
- 4♥ = Bicolor pobre com singleton em ♥
- 4♠ = Bicolor pobre com singleton em ♠
- 4ST = Quantitativo

**Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST**

- 1 ST - 2♣ -2♦ - 2♥/♠=Desist.♥ ou ♠
- 1 ST - 2♣ -2♦ - 2♠=convite 5♠ e 4♥
- 1 ST - 2♦ -2♥ - 2ST = convite com 5♥
- 1 ST - 2♦ -2♥ -2♠ = convite 5♥ e 4♠
- 1 ST - 4♦ = 5♥ e 5♠

Transferes para ricos e :

- 1 ST - 2♠= 6+ num menor – obriga a 3♣, respondente marca 3ST com 9+, passa sem jogo e com ♠, corrige para 3♦ se naipe for ♠, 3♥ convite em ♠. 3♠ convite em 3♦. Abridor pode marcar 3 ST ou 4 ou 5 no menor
- 1 ST - 2 ST♠= bicolor menor. Depois da preferência pelo abridor, respondente passa sem jogo, 3ST com 8+ pontos, 3♥/♠tentativa cheleme, curto nesse rico. Abridor decide se marca 3ST, partida no menor ou arranca para cheleme

**Aberturas fracas em 4ª posição são 11-14**

