LEILÕES COMPETITIVOS

INTERVENÇÕES EM NAIPE E RESPOSTAS (GERAL)

Natural 5+ cartas (raramente 4 cartas M) - [8, 16]
Respostas:
Cuebid - Forcing (tendencialmente apoio)
Naipe em salto - Fraco
X de chamada - equivalente a abertura
Novo naipe - forcing senão passdo

INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (2ª E 3ª)

[15, 17] balançado

INTERVENÇÃO EM 1ST E RESPOSTAS (REABERTURA)

INTERVENÇÕES EM SALTO

Bicolor ou barragem

INTERVENÇÕES SOBRE 1ST ADVERSÁRIO

Cappelletti

BICOLORES

Michaels

SOBRE ABERTURAS FORTES

APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS

XX - 10+ ptos. Pode não ter fit
1 ST - [6, 9] com defesa no outro M
2ST - Fit, 11+ ptos

SAÍDAS E SINALIZAÇÕES

	SAÍDAS	NAIPE PARCEIRO
ST	1ª, 2ª, 4ª ou topo de seq.	1ª, 2ª, 4ª ou topo de seq.
TRUNFO	1ª, 3ª, 5ª ou topo de seq.	1ª, 3ª, 5ª ou topo de seq.
SUBSEQUENTES	1ª, 3ª, 5ª ou topo de seq.	1ª, 3ª, 5ª ou topo de seq.

CASOS PARTICULARES DE SAÍDAS

SAÍDA	ST	TRUNFO
ÁS	A(X), AK(X), AKQ...	A(X), AK(X), AKQ...
REI	KQ, K(X), AK	KQ10, KQV10
DAMA	QJ9X(X), ADV(X)	QJ9X(X)
VALETE	J10X(X)	J10X(X)
10		
9		
ALTA – BAIXA		
BAIXA - ALTA		

SINALIZAÇÃO

	PARCEIRO	ADVERSÁRIO	BALDAS
ST	baixa-alta	contagem	ímpar
TRUNFO	baixa-alta	contagem	ímpar

OUTRAS SINALIZAÇÕES

ST	
TRUNFO	

DOBRES (referir todos os dobres com significados especiais. Exemplo: Apoio, pedido de saída, etc)

X sobre voz artificial - pedido de saída
X, XX de apoio

ARBL

JOGADORES	FPB
Paula Mattos	3151
Helena Caldeira	3218

SISTEMA BASE

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

2/1
5 cartas C/E
4 cartas de O
2 cartas de P
2 P - Forcing
2 O - Multicolor
3 P, O, C, E 7 caras fraco
1 ST - [15, 17] balançado
2 ST - [20, 21] balançado
3NT unicolor fechado menor

VOZES QUE POSSAM REQUERER DEFESA

2 P - ver descrição acima
2 O - ver descrição acima
Splinter
Lebenshol

SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING

Sobre 2 O multicolor
2 E/C - Natural E/C, X- 13-15 bal ou 19+., 2NT - 16-18; 3P/3O não forcing,

NOTAS

PSÍQUICOS (FREQUÊNCIA):

Não

ABERTURA	MARCAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO CARTAS	DOBRE NEGATIVO ATÉ	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	DESENVOLVIMENTOS	APÓS MÃO PASSADA
1♣		2			Natural excepto menores invertidos		
1♦		4			Natural excepto menores invertidos		
1♥		5			Bergen, Splinter, Jacoby 1 ST - Forcing por uma volta Drury Check-back		Drury
1♠		5			Bergen, Splinter, Jacoby 1 ST - Forcing por uma volta Check-back		Drury
1ST				[15, 17]	2P pode não ter M. Transfer 2E - menores, 2 ST - obriga a 3 P, 4NT - quantitativo; 4P Berger	Sobre 2O Smolen Super aceitação	
2♣	✔			23+	Ases		DOPI e ROPI
2♦	✔				2 C passa ou corrige, 2E para jogar se fraco em E; 2NT pesquisa força de jogo	2NT - Forte, puppet Stayman	
2♥		5		5 C e menor			
2♠		5		2 E e menor			
2ST				[20, 21]	Puppet Stayman 4P - Gerber		
3♣		7					
3♦		7					
3♥		7					
3♠		7					
3ST	✔	7		cartas de um menor			
4♣		8					
4♦		8					
4♥		8					
4♠		8					
4ST							

CONVENÇÕES ESPECIAIS DE CHELEME

3041, DOPI e ROPI