

BRIDGE-FOLHA DE CONVENÇÕES

ANTÓNIO FIGUEIREDO

<u>Aberturas</u>	<u>HCP</u>	<u>Notas</u>	<u>Nº de Cartas mínimo</u>	<u>Resposta</u>	<u>Rebide</u>
1 P	12		3	Natural/ menores invertidos	
1 O	12		3	Natural/ menores invertidos	
1 C	11+		5	1NT(F1), 2/1, Bergen/Jacoby 1C-2P/O-2NT (12-14 balançado)	Trial bid negativo após fit (2/3 perdes)
1 E	11+		5	1NT(F1), 2/1, Bergen/Jacoby 1E-2P/O-2NT (12-14 balançado)	Trial bid negativo após fit
1 ST	15/17 15/18 se 4-3-3-3 (pode raramente ter 4-4-3-1) Tendencialmente balançado	Pode ter 5 cartas de rico	Balan- çado	Stayman, Texas 2O-2C, 2C-2E, 2E-bicolor menores; 2ST-unicolor menor; 4O-bicolor ricos e 10+pts; 2P-Puppet e menos de 10 pontos, 3P- Puppet e 10 ou +; 3ST -5 espadas e 4 copas. Com 5 copas e 4 espadas faz transfer 1ST-2E-3C/E- tentativa de chelem em paus/ouros	Texas-super aceitação (fit de 4 cartas): -3 C/E-Mín; -2ST-Máxi e fit
2 P (f. indetermin.	20+ naipe, ou naipe fechado, ou 22/23 ST ou 4/5 perdes		Em naipe 6+ cartas ou 5 TOP	2O-relais (0-7); 2C/E; 3P/O (8+H e 5+cartas C/2+ TOP3; 2NT-balançado e 8+H ou 2 Ks	2NT: balançado e 22/23= System on
2 O	20+ naipe, ou naipe fechado, ou 24+ ST, ou 3 perdes	Forcing partida (pergunta ases)	Em naipe 6+ cartas ou 5 TOP	2C-relais; 2E-Ás C/E; 3P-AP; 3O-AO; 3C-2A=cor; 3E-2A=espécie; 3ST=2A salteados 2ST=2 reis ou 8+pts	

2NT	20/21	Pode ter rícos	Balançado	Texas, Puppet Stayman 3ST=jogar 4ouros=bicolor de rícos	
2 C/E	5-10 verde 7(+)-10 vermelho	barragem	6	3 C/E: prolonga barragem (- de 14 HP); 2ST Ogust (pede descrição) 14+HP	= Ogust 5/8: 3P(1H TOP3); 3O (2H TOP3); 9/10: 3C(1H TOP3); 3E (2HTOP3); 3ST (3HTOP3)
Nível 3 em naipes	5/10 verde 8/10 vermelho	barragem	7+	Com fit em rícos e 3 vasas=contrato	
3 ST	SUB- abertura Gambling	Naipes fechado em menor	7+	Passa com controle outros 3 naipes + comunicação; se não 4P e abridor passa ou corrige	
Nível 4 em naipes	5/10	Qualquer naipes	8+		

MENORES INVERTIDOS

1P-**3P**=0-8pts; 1P-**2O**=9-11pts; 1P-**2P**=12+ Com dobro dos adversários mantem-se o sistema.
Rebide: 2C=12-14 e defesa a copas; 2E=12-14 e defesa a espadas; 2ST=12-14 e defesa nos rícos;
3P=12-14 sem defesa; 3O=18-19 sem defesa; 3C=18-19 com defesa a C; 3E=18-19 com defesa a E,
3NT=18-19 com defesa nos 2 rícos

1O-**3O**=0-8pts; 1O-**3P**=9-11pts; 1O-**2O**=12+ Com dobro dos adversários mantem-se o sistema.
Rebide: 2C=12-14 e defesa a copas; 2E=12-14 e defesa a espadas; 2ST=12-14 e defesa nos rícos;
3P=12-14 sem defesa; 3O=18-19 sem defesa; 3C=18-19 com defesa a C; 3E=18-19 com defesa a E,
3NT=18-19 com defesa nos 2 rícos

CONVENÇÕES

Walsh

Michaels Cuebid e Unusual Notrump:

1P/O—2O (bicolor rícos); 2 N/T (5/5 dos menores naipes não falados);
1C—2C (bicolor E/menor 5/5 ou 5/4); 2ST (bicolor menores 1E—2E (bicolor C/menor 5/5 ou 5/4);
2ST (bicolor menores);

A voz de 2ST na resposta ao Michaels pergunta qual é o menor e normalmente é para desistir após a resposta. O Michaels mantém-se depois do dobro dos adversários ou mesmo se tiver aberto em pass., exceto o rebide de 2ST. Intervenção em 4P ou 4O sobre abertura em 2 fraco rico dos adversários = a 5/5 do pobre anunciado e do outro rico.

Blackwood 5 chaves: 30; 41; 52; depois a voz imediatamente a seguir pergunta a dama de trunfo: se sim, pode marcar o naipe em que tenha um rei de ranking +baixo; se não fecha ao nível mais baixo; 5ST- pergunta reis (resposta 30,1,2);

Blackwood em copas: Faz-se um passo abaixo com a voz 4 espadas (Kickback)

Bergen e Jacoby: 4+ cartas de fit: 3C/E(=0-6); 3P=(7-10); 3O=(11-12); 2ST=12+. Resposta ao Jacoby: 3ST=(15-17); 3 do rico=18+hp; 4 do rico=mínimo; nível 3 em naipe=splinter

4º naipe= forcing de partida Ex: 1P-P-1C-P-1E-P-2O: forcing de partida: se o abridor tiver 3E rebida 2E

Puppet Stayman sobre 2ST: O abridor pode abrir com 5 de ricos. Respondente 3P Stayman (alertar porque pode não ter 4 cartas de rico). Resposta do abridor: 3 do rico (tem 5 cartas); 3O (tem 4 cartas de pelo menos um dos ricos e o respondente rebida 3C ou 3E ocultando o rico em que tem 4 cartas). *

Smolen- 1NT-P-2P-P-2O-P-3C (tem 10+hp e 4 copas e 5 espadas) ou 3E (tem 10+hp e 4 espadas e 5 copas)

Gerber: -1ST-4P (pergunta ases): 4O=0 ou 3; 4C=4/1; 4E=2; . A sequência **1ST-4ST** é quantitativo e é balanceado 16-17 hp; **1ST-5ST**=quantitativo 18-19 hp

Checkback -resposta **2O** tem os 2, 2ST nenhum e mínimo, **3ST** máximo

DEFESAS

Cappelletti sobre 1ST dos adversários: 2P=1 naipe indeterminado; 2O=bicolor de ricos; 2C=5C e 4+m; 2E=5E e 4+m; 2ST=bicolor de menores. **Em última posição é natural exceto 2P que é um bicolor de pelo menos 4 cartas em ricos.**

-**Lebensohl** sobre intervenções após abertura de 1NT a voz de 2ST obriga a resposta de 3P do abridor:

- 1ST-2C-3ST=10+hp sem defesa a copas e sem 4 cartas do outro rico
- 1ST-2C-2ST-P-3P-P-3C=10+hp, defesa a copas e 4 cartas do outro rico
- 1ST-2C-3C=10+hp, sem defesa a copas e 4 cartas do outro rico
- 1ST-2C-2ST-P-3P-P-3ST=10+hp, defesa a copas e sem 4 do outro rico
- 1ST-2C-2ST-P-3P-P a seguir o respondente passa se for para jogar 3 Paus ou corrige para 3 Ouros

-(**Lebensohl** sobre o dobre do parceiro sobre abertura em 2 fraco e sobre inversa do parceiro).

Defesa contra 2 Ouros multicolor: naipe nível 2=12+h e 5 cartas; naipe nível 3=15+h e 5 cartas; X=12-15 balanceado ou 19+h balanceado; 2ST=16-18 e defesa nos 2 ricos

Defesa contra abertura em 2 fraco : 2C-4P-bicolor E e P; 2C-4O-bicolor E e O; 2C-3C(18+)-se o parceiro não tiver defesa a copas deve marcar o seu naipe mais comprido; 2C-dobre-tem abertura e 4 boas espadas; 2C-2E(12-17 pts e 5 ou +espadas); 2E-3C(14-17 ptse 5+copas); 2C-2ST(defesa e 13/14+ pts)

Outras defesas:

- 1ST-X-XX= naipe de 6 cartas indeterminado
- 1ST-2P ou 2 O(natural)-X=Stayman
- 1ST-2C/2E (natural)-X=punitivo
- Após o dobre de chamada dos adversários: XX(10+h e pode não ter fit); 1ST(8-10h com defesa no rico). Cuebid-fit e 11+pontos.

Dobres:

-**Chamada-resposta**: (0-7) melhor naipe a nível mínimo; (8-11) melhor naipe em salto; 1ST (tem 8-10H e defesa no naipe dos adversários); (12+) cuebid

-**Negativo**-tem os outros 2 naipes não falados

-**Dobre de escape**: 1C-2O-P-P-X (curto a ouros pede ao parceiro para dizer o seu melhor naipe)

-**Dobre de apoio**: 1P-P-1C-1E-X (tenho 3 copas)

-depois da barragem ao nível 3 dos adversários o dobre implica ter 14-17H; o parceiro se tiver 9+H deve forçar partida

CARTEIO

Chamadas: baixa/alta (baixa chama).

Nas baldas, baixa chama. Em sem trunfo a 1ª balda é o naipe que não interessa e será baixa ou alta conforme o naipe em que estamos interessados. Naipe preferencial nas cartas que são dadas para corte.

Contagem: pequena=nº par de cartas (Só nas saídas dos adversários ou quando houver um morto perigoso)

Saídas: 1-2-4 em ST e 1-3-5 em naipe (tanto para o nosso naipe como para o naipe do parceiro). Saída a K=tem a dama ou só tem 2 cartas A e K e a seguir joga o A. Saída a A tem o K ou tem A e pequenas. Saída a D tem V ou A,D,V(x) ou pelo menos D,V,10 ou D,V e 2 pequenas. Independentemente da ordem de saída quando sai a uma pequena tenho figura quando saio com um 10 ou um 9 não tenho interesse no naipe