

INTERVENÇÕES

Naipes: Natural Mín cartas 4c
Respostas: Novo naipe » F1
Cue-bid » F1 Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco
Respostas: Novo naipe » F1
Cue-bid » FP Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18
Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 10+ - 14
Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels Modificado

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/4+; 2ST = 5+♥ + 5+♦/♣

S/1♥♠: 2ST = pobres; Cue = extremos; 3♣ = os que faltam

S/1♠: 3♣ = ♦ e ♠

Sobre 1ST (forte) do adversário

Dobre: 2♣ = Ricos;
Restantes vozes: natural

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Dobre: 1st (14+ - 17)
2♣ = ricos; Restantes vozes; natural.

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18

Após dobre contrário sobre abertura n/ em Rico

Rdbl=mão positiva 11+; 2P=fit, 8-10H c/ 3 cartas;

2ST=8-10H c/ 4 cartas apoio

Apoio simples = 3 cartas e < 7 pontos

Apoio em salto = 4 cartas e < 7 pontos

SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-2 4ª c/ e s/ interesse outras

Saídas em trunfo

1-3-5 c/ e s/ interesse outras

Especifique:

Chamadas em ST

UDCA

Chamadas em trunfo

UDCA

Baldas em ST

UDCA

Baldas em trunfo

UDCA

Saídas (casos particulares)

Sequência interna Pedido contagem

Pedido desbloqueio Outras situações:

Dobres

Negativos até 4♥ Competitivos até 4♥

Apoio Pedido de saída - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado

Psíquicos

Frequentes Muito frequentes Raros

FOLHA DE CONVENÇÕES

O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
Paulo GORDO	2309
Pedro SALGUEIRO	2956

SISTEMA BASE 2x1

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ forte indeterminado	<input checked="" type="checkbox"/>
2♦ forcing partida	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠ fraco	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST F1x Apoios Bergen Walsh Checkback
 Menores Invertidos Trial Bid Splinter
RKC 5 chaves Puppet Blackwood exclusão
 Lebensohl Ogust

Bicolores Michaels Modificado

Blackwood 5 chaves / Minorwood

Smolen

Fuga 1ST dobrado

P→F1 (XX) ver nota 9

Defesa contra aberturas 1 Pau forte

1ST=♣, 2♣=♣+outro, 2♦=♦+rico, 2♥=♥e♠, 2♠=♠

X = forte

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback
		Splinters; Blackwood em 4♣	
		Walsh	
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback
		Splinters; Blackwood em 4♦	
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters	
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)	
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters	
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)	
1ST	15-17 vulnerável	Stayman, Transfers; Smolen	Stayman
		4♣= Gerber; 4♦= 5♥/5♠	Transfere
		2♠=Bic menor(WS); 2ST= Unicolor menor (WS)	
2♣	Forcing (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On
		3 menor = 5+ cartas com 2 das 3 figuras	
2♦	Forcing partida	Controles	
2♥	Fraco - 6 Copas	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST
		2♠ / 3♦ = natural. F1	
2♠	Fraco – 6 Espadas	2ST=relay pede descrição de mão	OGUST ver Nota 6
		3♦ / 3♥ = natural. F1	
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣= Puppet Stayman	
		3♦/♥=transfer C / E; 3♠= Unicolor menor	
		3ST=5♠/4♥	
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas	3 y = forcing	
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣=passa ou corrige 4♦;4♦= pergunta singleton	Nota 7
4♣♦♥♠	Natural. Barragem		

NOTA 1 JACOBY 2ST

1♥ - 2ST: FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 18+ e interesse em chelem, ou naipe fechado » respondente inicia controles
- 3ST = 15-17 balançados sem singleton ou chicana (5422 ou 5332)
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign off com 11-14

1♠ - 2ST F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 18+ e interesse em chelem, ou naipe fechado » respondente inicia controles
- 3ST = 15-17 balançados sem singletons ou chicana (5422 ou 5332)
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off com 11-14

NOTA 2 PUPPET STAYMAN

Mão balançada 20/21 PH, podendo incluir 5 cartas num rico.

2ST 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = pelo menos 1 rico 4º
- 3♥, ♠ = 5 cartas ♥, ♠
- 3ST = nega ricos 4ºs e 5ºs

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = 5♠ + 4♥

Rebide Respondente após 2ST-3♣-3♦

- 3♥, ♠ = indica 4 cartas no rico não anunciado (≈ SMÖLEN)
- 4♣ = indica 4+ cts nos 2 ricos, tentativa de chelem. Abridor marca partida ou inicia sequência de controles
- 4♦ = indica 4 cartas nos 2 ricos, e quer jogar partida. Abridor marca 4 no seu rico
- 3ST = para jogar

Rebide Abridor após 2ST--3♠

- 3ST = nega 4 cartas de Paus ou Ouros
- 4♣ = 4 + cartas de Paus. Respondente passa ou corrige,
- 4♦ = 4 cts de Paus e 4 cts de Ouros, com interesse em chelem. Respondente decide

NOTA 3 CHECKBACK

1m – 1 Rico

1ST - 2♣

- 2♦ = mínimo com ambos » 3 nesse Rico + 4 no outro Rico
- 2♥ / 2♠ = mínimo com esse Rico
- 2ST = mínimo sem Ricos
- 3♥ / 3♠ = máximo com esse Rico
- 3♦ = máximo com ambos
- 3ST = máximo sem Ricos

NOTA 4 STAYMAN

1ST – 2♣ » pode não ter Ricos de 4

2 rico – 3♦ = fit no rico, tentativa cheleme, desencadeia controles

Super aceitações » após 1ST e transfer para Rico = 4 cartas nesse rico e 1 perdente no naipe anunciado a nível 3

NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2ST = unicolor menor, forte ou fraco. Obriga a 3♣.
- 1ST – 2♦
2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controles

NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

NOTA 7 Rebide Abridor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros

NOTA 8 ABERTURA 3X Barragem

- **RESPOSTA Novo Naipes** = natural, FORCING, sobre Pobre é tentativa p/ 3ST ou 4♥,♠; sobre Rico é tentativa de chelem
- **REBIDE DO ABRIDOR**
Apoio = fit 3 vis ou 2 de figura
3ST = naipes de abertura sólido
Novo naipes = fit no naipes do respondente e controlo no naipes anunciado (K ou singleton.; A ou chicana)

NOTA 9 Fuga após Dobre sobre abertura 1ST

1 ST – X - ? (caso (1) ou caso (2) ou caso (3))

caso (1) ? = P F1 obriga a XX do abridor; respondente: passe = punitivo, ou dá naipes, sendo este e outro acima:

2♣ = paus e oiros (4-3 ou 3-4), 2♦ = oiros e copas (4-3 ou 3-4)

2♥ = copas e espadas (4-3 ou 3-4).

caso (2) ? = 2♣ = paus e copas (4-3 ou 3-4)

2♦ = oiros e espadas (4-3 ou 3-4)

Caso (3) ? = XX (mostra naipes 5+ cartas, abridor rebida 2♣ e respondente passa ou corrige)

NOTA 10: DEFESA contra Intervenção nº4 em Dobre ou Naipes após Stayman ou Texas do Respondente

S	O	N	E
1ST	P	2P	X
?			

2 ♥ ou 2 ♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Paus	
2ST	Para jogar com paragem a Paus (controlo de 1ª ou 2ª)	
3 ♣	Os 2 Ricos com paragem a Paus	Respondente marca o seu Rico em transfer
3 ♦	Os 2 Ricos sem paragem a Paus	
REDOBRE	Punitivo com 4 cartas de Paus	
2 ♦	Mão 3-3-4-3 sem paragem e sem Rico	

S	O	N	E
1ST	P	2P	20
?			

2 ♥ ou 2 ♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Ouros	
2ST	Sem Ricos, com paragem a Ouros	
3 ♣	Os 2 Ricos com paragem a Ouros	Respondente marca o seu Rico em transfer. Se não dá 3ST
3 ♦	Os 2 Ricos sem paragem a Ouros	
DOBRE	Punitivo com 4 cartas de Ouros	

S	O	N	E
1ST	P	2P	2C/E
?			

2 ♥ / 3 ♠	4 cartas Copas ou Espadas com defesa	
2ST	Defesa Copas / Espadas, não tem Ricos	Respondente marca o seu Rico em transfer
3 ♣ / 3 ♦	5 cartas Paus ou Ouros sem paragem	Forcing 1 volta
PASSE	Não tem Ricos de 4, nem paragem no naipe anunciado	Respondente dobra p/ indicar o seu Rico. Cuebid= singl / void
DOBRE	Punitivo (4 cts ou máximo com 17H)	

NOTAS:

- Mesmo com 3 de figura o Abridor deve aguardar pelo Dobre do parceiro, para converter, caso lhe interesse, ou para jogar parcial
- Depois do Passe, o Dobre de N (3º) indica o qual é o seu Rico pois não há ReTexas. Abridor decide se converte ou joga parcial

- Novo naipe do Abridor é natural e F1
- Cuebid do Respondente, após Passe do Abridor, mostra singleton / void a Copas ou Espadas, e 4 cartas no outro Rico

S	O	N	E
1ST	P	2O/C	X
?			

PASSE	2 cartas a Copas / Espadas sem defesa	Respondente pode marcar o seu Rico
2 ♥ / 2 ♠	3 cartas e paragem no naipe da intervenção	
2ST	Defesa sem fit, com 2 cartas. Joga 3ST se parceiro máximo	Respondente marca 3C/E c/ 6 cts, 3ST (máx.) ou passa (min.)
REDOBRE	Fit 3 cartas, prefere que seja jogado pelo Respondente	Respondente marca o seu Rico
3 ♠ / 3 ♥	4 cartas, com interesse na saída do naipe dobrado	Respondente fecha partida se estiver máximo
3 ♣ / 3 ♦	Cuebid, fit de 4 cartas, mas prefere que Respondente jogue	Respondente marca o seu Rico

NOTA 11 Respostas sobre intervenção de 2♣ sobre abertura 1ST (nossa)

1 ST - 2♣ (Landy) – X = punitivo

1 ST - 2♣ (Unicolor) – X = Stayman

NOTA 12 Respostas Abertura 2 Paus Forcing

2♦ = Relay, sem indicação de força. Nega naipes de 5+ com 2 figuras

2 Rico = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

3 menor = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

REBIDE DO ABRIDOR S/ 2♣-2♦:

2♥/♠ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

2ST = mão balanceada 22-23H e pode ter ricos de 5

3♣/♦ = natural, 20-22H ou 5 perdentes no naipe

NOTA 13 Respostas Abertura 2♦ Forcing Partida

2♥ = no máximo 1 CL

2♠ = 2 CL's (1 Ás ou 2 Reis)

2 ST = 3+ CL's, mão balanceada

3X = 3+ CL's, 5+ cartas no naipe

NOTA 14 LEBENSOHL – sobre abertura em 1ST com intervenção contrária em Rico**LEBENSOHL – sobre abertura contrária 2 fraco em Rico**

1ST (2X) DBR = penalty
 2 Y = para jogar
 3 Y = 9+ pts, 5+cartas, convite (se Y pobre defende ricos)
 3 X = cuebid, Stayman, nega defesa no naipe de intervenção (X), FP
 3 ST = força de partida sem defesa em X
 2 ST = LEBHENSOL, pede 3 ♣ (signoff ou indicação de defesa n.i.)
 Desenvolvimento 2ST LEBHENSOL: 3 ♣/2 ST Respondente passe ou 3 ♦ = signoff
 3 X = cuebid, Stayman, promete defesa em X, FP
 3 Y = signoff, 5+ cartas outro rico
 3 ST = para jogar, promete defesa em X

Dobre = chamada, 4 no outro rico ou 15+m qq distribuição
Outro rico ao menor nível= natural, 5+ cartas, convite, 12-15 H
Cue-bid em rico = 4 no outro rico (STAYMAN), nega defesa no naipe de intervenção, mão com força de partida
2ST = LEBENSOL, abridor rebida 3 ♣
REBIDE DO RESPONDENTE SOBRE 2ST-3 ♣ LEBENSOL
Passa ou corrige para 3 ♦ = desistência em menor
Cue-bid no naipe de intervenção = força de partida c/ 4 no outro rico com defesa no naipe de intervenção
Outro rico ao nível 3 =5+ cartas, desistência
3ST = para jogar, promete defesa no naipe de intervenção
3 ♣, ♦ = natural 5+ cartas, mão de convite, 8+H, normalmente terá defesa nos ricos
3ST = força de partida, nega paragem no naipe de intervenção

NOTA 11: LANDIK - defesa contra Intervenção em 1ST após abertura nossa**A) Sobre Abertura em menor**

X	Punitivo a partir de 8-9H Mão equilibrada, possível Ricos de 4 cartas	Abridor passa se abertura fraca sem valores de defesa Se n°4 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
2 ♣	Procura de Ricos (LANDIK) : Bicolor rico mínimo 4-4, a partir de 6H, ilimitado	Abridor: 2 ♦ : parceiro escolhe ; 2 ♥ ♠ : mínimo 3 cartas, quase sempre 4. 3 ♣ ♦ : natural, não tem Ricos; 3 ♥ ♠ : 4 cartas com uma boa abertura
2 ♦/♥	Texas para Copas / Espadas mínimo 5 cartas e 5-6H, ilimitado	Abridor respeita o Rico, excepto se tiver chicana. Corrige para o seu melhor naipe
2 ♠/3 ♣	Transfer para Pobres (mínimo 5 cartas)	Abridor respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
2SA	Bicolor menor 5/5 ou 5/4	Abridor rebida o seu naipe menor

B) Sobre Abertura em Rico

X	Punitivo a partir de 8-9H Mão equilibrada, possível Ricos de 4 cartas	Abridor passa se abertura fraca sem valores de defesa Se n°4 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
2 ♣♦♥♠	Texas	Abridor respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
2SA	Bicolor menor 5/5, eventualmente 5/4	Abridor: respostas naturais

3 ♣ / ♦	Forcing mostra menor com 5 cartas e fit de 4 cartas no Rico de abertura	Abridor se tiver interesse em slam, inicia sequência de controlos. Caso contrário marca partida
3 no Rico da Abertura	Barragem, fraco 0-5H	Abridor decide

NOTA: 1 C – 1ST – 2 O »»» é apoio simples a Copas com 3 cartas (idem para abertura em Espadas)

DEFESA CONTRA BICOLORES – após abertura nossa 1 Y – 2X (bicolor)

Respondente	Significado
Dobro	Desejo de punir pelo menos um dos naipes, ou fit de 3 cartas, tendência balanceada, FG ou +.
4º naipe	Não forcing
1º cue-bid	Apoio, convite ou mais (tendência não balanceada)
Apoio	Competitivo
2º cue-bid	4º naipe forcing
3ST	Apoio de 4 cartas, s/ singletons
Passo, seguido de X	10 ou + PH, sem fit, com 3 cartas no naipe adversário.
4x	Splinter

OUTROS

BLACKWOOD »» 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; **5E** = 2 com Dama Trunfo

5ST = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void **X** (com fit a ♥ »» 6♥ = 2 + void ♠)

SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES): dar o K mais económico abaixo do trunfo

PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO: Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

5 ST ou 5 em trunfo = nega Q

6 em trunfo = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo

6 em naipe inferior ao trunfo = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

BLK EXCLUSÃO: pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado »»» Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA 2ST= LEBENSHOL, desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

Outras vozes são construtivas 4º NAIPE = pede defesa nesse naipe, forcing à partida (GF) (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalanceada