

LEILÕES COMPETITIVOS E DEFESAS
INTERVENÇÕES (Estilo, respostas, reaberturas)
Intervenções naturais, ao nível 1, com 5 ou + cartas e ao nível 2, com 6 ou +. Respostas naturais. Respostas a intervenção ao nível 1, em rico: Cuebid = 12 ou + PA com fit. Cuebib em salto= fit com 4+ cartas (8-10 PA). Splinters (11+ PA). 2ST (tipo Jacoby) = fit com 4+ cartas, convite ou + (11+ PA). Novo naipe é forcing (F1)
INTERVENÇÃO EM 1ST (2ª/4ª, Respostas; Reaberturas)
16-18, system on. 12-14 em reabertura, após abertura em menor. System on. 12-16 em reabertura, após abertura em Maior. Respostas em transfer.
INTERVENÇÕES EM SALTO (Estilo, respostas, ST não usual)
Michael's precisos (nota 1) e Leaping Michael's (nota 2) 1m - 2M e 1♥ - 2♠ = 8-11 Não Vuln e 11-15 se Vuln (6 cartas) Outras intervenções em salto = naturais (barragem) Reabertura: 2M após 1m = 6+ cartas, 11-15 PH
CUEBIDS DIRETOS E EM SALTO (Estilo, respostas, reabert.)
Cuebid direto no naipe do RHO = natural. Cuebid no naipe do LHO = bicolor contrário.
CONTRA ST (Forte/Fraco, reaberturas. PH)
Sobre ST forte: Cappelletti: 2♣ = unicolor; 2♦ = 5+ + 4+ em M; 2♥/♠ = ♥/♠ + menor; 2NT = Ambos m; Dobre = 5+ m + 4 M Igual, em reabertura. Sobre ST fraco: Dobre = 15 ou + bal ou qualquer mão forte; outras igual a ST forte.
CONTRA BARRAGENS (Dobres, cuebids, saltos, vozes de ST)
Leaping Michael's (nota 2) e outras naturais.
CONTRA ABERTURAS FORTES ARTIFICIAIS (1♣ ou 2♣)
APÓS DOBRE DE CHAMADA DOS ADVERSÁRIOS
1M - (DBL) » 2 em transfer = bom apoio (8 ou +) com 3 cartas. Com 4 ou + cartas » Apoios Bergen. Redobre = 10 ou + PH, sem fit.

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
ESTILO DAS SAÍDAS			
	Saída	No naipe do parceiro	
Em naipe	1/3/5	1/3/5. Se apoiado, atitude.	
Em ST	1/2/4		
Ataques subsequentes	1/3/5 antes do morto Atitude antes do declarante		
SAÍDAS			
Saída	Em naipe	Em ST	
Ás	Ax, ARx, ARV10x → atitude	Ax, ARx, ARVx → atitude	
Rei	AR, RD(+), RDV(+) → atitude	ARV10(+), RDV(+) → desbl ou conta	
Dama	DV (+), ADV x → atitude	DV(+), ADV(+), RD10x →atitude	
Valete	Vx, V10 (+), RV10(+) →atitude	Vx, HV10(+), V109 (+) → atitude	
10	10x, H109 (+), 109 (+)	10x, H109(+) → atitude	
9	9x	V9x, 9x, 109(+)	
Al-Bx	x x, x x x x	Naipe sem H: 2' (1' com 3' cartas)	
Bx-Al	x x x, x x x x x	Naipe com H: 4'	
SINALIZAÇÃO POR ORDEM DE PRIORIDADE			
	Saída do parceiro	Jogo do declarante	Baldas
NAIPE *	UDCA	UDCA	Par/impar
ST **	UDCA	UDCA	Par/impar
	* Lavinthal, com singleton no morto		
	** Appel de Smith		
Sinalização (incluindo nos trunfos) e nos naipes jogados pelo declarante			
Contagem invertida (UDCA)			
DOBRES			
DOBRES DE CHAMADA (Estilo, respostas, reaberturas)			
Dobres de chamada naturais com mãos normais ou com mãos de 18 ou + PH			
Respostas standard			
Reaberturas em dobre = 8+ PH.			
DOBRES E REDOBRES ESPECIAIS, ARTIFICIAIS E COMPETITIVOS			
Dobres negativos e competitivos até 4♦.			
Dobres e redobres de suporte.			

FOLHA DE CONVENÇÕES	
CATEGORIA: VERDE	
JOGADORES	
Teresa Cardoso FPB nº 4699	Rui Duarte FPB nº 3036
RESUMO DO SISTEMA	
ABORDAGEM GERAL E ESTILO	
2 sobre 1 GF, e 1ST F1 sobre M	
2♣ = Forte indeterminado	
2♦ = Multicolor (um rico fraco)	
2♥ = Bicolor ♥ e outro	
2♠ = Bicolor ♠ e menor	
1ST = 15-17; 2ST = 20-21.	
3ST = Gambling.	
VOZES ESPECIAIS QUE REQUEIRAM DEFESA	
Walsh sobre 1♣.	
Menores invertidos (nota 3).	
Apoios Bergen.	
LEILÕES COMPETITIVOS	
La Collante	
Lebensohl	
SEQUÊNCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING	
Após intervenção adversária, o "passe" pode ter o "dobre" punitivo.	
NOTAS IMPORTANTES	
PSÍQUICOS: Muito raros.	

ABERTURA	ASSINALAR SE ARTIFICIAL	Nº MÍNIMO DE CARTAS	DOBRES NEGATIVOS ATÉ					
				DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	VOZES SUBSEQUENTES	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING	
1♣		3	4♥	Natural, 3 ou + cartas	Walsh. Menores invertidos (nota 3).	Check-back após 1NT e 2NT (nota 4).		
1♦		3	4♥	Natural, 3 ou + cartas	Menores invertidos (nota 3).	Check-back após 1NT e 2NT (nota 4).		
1♥		5	4♦	Natural, 5 ou + cartas	1ST=F1; 2/1 FG; splinters; apoios Bergen e 2ST Jacoby.	Após apoio direto, “long and short” trial bids (nota 5).	Drury (2♣ com 3 cartas de apoio e 2♦ com 4 ou +).	
1♠		5	4♦	Natural, 5 ou + cartas				
1ST				15-17 balançados (sem ricos de 5)	Stayman; 2♦/♥= Transfer para ♥/♠; 2♠/2ST= Transfer para ♣/♦; 3♣/♦= Bicolor de menores fraco/forte; 3♥/♠= singleton (5431); 4♣= Gerber; 4♦= Bicolor de ricos; 4ST= Quantitativo			
2♣	X			Forte indeterminado (se balançado é 22 ou +)	2♦= 0 ou 1 CI; 2♥= 2CI; 2ST= 3 ou + CI balançado; outras = 5 ou + M, ou 6 ou + M, 3 ou + CI	Após rebide em 2ST, sequências iguais à abertura em 2ST.		
2♦	X			Multicolor, um M, 6 cartas, fraco (7-10)	2ST= relay forcing; 4♣= pede para marcar o naipe em transfer; 4♦= pede para marcar o naipe.	Após 2♥/♠-2ST, sequências iguais à abertura em 2ST.		
2♥		5		Bicolor ♥ e outro	2♠= passa ou corrige; 2ST = pergunta o 2º naipe; 3♦= convite; 3/4♥ = para jogar.	Após 2♥ - 2ST, 3♥= 5♥+5♠.		
2♠		5		Bicolor ♠ e menor	2ST = pergunta o 2º naipe; 3♦= convite; 3/4♠ = para jogar.			
2ST				20-21 balançados, pode ter 5M	3♣= Puppet Stayman; 3♦/♥= Transfer; 3♠= Menores, forte; 3NT= 5♠+4♥ não forcing; 4♣= Gerber; 4♦= Ricos; 4♥/♠= Tentativa de cheleme em ♣/♦; 4ST= Quantitativo.			
3♣		(6)7		Barragem				
3♦		(6)7		Barragem				
3♥		(6)7		Barragem				
3♠		(6)7		Barragem				
3ST				7/8 cartas com menor sólido	4♣= Passa ou corrige; 4♦= pergunta o curto.			
4♣		8(7)		Barragem				
4♦								
4♥								
4♠								
							VOZES A NÍVEL ELEVADO	
						RKCB (Re: 41-30, 5ST= nº par KC c/ chic útil, 6X= nº ímpar KC c/ chic em X, 6 no trunfo = nº ímpar KC c/ chic acima do naipe); Blackwood de Exclusão; após 5ST (pergunta de Reis), o respondente marca o primeiro Rei; DEPO após intervenções do adversário.		

NOTA 1 – BICOLORES MICHAEL’S PRECISOS

Sobre 1♣: 2♦ = ♥+♠; 2ST = ♦+♥; 3♣ = ♦+♠

Sobre 1♦: 2♦ = ♥+♠; 2ST = ♣+♥; 3♣ = ♣+♠ (fraco); 3♦ = ♣+♠ (forte)

Sobre 1♥: 2♥ = ♣+♠; 2ST = ♣+♦; 3♣ = ♦+♠

Sobre 1♠: 2♠ = ♣+♥; 2ST = ♣+♦; 3♣ = ♦+♥

NOTA 2 – BICOLORES LEAPING MICHAEL’S (sobre barragem)

Sobre 2♦: 4♣ = ♣+M

Sobre 2♥: 4♣ = ♣+♠; 4♦ = ♦+♠

Sobre 2♠: 4♣ = ♣+♥; 4♦ = ♦+♥

Sobre 3♣: 4♦ = ♦+M

NOTA 3 – MENORES INVERTIDOS

1m - 2m = não é FG (10 ou + PH)

1m - outro m com salto = 7-9 PH

1m - 3m = barragem, limitado a 6 PH

NOTA 4 – CHECK BACK

1m - 1♦/1M - 1NT = 12-14 Bal (2♣ = pergunta os M)

Respostas:

2♦ = 3M + 4OM, não max

2M = 3M, não max

2OM = 4 cartas, não max

2ST = sem M, não max

3♦ = 3M + 4OM, max

3M = 3M, max

3OM = 4 cartas, max

3NT = sem M, max

NOTA 5 – LONG & SHORT TRIAL BIDS

1♥ - 2♥ - 2♠ = tem um singleton; 2ST pergunta, respostas por degraus

1♥ - 2♥ - 2NT = trial bid em ♠

1♠ - 2♠ - 2NT = tem um singleton; 3♣ pergunta, respostas por degraus

Novo naipe após apoio = long trial bid