

X

**LEILÕES COMPETITIVOS****Intervenções**

- Naturais, 5+c ⇒ Construtiva ou boa saída

**Respostas**

- **Cue-bid** ⇒ F1 (fit qd abert em rico ou tentativa de ST se abert pobre)
- Novo naipe ⇒ F1

**Dobre de Chamada**

- =Abertura (± distribucional)
- DBR seguido de naipe ⇒ Unicolor 18+ HCP

**Intervenção em 1ST**

**Em 2ª Posição** ⇒ 15+-18 bal ⇒ System ON

**Em 4ª Posição** ⇒ 10-14 bal ⇒ System ON

**Intervenção em salto** ⇒ Barragem ou mostra bicolor

**Bicolores** ⇒ Ghestem = EBA

Sobre 1♣ ⇒ 2♣ = Natural

**Intervenção sobre 1ST:**

Multilandy em 2ª posição e Landy em 4ª posição

- **DBR em 2ª pos** ⇒ na mesma zona de pontuação do adversário ⇒ System ON ou RDB de fuga ou passe se quiser punir
- **DBR** ⇒ 12+ bal em 4ª pos mesmo q 1st seja normal

**Após Dobre de nossa abertura em 1♥♠**

- 3c apoio e 6-7 pontos, apoia naipe ao nível 2
- 3c apoio e 8-10 pontos, dá o outro rico
- 4c apoio: apoios Bergen
- **RDBR**: 10+ sem fit ou com fit 3c

**SAÍDAS E SINALIZAÇÃO****Saídas**

- 1 3 5 (em trunfado) • 1 2 4 (em ST)
- Ás pede atitude; Rei pede contagem ou desbloqueio em ST

**Ataques Subsequentes**

- Com e sem interesse (em cheleme não há regras)

**Saídas mais frequentes**

Saída	Trunfo ou ST
Ás	A x, A R x, A R V 10 x
Rei	A R, R D (+), R D V (+)
Dama	D V (+), A D V x
Valete	V 10 (+), V x
10	F V 10 (+); 10 9 (+); 10 x
9	F 10 9 (+); 9 x; 9 8(+)

**SINALIZAÇÃO**

Saída	Flanco	Baldas
Udca	Udca geralmente	ímpar=chama par=prefer.

- Contagem: alta/baixa ▷ nº ímpar de cartas
- Se Singleton ou Naipe Fechado no morto: preferencial

**DOBRES COMPETITIVOS**

- DBR Negativo ⇒ até 4♥
- DBR e RDBR Apoio ⇒ até 2♠

**Psíquicos**

Raros e só com vulnerabilidade favorável

**Folha de convenções****Categoria**

Joana Brígido (2533)

Paulo Areosa (1305)

**RESUMO DO SISTEMA**

- 5M
- 2/1 FP

- 1♣ / 1♦ ⇒ 3+c
- 1♥♠ ⇒ 5+c
- 1ST ⇒ (14)15-17 bal
- 2ST ⇒ (19)20-21 bal
- 2♣ ⇒ Forte Ind.
- 2♦ ⇒ Multicolor (5-8H)
- 2♥ / 2♠ ⇒ 6c. 9-12H
- 3x ⇒ Preemp
- 3ST ⇒ Gambling
- 4♣♦ ⇒ Namyats p/♥♠
- 4♥♠ ⇒ Preemp s/ vasas defensivas

**Vozes Especiais**

- 1♥♠ ⇒ 1ST = F1 Se abertura em naipe rico em 1ª/2ª posições, resposta 1ST é F1.
- Bergen e Jacoby
- Menores Invertidos *quase* FP
- RKB 5 cha
- 4º naipe FP
- Drury
- Splinter ilimitado
- Helvic s/ X de 1ST (linha dura)
- Checkback
- 2♦ = min c/ ambos; 3♦ = max c/ ambos;
- 2♥/♠ = min c/ este rico; 3♥/♠ = max c/ este rico; 2ST = min sem ricos; 3ST = max sem ricos
- Texas
- Smolen
- DOPI/ROPI
- Lebensohl (sobre ST, inversas e 2 fraco)

**Defesa contra 2♦ Multicolor**

- DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+
- 2♥♠ ⇒ 5+cartas a ♥♠
- 2ST ⇒ 16-18 c/ defesa a ♥♠
- **Respostas em Puppet (em 6ª pos = menores)**
- 3♣♦ ⇒ Natural
- 3♥♠ ⇒ Natural

1.	2.	3.	4.	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA
1♣		3		• 11-20 HCP	• Menores Invertidos com criss cross, sem rico de 4+, Walsh,, 1♦ pode ser curto, 1ST 8-10 s/ ricos, mas pode ter 5♦	Após MI se rebida um rico, defende esse rico mas não o outro • se rebida ST, defende ambos os ricos • 3m = 11-12 HCP, NF      • 3ST = 18-19 HCP bal	
1♦		3			• Menores Invertidos com criss cross, sem rico de 4+, Walsh,, 1♥ pode ser curto, 1ST 8-10 sem ricos		
1♥		5		• (9) 11-20 HCP (* 3ª pos: 4+c)	• 1♥-2♥ = 8-10 H   • Splinter (ilimitado)   • Apoios Bergen/Jacobi • 1ST=F1R                      • 2/1 = FP	• Após 1ST ▷ 2♣ = pode ser só 1 • Após 2/1 ▷ 2♥ = catch all • Após 2/1 ▷ 2ST = 12-14 bal ou 18-19 bal (5-3-3-2) • Após 2/1 ▷ 3ST = 15-17 bal (5-3-3-2)	• 2♣ ⇒ Drury 3c • Apoios Bergen • 1ST não é F1
1♠		5		• (9) 11/20 HCP	• Idêntico desenvolvimento ao de 1♥	• Mesmo desenvolvimento de 1♥	
1ST				• 15-17 HCP bal	• 2♣ ▷ Stayman (pode não ter ricos)	• 2♦ ▷ <i>nega</i> Ricos                      • 2♥♠ ▷ Natural	<b>FUGAS</b> Pass ▷ RDBR RDBR ▷ 2♣ Directo ▷ Seguidos Diferido ▷ Salteados
					• 2♦♥ ▷ Transfer para ♥♠	• 3♥♠ ▷ 4c fit, mín      • 2ST ▷ 4+c fit, máx • naipes ≠ do transf ▷ 4c fit, máx, doubleton no naipe	
					• 3♣♦ ▷ Convide a 3ST com 6+c de AR, RD ou AD	• Abridor marca 3ST com 2c com figura q falta ou xxx	
					• 2♠ ▷ Bicolor menores (fraco ou forte)	• 2ST = Sem preferência	
					• 2ST ▷ Unicolor menor (fraco ou forte)	• Obriga a 3♣	
					• 4♣ ▷ Gerber	• resposta de ases por steps	
					• 4♦ ▷ Bicolor rico	• Abridor escolhe	
					• 3♥♠ ▷		
					• 4♥♠ ▷ Para jogar		
• 4ST ▷ Quantitativo	• Sign-off em ST						
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-		• Forte indeterminado	• 2♦ ▷ Relay, F1R • 2♥♠/3♣♦ ▷ Naipe de 5+ cartas com 2 fig. grandes • 2ST ▷ Mão bal e não mínima (mais de 8pts) ou 1A+1R	• Após 2♦ ▷ 2ST = 24+ bal ▷ Notas explicativas • Após 2♦ ▷ 2♥♠ = 4 ou 5 perdentes, NF • Após 2♦ ▷ 3♥♠♣♦ = 3 ou 4 perdentes FP	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>			• 6♥/♠ (5-8 HCP) • 22-23 HCP bal	Ver notas	• Após 2♥/♠ ▷ 2ST = 22-23 bal ▷ Respostas em Puppet	
2♥/2♠		6		• 6♥/♠ (9-12 HCP)	2ST= pede descrição de mão • 3♣ ▷ mínimo e mau naipe   • 3♦ ▷ mínimo e bom naipe • 3♥ ▷ máximo e mau naipe   • 3♠ ▷ máximo e bom naipe		
2ST		-		• 20-21 HCP bal.	• Notas explicativas		
3x		7		• PRE	• Excepto 3♠=bicolor menos destrutivo		
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7		• Naipe pobre sólido	• 4♣ ▷ Sign off ♣♦   • 4♦ ▷ Pergunta singleton (Respostas: 4♥/4♠/4ST=singleton num menor/5♣♦=7222)	<b>CONVENÇÕES DE CHELEME</b>	
4♥♠		8		• PRE		• RKB ⇒ • 0/3   • 1/4   • 2/5   • 2/5 + D	
4♣♦		8		Namyats	• Notas explicativas	• DOPI/ROPI • Minorwood • Control-bids	

• PRE (Pre Empt) ▷ Barragem • FP (Game Force) ▷ Forcing de Partida • F1 ▷ Forcing por 1 volta • NF ▷ Não Forcing • FI ▷ Forte Indet. • Cb ▷ Cue-bid • tb ▷ trial-bid • U (Unic.) ▷ Unicolor • B (Bic.) ▷ Bicolor • T (Tric.) ▷ Tricolor  
 Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se Artificial • 3. = nº mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

## ALGUMAS NOTAS EXPLICATIVAS

### Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1 ST - 2♣ - 2♦ - 2♥ = Desist.♥ ou ♠
- 1 ST - 2♣ - 2♦ - 2♠ = convite 5♠ e 4♥
- 1 ST - 2♦ - 2♥ - 2ST = convite
- 1 ST - 2♦ - 2♥ - 2♠ = convite 5♥ e 4♠
- 1 ST - 4♦ = 5♥ e 5♠
- 1 ST - 2♥ - 2♠ - 3♥ = 5♥ e 5♠ tentativa cheleme
- 1 ST - 2♣ - 2♦ - 3♥ = mais de 9H com 4♥ e 5♠ (Smolen)
- 1 ST - 2♣ - 2♦ - 3♠ = mais de 9H com 4♠ e 5♥ (Smolen)

### Intervenção em nosso 1ST

- Em **DBR**, respostas em **Helvic (Linha dura)**
- Em naipe, respostas em **Lebenshol**. Assim, naipe ao nível 2= desistência; ao nível 3 em salto ou sem passar por 2ST= forcing; cuebid no naipe de intervenção=Stayman. **Se intervenção for em ♣, o dobre é Stayman**

**Abertura 2ST:** Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦) as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman ou para jogar 3ST, ou para pesquisar rico de 5 cartas
- 3♦ = Transfer para ♥ Abridor só obedece com 2 cartas; **com 3 cartas, dá 3ST; com 4 cartas dá 1º control**. Mantém-se válido o retransfer.
- 3♥ = Transfer para ♠ Abridor só obedece com 2 cartas; **com 3 cartas, dá 3ST; com 4 cartas dá 1º control**. Mantém-se válido o retransfer.
- 3♠ = Bicolor pobre para tentar jogar cheleme
- 3ST = 5♠ + 4♥
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor ricos
- 4♥ = Unicolor de ♣ para tentar jogar cheleme
- 4♠ = Unicolor de ♦ para tentar jogar cheleme
- 4ST = Quantitativo

**Nota: Na abertura em 2ST não há transferência para menores a não ser que se queira jogar cheleme! Preferível jogar 2ST do que 4 em naipe menor. Se tentar dar uma voz de convite a cheleme, abridor com 2 cartas vis, vai dar 4ST e a responsabilidade de continuar ou parar leilão é do respondente. Se abridor aceitar convite, dá 1º controlo.**

### Cross Raise: quando abertura do adversário é em pobre e nossa intervenção em rico ou nossa abertura em rico e adversário intervem em pobre

- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----2 ♠ = 3 cartas e 5-9 pontos
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----3 ♠ = 4+ cartas e 6 pontos no máximo
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----2ST = 4+ cartas e 10+ pontos
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----3 ♣ = 4+ cartas e 7 a 9 pontos
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----2 ♣ = 3 cartas e 10+ pontos

Se 1 ♠----- (2 ♣)----- Vozes idênticas

### Sequência 1x – (Bicolor conhecido) – ?

- **DBR** = Takeout
- **1º cue** = fit, INV+
- **2º cue** = 4º naipe, F1R
- **4º naipe** = natural, NF
- **fit** = fraco, NF
- **passado seguido de x** = punitivo

### Posição de Revêl: (1x) – Pass – (Pass) - ?

- **DBR** = Takeout, 8+ HCP
- **1ST** = 12-14 bal com defesa a x (Dbr seguido de 1ST = 15-17 bal com defesa a x)
- **2ST** = 18-19 bal com defesa a x (Dbr seguido de 2ST = 20-21 bal com defesa a x)

### Posição de Sandwich: (1x) – Pass – (1y) - ?

- **DBR** = Takeout, 12+ HCP
- **1ST** = bicolor nos naipes restantes que pode ser 4-4 (ou eventualmente 5 no naipe de ranking mais baixo). Sub-abertura.
- **2y** = Natural
- **2ST** = 5+c no naipe de ranking inferior e 5+c no naipe de ranking superior. Sub-abertura de tendência destrutiva.

**Trial Bis**

- Construtivos

**Alguns desenvolvimentos do 2♦ Multicolor****Respostas**

- 2♥/♠▷ Pass ou corrige
- 2ST▷ Relay, F1R
- 3♣♦▷ 6 cartas no naipe NF

**Rebid do abridor após 2ST**

- 3♣♦ = mín c/ ♥♠, 3♥♠ = máx c/ ♠♥

**Sequência 2♦ – (2♥ou2♠) – DBL**

**DBL é punitivo sobre naipe indicado**

**Abertura em 3♥**

Se parceiro dá outro naipe, com 2 cartas, apoia-se; com 3 cartas, dá-se singleton; 3ST se naipe fechado; remarca-se se naipe com buracos

**Namyats**

Se abertura é em 4♣, 4♦=ambição de cheleme; 4♥=sem interesse em cheleme;

Se abertura é em 4♦, 4♥=ambição de cheleme; 4♠=sem interesse em cheleme;

**Bergen** é uma convenção usada quando abridor abre num naipe rico e respondente tem 4+ cartas desse rico e menos de 12 pontos.

Respostas idênticas quer para ♥, quer para ♠

Suponhamos abertura em 1♥

3♥----- *Bergen*, menos de 7H com 4+ cartas a ♥

3♣----- *Bergen*, 7 a 9 H com 4+ cartas a ♥, F1V

3♦----- *Bergen*, 10 a 11 pontos, com 4+ cartas a ♥, F1V

2ST----- *Jacoby*, 12+ pontos, sem singleton, 4+ cartas a ♥, GF

**2ST Jacobi** é uma convenção usada quando abridor abre num naipe rico e respondente tem 4+ cartas desse rico e 12+ pontos.

Respostas idênticas quer para ♥, quer para ♠

Suponhamos abertura em 1♠

1♠ 2ST

4♠→ abertura mínima (11 a 14 pontos) e só quer jogar partida

3♠→ 18+ pontos e ambição de cheleme (mesmo com singleton/chicana)

3ST→ 15 a 17 pontos

3x→ singleton ou chicana no naipe x

4x→ naipe de 5+cartas com 2 das figuras grandes

A voz de 2ST tem tendência para ser balançada, admitindo 1 singleton se este for 1 ás ou 1 rei. Se não, pode fazer 2 sobre 1 embora abridor seja induzido a pensar que o apoio subsequente é de apenas de 3 cartas

### Desenvolvimentos do Catch All

Na seqüência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

2♦: 4+ cartas de ♦, 14+ pontos

2♥: 4+ cartas de ♥, 14+ pontos

2♠: *catch all* = 6+ cartas de ♠ com 11-15 pontos ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13 pontos

2ST: 12-14 ou 18-19 balançados (ou seja com distribuição 5332)

3♣: 4+ cartas de ♣, 14+ pontos

3♠: 6+ cartas de ♠, 16+ pontos

3ST: 15-17 balançados (ou seja com distribuição 5332)

**Depois do rebide do abridor em 2♠, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:**

3♣: 4+ cartas de ♣, 11-13 pontos

3♦: 4+ cartas de ♦, 11-13 pontos

3♥: 4+ cartas de ♥, 11-13 pontos

3ST: 6+ cartas de ♠, 14-15 pontos