



LEILÕES COMPETITIVOS
<p>Intervenções</p> <ul style="list-style-type: none"> Naturais; 4+ c. ⇒ 8/17 H <p>Respostas</p> <ul style="list-style-type: none"> Cue bid ⇒ F1 (c/ ou s/ fit) Novo naipe ⇒ F1 (excepto 2 menor sb. 1 maior) Apoio c/ salto ⇒ Barragem Novo naipe com salto ⇒ naipe + fit • Splinters <p>Intervenção em salto: Barragem</p> <p>Cue-bid com salto: Pede pega para 3ST</p>
<p>Intervenção / Réveil em 1 ST</p> <p>2ª Pos. ⇒ Rév. ⇒ 10/14</p> <p>Sobre menor: Stayman + transfers</p> <p>Sobre maior: transfers (cue-bid = Stayman)</p>
<p>Bicolores: ⇒ <i>Ghestem</i></p> <ul style="list-style-type: none"> 2 ST = os 2 naipes mais pobres 3♣ = os mais ricos cue-bid = os extremos
<p>Intervenção sobre 1 ST forte</p> <ul style="list-style-type: none"> DBR = unicolor (ou 1ST fraco, por mão passada) indeterminado 2♣ = ♣ + ♥ • 2♦ = ♦ + ♥ 2♥ = maiores • 2♠ = ♠ + menor 2 ST = menores <p>Intervenção sobre 1ST fraco (“Cappelletti”)</p> <p>DBR = punitivo, 2♣ = unicolor indet., 2♦ = ricos, 2♥/♠ = ♥/♠ e menor, 2ST = menores</p>
<p>Após DBR de 1 em naipe pelo adversário</p> <ul style="list-style-type: none"> Apoio simples = nat., 4-9H • Em salto = fraco 2 ST = fit 4c.+ , convite + • <i>Very weak jump shift</i> Redobre = 10 H+ sem fit, ou com fit 3c. (maior)

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
SAÍDAS			
<ul style="list-style-type: none"> 1-3-5 (excepções: à 4ª quando a 3ª faz falta; e * v. abaixo) 			
Ataques Subsequentes			
<ul style="list-style-type: none"> Com e sem interesse (baixa = interesse) 			
Saídas mais frequentes:			
Saída	Trunfo	Sem Trunfo	
Ás	ARx	ARx	
Rei	*AR. RD..	RDV... RD109. *ARV10	
Dama	DV..	DV... *RD10..	
Valete	V10... Vx	Idem	
10	10x. 109... A/RV10..	Idem	
9	9x. 98.. H109..	Idem	
Alta - x	xx. xxxx. Hxxx	Idem	
Baixa - x	Hxx/xxx.Hxxx/xxxx	Idem	
SINALIZAÇÃO			
	Saída	Flanco	1ª Balda
ST	Alta/Baixa	Alta/Baixa	Ímpar/Par
	Contagem: alta/baixa = par		
TR	Alta/Baixa	Alta/Baixa	Ímpar/Par
	Contagem: alta/baixa = par		
DOBRES COMPETITIVOS			
<ul style="list-style-type: none"> DBR negativo ⇒ até 4♥ DBR competitivo ⇒ até 4♥ DBR de apoio (c/ 3 tr.) (e XX) 			

Folha de Convenções

<p>Categoria</p> 		<p>Federação Portuguesa de Bridge</p>
<p>G. Zanartu / F Carnall (1398) (1073)</p>		
RESUMO DO SISTEMA		
<ul style="list-style-type: none"> Natural ♥, ♠ ⇒ 5 • ♦ ⇒ 3+ c. • ♣ ⇒ 3+ c. 1 ST ⇒ 11/14 (N Vuln, Vuln vs Vuln exceto em 4ª posição) ou 15/17 (Vuln vs N Vuln) 2 ST ⇒ 20/21 2♣ ⇒ FI • 2♦ Multi (NVuln) ou FG (Vuln.) 2♥/♠ ⇒ fraco mas construtivo 		
ABERTURAS QUE POSSAM REQUERER DEFESA		
<ul style="list-style-type: none"> 2♦ (N Vuln.) Multicolor em ♥/♠ (5+ cartas) 3 ST = Gambling (menor fechado) 4♣/♦ = Barragem construtiva em ♥/♠ 		
VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS		
<ul style="list-style-type: none"> Bicolores: <i>Ghestem</i> <i>Lebensohl</i> em competição DBR e XX de apoio <p>Respostas em salto:</p> <ul style="list-style-type: none"> Apoios em rico: Jacoby e Bergen <i>Very weak jump shift só em competição</i> <p>Contra 2♦ Multi :</p> <ul style="list-style-type: none"> DBR = 13-15 bal. ou 19+ (<i>resp. Lebensohl</i>) 2♥/♠ = curto a ♥/♠ • 3x = natural 2 ST = 16-18 <p>Após intervenção sobre 1ST:</p> <ul style="list-style-type: none"> DBR = competitivo 		
PSÍQUICOS		
<ul style="list-style-type: none"> Raros 		

Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se *Artificial* • 3. = nº mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :	REBIDS	Alterações após <i>passee</i> inicial
1♣		3	4♥	11 ⁺ /20 H	<ul style="list-style-type: none"> • Apoios invertidos • 2♥/♠ - Forcing 	<ul style="list-style-type: none"> • 2ST não nega maiores (Sequências naturais) • 2x = pega/ctrl., força ambígua • 2ST = 12/13 • naipes em salto = <i>splinter</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • Naipes c/ salto = naipes + fit
1♦		3	4♥	11 ⁺ /20	<ul style="list-style-type: none"> • 2♦/3♣=fit, 7-9 		
1♥		5*	4♦	(9) 11 ⁺ /20 (* 3ª Pos: 4 ⁺)	<ul style="list-style-type: none"> • 1ST=F1 • 2/1=GF • 2ST=fit 4c.+, GF, sem curta (excepto A/R) • 3♣=fit 4c.+, 7-10 • 3♦=fit 4c.+, 11-12 • 3ST=4333 c/ 3 tfs., 13-15 • <i>splinters</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • trial bids: pedem complemento 	<ul style="list-style-type: none"> • 2♣ = <i>Drury (reverse)</i> • Naipes c/ salto = naipes + fit
1♠		5*	4♦	(9) 11 ⁺ /20 (* 3ª Pos: 4 ⁺)	<ul style="list-style-type: none"> • 2♣ = <i>Stayman</i> (Pode ser desistência) (Não obriga a ter ricos) • 2♦/♥ = Transfer • 2♠ - Tentativa de 3ST com 6c menor ou bicolor menor com interesse em cheleme. • 2ST = Transfer ♣ ou ♦ (desistência) • 3♣/♦/♥/♠ - Natural. Tentativa de cheleme • 4♣ = <i>Gerber</i> • 4♦ = Maiores • 4 ST = Quantº 	<ul style="list-style-type: none"> • 2♦ = sem maior 4º (3♥/♠ = <i>Smolen</i>) • 2♥ = 4♥ (ev/ 4♠) (2♠ = 4♠, F1) • 2♠ = 4♠ sem 4♥ • 2ST = max c/ 4 tr. • 3♥/♠ = min c/ 4 tr. 2 ST - 3+ cartas ♣ e 3+ cartas ♦ 3♣ - 2 cartas ♣ e 3+ cartas ♦ (⇒ 3♥/♠ = bicolor menor. Marca o naipes +curto) 3♦ - 3+ cartas ♣ e 2 cartas ♦ • Obriga a 3♣ 3ST - Sem interesse Outras vozes - Interesse e controlo (1º ou 2º) • 1º naipes após resposta = Reis? • Sign-off em ST 	
2♣	☑	-	-	Forte indeterminado	<ul style="list-style-type: none"> • 2♦ = relais / outras = nat., forte 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 ST = 22/23 (⇒ como Abertª em 2 ST) 	
2♦	☑	-	-	GF (Vulnerável)	<ul style="list-style-type: none"> • 2♥ = negativo • 2♠ = 1 ás • 2ST = 8H+ ou 2 reis 		
2♦	☑	-	-	Multi (Não Vulnerável)	<ul style="list-style-type: none"> • 2♥/♠ = passa ou corrige • 2ST = interrogativo 		
2♥/♠		6	-	Fraco construtivo	Naturais		
2ST		-	-	20/21 H pode ter maior 5º	<ul style="list-style-type: none"> • 3♣ = <i>Puppet Stayman modificado</i> • 3♦/♥ = <i>Texas</i> • 3♠/4♣ = ♣/♦ • 4♦ = Maiores 	<ul style="list-style-type: none"> • 3♦ = sem 4♥ nem 5♠ • 3♥ = 4♥+ • 3♠ = 5♠ • 3ST = 4♥+4♠ (4♦/♥ = transfers) 	
3x		6*	-	PRE; * 3ª Posº : 5 ⁺ c.			
3ST	☑	7	-	Gambling ARDxxxx num menor	<ul style="list-style-type: none"> • ♣ = passa ou corrige 	<p>CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3/0 • 4/1 • 2 • 2 + D 	<ul style="list-style-type: none"> ⇒ BW 5 chaves 3041 • Interrogativas sucessivas (D, R's)
4♣/♦		7	-	Namyats Barragem construtiva		<ul style="list-style-type: none"> • 5ST = 2 Ases + 1 Chicana útil • 6x (até ao naipes) = 1 A + 1 Chicana útil • BW em 4 do menor quando trunfo estabelecido • controles de 1ª ou 2ª 	<ul style="list-style-type: none"> • DOPI Romano • DEPO "
4♥/♠		7	-	PRE normal			

• PRE (*Preempt*) = Barragem • GF (*Game Forcing*) = Forcing de Partida • F1 = Forcing por 1 volta