DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING							
OVERCALLS (Style: Responses: 1 / 2 Level; Reopening)							
1x-1y: 8-17 pontos, 5/+ cartas (algumas excepções c/ 4 cartas)							
1x-1y-1z ou 2z: Forcing; Cuebid : Apoio (algumas excepções)							
Naipe Salto: Fraco; Resposta Novo Naipe: Forcing 1 v.; CB: Apoio							
Int em 1ST: 15-18; Resposta: System On							
Reveille: 1ST: 11-14, Respostas: System On;							
Reveille: 2x: 10-14, 6 cartas; Bicolores: Michaels							
1NT OVERCALL (2 nd /4 th Live; Responses; Reopening)							
15-17; System On; Stayman; Puppet Stayman; 2E: Menores; 2ST:							
Unicolor Menor; 3P: Puppet Stayman; 3 Ouros: Ricos Convite;							
3C/3E: Tentativa Cheleime no naipe; 3ST: Para jogar; 4P: Gerber;							
4Ou: Ricos para Partida; 4C/E: Para jogar; 4ST: Quantitativo;							
Nível 5: Blackwood Exclusão; Reabertura ST: 11-14; 20-21							
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)							
1p-2ST: Ouros e Copas; 1ou-2ST: Paus e Copas; 1C/1E-2ST: Pobres							
1C/E-P-2C/E-2ST: Menores							
Reopen: 1ST: 11-14; 2x: 10-14, 6 cartas							
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)							
Michael Cue Bids; 1P-2ou: Ricos; 1P-2P: Abertura com 6/+ paus							
1x-3x: Pedido de Pega para jogar 3ST (Naipe Menor Corrido)							
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening; PH)							
Cappelleti: 2P unicolor (rico ou pobre), obriga a 2 ouros; 2Ouros							
Ricos (5/4 ou melhor), 2C/2E bicolor (Copas/Espadas e menor) 2ST							
Menores (5/4 ou melhor), 3x é Barragem							
X: 15/+ pontos							
- 1							
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)							
X: take out; 2NT sobre 2x: 16-18; Contra Multi: X é 13-15 ou 18-20							
Balançados, entra-se no naipe comprido							
Cuebid 3x sobre 2x fraco: Bicolor Outro Rico e Menor; Lebensohl							
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 14 or 24							
Contra 1P 16/+: 1x: Bicolor com x + outro; 1ST: Menores; 2x/3x:							
Esse naipe; X: Força. Contra 2P forte: Natural							
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE							
XX: 10/+; Apoios Simples: 5-10 pontos; Bergen; 2ST: 4/+ cartas Fit							
E 12/+ pontos							
12/ pontos							

	LI	EADS AND SIG	NALS		
OPENING L	EADS STYLI	E			
Lead		I		artner's Suit	
Suit 1 3 5				1 3 5 (attitude)	
NT 124				1 3 5 (attitude)	
Subseq 1 3 5		5		1 3 5	
Other:					
LEADS					
Lead	Vs. Suit	Vs. Suit		Vs. NT	
Ace	_ / /	AKx; Ax; Pede Atitude		AKx; Ax; Pede Atitude	
King		AK; Kx; KQ(x); P. Cont.		; KQx ; Pede Desbl.	
Queen		QJx; Qx		x; QJ10x; Qx	
Jack		J10x; Jx		; Jx	
10	10x; 109x); KJ10; 109x; 10x	
9	9x; 98x		9x; 9		
Hi-X	X; Xx			Sem Interesse	
Lo-X	XXX		Com	Interesse	
	ORDER OF		_		
	ner's Lead			Discarding	
1 Atit				Preferência	
Suit 2 Pre				Preferência	
	ntagem			Preferência	
1 Atit		Contagem		Preferência	
NT 2 Pre		Contagem		Preferência	
	itagem	Preferência		Preferência	
Signals (inclu					
		npar chama (com	as devi	idas exceções)	
Chamadas: Ba	ixa chama, Al				
		DOUBLES			
		tyle; Responses;			
				oontos; salto simples:	
				o: 8-10 pontos, 5 (rico)	
				rtas, 8-10 pontos.	
Cuebid Simpl	es: 11/+ ponto	s; Cuebid em Sal	to: Ped	ido de Defesa para 3ST	
CDECLAL	DTIFICIAL	& COMPETITI	VE DR	I S/RDI S	

CATEGORY: Green Sticker NCBO: PLAYERS: João Vieira 3511; Isabel Palha 3530 Evento: Campeonato Regional de Equipas Mistas 2024 SYSTEM SUMMARY GENERAL APPROACH AND STYLE Natural/ Ricos de 5+ Apoios Bergen Paus 3+/ Ouros 3+ Walsh 2 sobre 1 forcing partida Menores Invertidos Bicolores Michaels Splinter 1ST Forcing 1 volta RKC 5 chaves Lebensohl Minorwood Trial Bid Checkback Drury UDCA SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE 2 ouros multicolour 2 C/ 2E: Muidberg 1ST: 15-17 2ST: 20-21 3ST: Gambling SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES Sobre aberturas a nível 5 ou mais, pass é força e dobre é fraqueza IMPORTANT NOTES Em 3ª posição é frequente aberturas abaixo dos pontos esperados E com nº de cartas inferior ao esperado

PSYCHICS: Não Frequentes

EBL CONVENTION CARD

y	IF SIAL	. OF	נ					
OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU	DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING	
1.	Não	3			Menores Invertidos: 1P-2O: 8-11 fit paus; Splinters	Após Rebid em ST: Checkback		
					Blackwood em 4P; Walsh			
1♦	Não	3			M. Inv.: 1Ou-3P: 8-11 fit; Splinters; Blackwd 4Ou	Após Rebid em ST: Checkback		
					1ST: f1; 2ST:12/+ 4 cartas; 3P/3Ou: 7-10/11-12 4	Após 2ST: 3x é um singleton (excepto naipe	Após X: 3R é fraco com 4 cartas	
1♥	Não	5			Cartas; 3ST: 4-3-3-3; Drury (Só 2P): com 3 ou 4 Cartas (10-11; 8/11 pontos)	De abertura, que será 16/+); 4x é naipe lateral 4 naipe de abertura é abertura mínima	2R pode ser mais fraco	
1 🛦	Não	5			1ST sobre 1C: Nega 4 cartas espadas			
INT	Não			15-17 bal	Stayman/Puppet/Transfers/Smolen			
2.0	Sim		<u> </u>	Forte indeterminado	2 Ou: Relais; Naipe: 5/6+ cartas, 2 figuras			
2*	SIIII				2 Ou: Relais; Naipe: 5/0+ cartas, 2 figuras			
_	G.			Mão balançada 24/25		D 1:10CE 2D/20 E		
2♦	Sim			Multicolor: Rico de 6/+ c. <11p	2R/3R: Passa/ Corrige; 2ST: Força, pede Descrição	Rebid 2ST: 3P/3Ou: Fraco com Copas/ Espa		
_	G:	5/4		22-23 bal/ Unicolor menor forte	3m: Natural nf; 4p/4Ou: Marca Transfer/Natural	3C/3E: Forte com Espadas/ Copas		
2♥	Sim	5/4		5 Copas e 4/+ Menor <11p	2E: Para jogar; 2ST: Pergunta Menor; 3P: Passar ou			
					Corrigir; 3 Ouros: Força e Fit			
2 🛦		5/4		5 Espadas e 4/+ Menor <11p	Igual ao anterior; 3C: Natural nf			
		_			3P: Puppet Stayman; 3O/3C: tr; 3E: tr. para 3ST			
2NT	Não	2		20-21 bal	3ST: 5 espadas, 4 copas; 4m: Tentativa Cheleime			
2.	Não	(z11	Pergunta Ases; 4M: Tentativa Cheleime	F2a D21-4	V /	
3.		6		<11p	Novo naipe: Forcing; 3ST: Jogar	Excepção: 3ª Posição pode ter menos cartas	X é punitivo	
3 ♦	Não Não	7		<11p <11p	Novo Naipe: Forcing; 3ST: Jogar 3E: Forcing Controlo; 3ST: Jogar; 4x: Controlos	Excepção: 3ª Posição pode ter menos cartas Excepção: 3ª Posição pode ter menos cartas	X é punitivo X é punitivo	
3♥	Não	7		*				
3♠	Nao	/		<11p	3ST: Jogar; 4x: Controlo	Excepção: 3ª Posição pode ter menos cartas	X é punitivo	
3NT	Sim	7		Gambling (naipe comprido)	4P: Passa ou Corrige; 4Ou: Pergunta Singleton; 4C/			
					4E: Para Jogar			
4 ♣	Não	7		<11p	4Ou: Pergunta Ases; 4C/4E/4ST: Para jogar			
4♦	Não	7		<11p	4C/4E: Para jogar; 4ST: Pergunta Ases; 5P: Cuebid			
4♥	Não	7		<14p	4E/5m: Blackwood Exclusão; 4ST: Blackwood			
4♠	Não	7		<14p	4ST: Blackwood; 5x: Exclusão			
4NT								
5 .	Não	7		<14p	5x: Blackwood Exclusão	HIGH LEVEL BIDDING		
5♦	Não	7		<14p	5x: Blackwood Exclusão	Interferências após Abertura de 2P: X: Nada a dizer; P: Forcing; Naipe: Forcing e		
5♥	Não	7		<14p	5x: Blackwood Exclusão	Natural		
5♠	Não	7		<14p	5x: Blackwood Exclusão	Sobre 4x: X é take out; 4Y é natural; 4ST: Bicolor		
						Sobre 5x: Mesma Filosofia que após interferência sobre aberturas 2P		