

INTERVENÇÕES

Naipes: Natural Mín cartas 4c

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1 Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels s/ pobres Ghestem s/Ricos

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/4+ ; 2ST = 5+♥ + 5+♦/♣

S/1♥♠: 2ST = pobres; Cue = extremos ; 3♣ = os que faltam

Sobre 1ST (forte) do adversário

Multilandy Landy Outro

Landy em réveil; Dobre = 4M e 5+m

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Multilandy

Dobre = força na zona superior ; Landy em réveil

Após intervenção 1ST do adversário

Multilandy

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5+m+M

Após dobre de chamada (abertura em rico)

Rdbl=mão positiva; 1M-dbl-2P=fit, 8-10H c/ 3

cartas; 2ST=8-10H c/ 4 cartas apoio

Apoio simples = 3 cartas e < 7 pontos

Apoio em salto = 4 cartas e < 7 pontos

SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-3-5 4ª c/ e s/ interesse outras

Saídas em trunfo

1-2-4 c/ e s/ interesse outras

Especifique:

Com FV10 ou F109, saída à 3ª carta

Chamadas em ST

Baixa-Alta

Chamadas em trunfo

Baixa-Alta

Baldas em ST

Par-Ímpar

Baldas em trunfo

Par-Ímpar

Saídas (casos particulares)

Sequência interna Pedido contagem

Pedido desbloqueio Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Dobres

Negativos até 4♦ Competitivos até 4♦

Apoio Pedido de saída - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado

pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo

esperado Frequentes aberturas com menos

cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes Muito frequentes Raros



O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
Fernando Ribeiro da Cruz - 2588	3♣
Pedro SALGUEIRO - 2956	2♠

SISTEMA BASE

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ / 2♦	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	<input checked="" type="checkbox"/>

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST forcing Apoios Bergen Walsh
Checkback Menores Invertidos Trial Bid
Splinter RKC 5 chaves Puppet
Blackwood exclusão Lebensohl Ogust

Bicolores Michaels modificados

Blackwood 5 chaves

Minorwood

Smolen

Negative Free Bids

Helvic (Linha Dura – fuga 1ST dobrado)

Drury 2 Way

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♣		
		Walsh		
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♦		
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST= 13-15H 3 c. mão reg; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST= 13-15H 3 c. mão reg.; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1ST	15-17 pode ter ricos de 5 cartas	Stayman, Transfers; Smolen	Stayman ver Nota 4	NOTA 4
	Muito raramente com A ou R singleton	4♣= Gerber; 4♦/4♥ = Texas 4♥/4♠	Transfer ver Nota 5	NOTA 5
		2♠=Bic menor(WS); 2ST= Unicolor menor (WS)		
		3♣/♦ = convite, pede complemento no naipe		
2♣	Forte indeterminado (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On	NOTA 10
		3 menor = 5+ cartas com 2 das 3 figuras		
2♦	FP, 3 perdentes, qualquer distribuição	2♥= no máximo 1 CL romano	Após rebide em 2ST (24+H) System On	NOTA 11
		2♠= 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)	Idem	
		2ST = 3+ CL , mão balanceada		
		3 X = 3+ CL, 5+ cartas no naipe		
2♥	Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST ver Nota 6	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♠ = curto E	
		2♠ / 3♦ = natural. F1		
2♠	Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe	2ST=relay pede descrição de mão	OGUST ver Nota 6	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♥ = curto C	
		3♦ / 3♥ = natural. F1		
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣ = Puppet Stayman	Ver Nota 2	NOTA 2
		3♦/♥=transfer C / E; 3♠= Unicolor menor	Resp a 3♠= 3ST nega menores 4 cts	
		3ST= 5♠+4♥ 4♣/♦ = Minorwood		
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas			NOTA 8
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣=passa ou corrige 4♦;4♦ = pergunta singleton	Ver Nota 7	NOTA 7
4♣♦♥♠	Natural. Barragem			

NOTA 1**1♥ - 2ST:** FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign of

1♠ - 2ST F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off

NOTA 2 PUPPET STAYMAN

Mão balançada 20/21 PH, podendo incluir 5 cartas num rico.

2ST 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = pelo menos 1 rico 4º
- 3♥,♠ = 5 cartas ♥,♠
- 3ST = nega ricos 4'ºs e 5'ºs

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = 5♠ + 4♥

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = bicolor pobre curto a Copas

4♠ = bicolor pobre curto a Espadas

Rebide Respondente após 2ST-3♣-3♦

- 3♥,♠ = indica 4 cartas no rico não anunciado (≈ SMÖLEN)
- 4♣ = indica 4+ cartas no 2 ricos, tentativa de chelem. Abridor marca partida ou inicia sequência de controles
- 4♦ = indica 4 cartas nos 2 ricos, e quer jogar partida. Abridor marca 4 no seu rico
- 3ST = para jogar

Rebide Abridor após 2ST--3♠

- 3ST = nega 4 cartas de Paus ou Ouros
- 4♣ = 4 + cartas de Paus. Respondente decide
- 4♦ = 4 + cts de Ouros, com interesse em chelem. Respondente decide
- 4ST = 4 / 4 em Paus e Ouros. Respondente decide

NOTA 3 CHECKBACK

1m – 1 Rico

1ST - 2♣

- 2♦ = mínimo com ambos » 3 nesse Rico + 4 no outro Rico
- 2♥ / 2♠ = mínimo com esse Rico
- 2ST = mínimo sem Ricos
- 3♥ / 3♠ = máximo com esse Rico
- 3♦ = máximo com ambos
- 3ST = máximo sem Ricos
-

NOTA 4 STAYMAN

1ST – 2♣

2 rico – 3♣ / 3♦ = fit no rico, valores a Paus ou Ouros e tentativa cheleme » desencadeia controles

Super aceitação após abertura 1ST e transfer para Rico = 4 cartas nesse rico e 1 perdente no naipe anunciado a nível 3

NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2ST = unicolor menor, forte ou fraco. Obriga a 3♣. Se mão forte, 3♥ = paus e 3♠ = oiros.
- 1ST – 2♦
2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controles
- 1ST – transfer para ricos »»»» 2ST = fit com 2 honras
»»»» 3 rico = 4 cartas

NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

NOTA 7 Rebide Abridor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros

NOTA 8 ABERTURA 3X Barragem

- **RESPOSTA Novo Naípe** = natural, FORCING, sobre Pobre é tentativa p/ 3ST ou 4♥,♠; sobre Rico é tentativa de chelem
- **REBIDE DO ABRIDOR**
Apoio = fit 3 vis ou 2 de figura
3ST = naípe de abertura sólido
Novo naípe = fit no naípe do respondente e controlo no naípe anunciado (K ou singleton.; A ou chicana)
Remarca naípe abertura = nas outras situações

NOTA 9 HELVIC – Linha Dura (Fuga após Dobre sobre abertura 1ST)

Naípe ao nível 2 = 0-7H, bicolor 4-4: o naípe anunciado e o seguinte (2♠ é bicolor ♠-♣)

Passe = 0-7H, FORCING, obriga a redobre do abridor; Respondente: **passse** = punitivo, ou dá naipes salteados

Redobre = 0-7H, unicolor 6+, obriga a 2♣ do abridor; Respondente passa ou corrige

2ST = 0-7H, bicolor de menores, 5-5 ou mais

3X = barragem com 7 cartas de X

NOTA 10 Respostas Abertura 2 Paus Forte Indeterminado

2♦ = Relay, sem indicação de força. Nega naipes de 5+ com 2 figuras

2 Rico = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

3 menor = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

REBIDE DO ABRIDOR S/ 2♣-2♦:

2♥/♠ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

2ST = mão balanceada 22-23H e pode ter ricos de 5

3♣/♦ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

REBID DO RESPONDENTE : após 2♣ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre NAIPE:

Dobre = negativo (- de 8 pontos);

Passo = 8+ pontos;

Naipe ou 2ST = natural, 8+

» sobre DOBRE:

RDBL = negativo (- de 8 pontos);

Passo = 8+ pontos;

Naipe ou 2ST = natural, 8+

NOTA 11 Respostas Abertura 2 Ouros Forcing Partida – por Controles Romanos A= 2 controles; K = 1 controle

2♥ = no máximo 1 CL

2♠ = 2 CL's (1 Ás ou 2 Reis)

2ST = 3+ CL's, mão balanceada

3X = 3+ CL's e 5+ cartas no naipe

REBID DO RESPONDENTE : Após 2♦ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre NAIPE: **Dobre** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipe ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou balanceado

» sobre DOBRE: **RDBL** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipe ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou balanceado

NOTA 12 LEBENSOHL – s/ abertura 1ST c/ intervenção contrária em Rico

1ST (2x) ⇒ **DBR** = Penalty

2y = para jogar

3y = 9+ pts, 5+ cartas, convite (se y pobre defende ricos)

3x = cuebid, **Stayman**, nega defesa no naipe de intervenção (x), FP

3ST = força de partida sem defesa em x

2ST = **LEBENSOL**, pede 3♣ (signoff ou indicação de defesa n.i.)

Desenvolvimento **2ST LEBENSOHL: 3♣/2ST** ⇒ Respondente: passe ou 3♦ = signoff

3x = cuebid, **Stayman**, promete defesa em x, FP

3y = signoff, 5+ cartas outro rico

3ST = para jogar, promete defesa em x

LEBENSOHL – s/ abertura contrária 2 Fraco em Rico

DBR = abertura e 4 cartas no outro Rico ou 15+ H com qualquer distribuição

2♠ / 3♣/♦ /♥ = natural, competitivo com 12-15H e 6 cartas (ou 5 boas) no naipe anunciado

2ST = indica uma abertura em 1ST (15-17) com defesa no naipe de abertura

3ST = indica 18-19H balanceados com defesa no naipe de abertura

Respostas **DOBRE** »» Fraco 0-7 H »» **2ST** = **Lebensohl** obriga a **3 Paus relay**. Passamos ou corrigimos

Respostas **DOBRE** »» convite 8+H

- **Cuebid a nível 3** = 4 cartas no outro Rico sem defesa no naipe da abertura
- **3ST** = os 2 naipes pobres, sem defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **cuebid** = 4 cartas no outro Rico, com defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **3ST** = os 2 naipes pobres com defesa no naipe de abertura

Defesa aberturas barragem - Leaping Michaels

3m » 4m = bicolor Rico / 3m » 4 om = 1 Rico + om / 3R » 4m = m + O Rico / 3R » 4R = menores / 3X » 4ST = tricolor

OUTROS

BLACKWOOD »» 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; **5E** = 2 com Dama Trunfo

5ST = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void **X** (com fit a **♥** »» **6♥** = 2 + void **♠**)

SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES): dar o K mais económico abaixo do trunfo

PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO: Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

5 ST ou 5 em trunfo = nega Q

6 em trunfo = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo

6 em naipe inferior ao trunfo = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

BLK EXCLUSÃO: pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado »»» Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA 2ST= LEBENSHOL, desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

Outras vozes são construtivas 4º NAIPE = pede defesa nesse naipe, forcing 1X (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalançada)

Intervenção sobre 2♦ Multicolor do adversário

Em 2ª posição e quando o nº3 passa

Intervenção	Resposta (se nº 3 passa)	
Dobre - Abertura com 4♥♠ - Mão balançada 19+ - 6+♣♦, 17+	2♥	♥, NF
	2♠	♠, NF
	2ST	Pede descrição, 9+ pontos (ver desenvolvimento)
	3♣♦	Natural, FG
<u>2♥</u> » 5 cartas ♥ NF		
<u>2♠</u> » 5 cartas ♠, NF		
<u>2ST</u> » 16-18, defesa nos 2 ricos		<u>System on</u>
<u>3♣♦</u> » Natural, NF		
<u>3♥♠</u> » Unicolor, 5/6 perdentes		
<u>3ST</u> » Bicolor menor forte		
<u>4♣♦</u> » ♣♦ + rico, forte		
<u>4♥♠</u> » Para jogar		

Em 2ª posição quando o nº 3 marca 2♥♠

Intervenção	Resposta (se nº 3 marca 2♥♠)	
Dobre - Abertura com 4♥♠ - Mão balançada 19+ - 6+♣♦, 17+	<u>Dbl</u>	Chamada
	<u>2ST</u>	<u>Lebensohl</u>
	<u>3X</u>	Natural, FG

Em 2ª posição quando o nº 3 marca 2ST

Intervenção	Resposta (se nº 3 marca 2ST)	
Dobre - Abertura com 4♥♠ - Mão balançada 19+ - 6+♣♦, 17+	<u>Dbl</u>	Punitivo
	<u>3♣♦</u>	Natural, NF
	<u>3♥♠</u>	Passe-corrige se rico, 3ST se <u>bal</u> ou 4♣♦ se menor forte

Em 4ª posição

Dobre » Chamada

Outras vozes » Mantém o significado da 2ª posição

Em 6ª e 8ª posição

Dobre » Chamada

Naipe » Natural

2ST » Bicolor menor