

LEILÕES COMPETITIVOS**Intervenções**

- Naturais, 5+c ⇒ Construtiva ou boa saída

Respostas

- Cue-bid ⇒ F1 (fit qd abert em rico ou tentativa de ST se abert pobre)
- Novo naipe ⇒ F1
- Apoio Directo ⇒ Preemp

Dobre de Chamada

- =Abertura (± distribucional)
- DBR seguido de naipe ⇒ Unicolor 18+ HCP

Intervenção em 1ST

Em 2ª Posição ⇒ 15+-18 bal ⇒ System ON

Em 4ª Posição ⇒ 12-14 bal ⇒ System ON

Intervenção em salto ⇒ Barragem

Bicolores ⇒ Ghestem Sobre 1♣ ⇒ 2♣ = Natural

Intervenção sobre 1ST: Capeletti

- DBR ⇒ 16+ pts (sobre 1ST) ⇒ System ON ou RDB de fuga ou passe se quiser punir
- DBR ⇒ 16+ pts (sobre 1ST fraco) ⇒ System ON
- DBR ⇒ 12+ bal em 4ª posição

Após Dobre de 1♥♠ (com abertura em qualquer posição)

- com 3cartas de apoio e até 7 pontos=2♥
- com 3cartas de apoio e 7 a 9 pontos=2♣
- com 4cartas apoio: apoios Bergen
- RDBR: 10+ sem fit ou com fit 3c

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO**Saídas**

- 1ª, 3ª e 5ª em trunfado e em ST
- Ás pede atitude; Rei pede contagem ou desbloqueio em ST

Ataques Subsequentes

- Igual (em cheleme não há regras)

Saídas mais frequentes**Saída Trunfo**

Ás A x, A R x, A R V 10 x
 Rei A R, R D (+), R D V (+)
 Dama D V (+).
 Valete V 10 (+), V x

10 10 9 (+); 10 x

Saída Sem Trunfo

Ás A x, A R x, A R V 10 x pede atitude
 Rei A R V 10 x ; R D V (+) pede desbloqueio ou contagem
 Dama D V (+).
 Valete V 10 (+), V x

SINALIZAÇÃO

Saída	Flanco	Baldas
Udca	Udca	ímpar=chama par=prefer.

- Contagem: alta/baixa > n° ímpar de cartas
- Se Singleton ou Naipe Fechado no morto: preferencial

DOBRES COMPETITIVOS

- DBR Negativo ⇒ até 4♦
- DBR e RDBR Apoio ⇒ até 2♠

Psíquicos

Raros e só com vulnerabilidade favorável

Folha de convenções**Categoria**

Joana Brígido (2533)

José Egreja (2582)

RESUMO DO SISTEMA

- 5M
- 2/1 FP
- NFB

- 1♣ ⇒ 2+c
- 1♦ ⇒ 4+c
- 1♥♠ ⇒ 5+c
- 1ST ⇒ 15-17 bal
- 2ST ⇒ 20-21 bal
- 2♣ ⇒ Forte Ind.
- 2♦ ⇒ Multicolor
- 2♥ ⇒ ♥ + pobre
- 2♠ ⇒ ♠ + pobre
- 3x ⇒ Preemp
- 3ST ⇒ Gambling
- 4♥♠ ⇒ Preemp

Vozes Especiais

- 1♥♠ ⇒ 1ST = F1 Se abertura em naipe rico em 1ª/2ª posições, resposta 1ST é F1. Em 3ª/4ª posições, é semi-forcing.
- Bergen e Jacoby
- Menores Invertidos *quase* FP
- RKB 5 cha
- 4º naipe FP
- Drury
- Minorwood
- Splinter ilimitado
- Helvic sobre X de 1ST
- Checkback
- 2♦ = min c/ ambos; 3♦ = max c/ ambos;
- 2♥/♠ = min c/ este rico; 3♥/♠ = max c/ este rico; 2ST = min sem ricos; 3ST = max sem ricos
- Texas
- Smolen
- DOPI/ROPI
- Lebensohl (inversas e 2 fraco)
- Rubenshol (1ST)

Defesa contra 2♦ Multicolor

- DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+
- 2♥♠ ⇒ 5+cartas a ♥♠
- 2ST ⇒ 16-18 c/ defesa a ♥♠ (em 6ª pos=menores)
- 3♣♦ ⇒ Natural
- 3♥♠ ⇒ Natural

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS	REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA
1♣		2		• 11-20 HCP	• Menores Invertidos com criss cross, sem rico de 4+, Walsh,, 1♦ pode ser curto, 1ST 8-10 s/ ricos, mas pode ter 5♦	Após MI se rebida um rico, defende esse rico mas não o outro • se rebida ST, defende ambos os ricos • 3m = 11-12 HCP, NF • 3ST = 18-19 HCP bal	
1♦		4	• Menores Invertidos com criss cross, sem rico de 4+, Walsh,, 1♥ ou 1♠ pode ser curto, 1ST 8-10 sem ricos				
1♥		5		• (9) 11-20 HCP (* 3ª pos: 4+c)	• Splinter (ilimitado) • Apoios Bergen/Jacobi • 1ST=F1R • 2/1 = FP	• Após 1ST ▷ 2♣ = pode ser só 1 • Após 2/1 ▷ 2♥ = catch all • Após 2/1 ▷ 2ST = 12-14 bal ou 18-19 bal (5-3-3-2) • Após 2/1 ▷ 3ST = 15-17 bal (5-3-3-2)	• 2♣ ⇒ Drury 3c • Apoios Bergen • 1ST não é F1
1♠		5		• (9) 11/20 HCP	• Idêntico desenvolvimento ao de 1♥	• Mesmo desenvolvimento de 1♥	
1ST				• 15-17 HCP bal	• 2♣ ▷ Stayman (pode não ter ricos)	• 2♦ ▷ <i>nega</i> Ricos • 2♥♠ ▷ Natural	FUGAS Pass ▷ RDBR RDBR ▷ 2♣ Directo ▷ Seguidos Diferido ▷ Salteados
					• 2♦♥ ▷ Transfer para ♥♠	• 3♥♠ ▷ 4c fit, mín • 2ST ▷ 3c fit, máx • doubleton ▷ 4+c fit, máx	
					• 3♣♦ ▷ Convide a 3ST com 6+c de AR, RD ou AD	• Abridor marca 3ST com 2c com figura q falta ou xxx	
					• 2♠ ▷ Bicolor menores (fraco ou forte)	• 2ST = Sem preferência	
					• 2ST ▷ Unicolor menor (fraco ou forte)	• Obriga a 3♣	
					• 4♣ ▷ Gerber	• resposta de ases por steps	
					• 4♦ ▷ Bicolor rico	• Abridor escolhe	
					• 4♥♠ ▷ Para jogar		
		• 4ST ▷ Quantitativo	• Sign-off em ST				
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-		• Forte indeterminado	• 2♦ ▷ Relay, F1R • 2♥♠/3♣♦ ▷ Naipes de 5+ cartas com 2 fig. grandes • 2ST ▷ Mão bal e não mínima (mais de 8pts) ou 1A+1R	• Após 2♦ ▷ 2ST = 24+ bal ▷ Notas explicativas • Após 2♦ ▷ 2♥♠ = 4 ou 5 perdentes, NF • Após 2♦ ▷ 3♥♠♣♦ = 3 ou 4 perdentes FP	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>			• 6♥♠ (5-10 HCP) • 22-23 HCP bal	Ver notas	• Após 2♥♠ ▷ 2ST = 22-23 bal ▷ Notas explicativas	
2♥		5		• 5♥ e 4+c pobre (5-10 HCP)	• 2♠ ▷ Natural, NF • 2ST ▷ Relay, FP • 3♣ ▷ Sign off em ♣♦ • 3♦ ▷ Convide em ♥ • 3♥/4♥ ▷ Barragem • 4♣ ▷ Sign off em ♣♦	• Após 2ST ▷ 3♣♦ = Mín com ♣♦; 3♥♠ = Máx com ♣♦	
2♠		5		• 5♠ e 4+c pobre (5-10 HCP)	• Idêntico desenvolvimento ao de 2♥-	• Após 2ST ▷ 3♣♦ = Mín com ♣♦; 3♥♠ = Máx com ♣♦	
2ST		-		• 20-21 HCP bal.	• Notas explicativas		
3x		7		• PRE	• Notas explicativas	CONVENÇÕES DE CHELEME	
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7		• Naipes pobres sólidos	• 4♣ ▷ Sign off ♣♦ • 4♦ ▷ Pergunta singleton (Respostas: 4♥/4♠/4ST=singleton num menor/5♣♦=7222)	• RKB ⇒ • 0/3 • 1/4 • 2/5 • 2/5 + D • DOPI/ROPI • Minorwood • Control-bids	
4♥♠		8		• PRE			

• **PRE** (Pre Empt) ▷ Barragem • **FP** (Game Force) ▷ Forcing de Partida • **F1** ▷ Forcing por 1 volta • **NF** ▷ Não Forcing • **F1** ▷ Forte Indet. • **Cb** ▷ Cue-bid • **tb** ▷ trial-bid • **U** (Unic.) ▷ Unicolor • **B** (Bic.) ▷ Bicolor • **T** (Tric.) ▷ Tricolor
 Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se Artificial • 3. = nº mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

ALGUMAS NOTAS EXPLICATIVAS

Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1 ST - 2♣ -2♦ - 2♥ = Desist. ♥ ou ♠
- 1 ST - 2♣ -2♦ - 2♠ = convite 5♠ e 4♥
- 1 ST - 2♦ -2♥ - 2ST = convite sem 4♠
- 1 ST - 2♦ -2♥ -2♠ = convite 4♥ e 4♠ (para prever caso em que abridor tem 4 cartas em ambos os ricos)
- 1 ST - 4♦ = 5♥ e 5♠ apenas para jogar partida
- 1 ST - 2♥ -2♠ -3♥ = 5♥ e 5♠ tentativa cheleme

Intervenção em nosso 1ST

• Em **DBR**, respostas em **Helvic** se dobre sem outro significado. **Se dobre for, por exemplo, 4 num rico e 5 num menor, ignora-se dobre e dá-se respostas usuais. Neste caso, o redobre é punitivo mostrando maioria dos pontos.**

• Em naipe, respostas em Rubenshol. Naipe ao nível 2= desistência e natural; a partir de 2ST vozes em trnsf. 2st para paus, 3paus para ouros, etc. A partir de 2ST, mão construtiva 8+H.

Transfer para naipe de intervenção é Stayman (se intervenção for paus, dobre é Stayman); 3espadas convite para 3ST sem defesa.

Abertura 2ST: Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦) as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman ou para jogar 3ST, ou para pesquisar rico de 5 cartas
- 3♦ = Transfer para ♥ Abridor só obedece com 2 cartas; com 3 cartas, dá 3ST; com 4 cartas dá 1º control. Mantém-se válido o retransfer.
- 3♥ = Transfer para ♠ Abridor só obedece com 2 cartas; com 3 cartas, dá 3ST; com 4 cartas dá 1º control. Mantém-se válido o retransfer.
- 3♠ = Bicolor pobre para tentar jogar cheleme
- 3ST = 5♠ + 4♥
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor ricos
- 4♥ = Unicolor de ♣ para tentar jogar cheleme
- 4♠ = Unicolor de ♦ para tentar jogar cheleme
- 4ST = Quantitativo

Nota: Na abertura em 2ST não há transferência para menores a não ser que se queira jogar cheleme! Preferível jogar 2ST do que 4 em naipe menor. Se tentar dar uma voz de convite a cheleme, abridor com 2 cartas vis, vai dar 4ST e a responsabilidade de continuar ou parar leilão é do respondente. Se abridor aceitar convite, dá 1º controlo.

Sequência 1x – (Bicolor conhecido) – ?

- **DBR** = Takeout
- **1º cue** = fit, INV+
- **2º cue** = 4º naipe, FIR
- **4º naipe** = natural, NF
- **fit** = fraco, NF
- **passado de x** = punitivo

Posição de Revél: (1x) – Pass – (Pass) - ?

- **DBR** = Takeout, 8+ HCP
- **Michaels cue-bid**
- **1ST** = 12-14 bal com defesa a x (Dbr seguido de 1ST = 15-17 bal com defesa a x)
- **2ST** = 18-19 bal com defesa a x (Dbr seguido de 2ST = 20-21 bal com defesa a x)

Posição de Sandwich: (1x) – Pass – (1y) - ?

- **DBR** = Takeout, 12+ HCP
- **1ST** = 5c no naipe de ranking inferior e 4c no naipe de ranking superior
- **2x** = 5c no naipe de ranking superior e 4c no naipe de ranking inferior
- **2y** = Natural
- **2ST** = 5+c no naipe de ranking inferior e 5+c no naipe de ranking superior

Mixed Raise: quando abertura do adversário é em pobre e nossa intvenção em rico ou nossa abertura em rico e adversário intervem em pobre

- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----2 ♠ = 3 cartas e 5-6 a 8-9 pontos
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----3 ♠ = 4+ cartas e 6 pontos no máximo
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----2ST = 4+ cartas e 10+ pontos
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----3 ♣ = 4+ cartas e 7 a 9 pontos (cuebid em salto)
- (1 ♣)-----1 ♠----- (pass)-----2 ♣ = 3 cartas e 10+ pontos (cuebid)

Se 1 ♠----- (2 ♣)----- Vozes idênticas mas em que não é possível o cuebid em salto

Trial Bis

- Construtivos

Alguns desenvolvimentos do 2♦ Multicolor**Respostas**

- 2♥/♠▷ Pass ou corrige
- 2ST▷ Relay, F1R
- 3♣♦▷ 6 cartas no naipe NF

Rebid do abridor após 2ST

- 3♣♦ = mín c/ ♥♠, 3♥♠ = máx c/ ♠♥

Sequência 2♦ – (2♥ou2♠) – DBL

DBL é punitivo sobre naipe indicado

Abertura em 3♥/ 3♠

Se parceiro dá outro naipe, com 2 cartas, apoia-se; com 3 cartas, dá-se singleton; 3ST se naipe fechado; remarca-se se naipe com buracos

Desenvolvimentos do Catch All

Na sequência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

2♦: 4+ cartas de ♦, 14+ pontos

2♥: 4+ cartas de ♥, 14+ pontos

2♠: *catch all* = 6+ cartas de ♠ com 11-15 pontos ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13 pontos

2ST: 12-14 ou 18-19 balançados (ou seja com distribuição 5332)

3♣: 4+ cartas de ♣, 14+ pontos

3♠: 6+ cartas de ♠, 16+ pontos

3ST: 15-17 balançados (ou seja com distribuição 5332)

Depois do rebide do abridor em 2♠, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:

3♣: 4+ cartas de ♣, 11-13 pontos

3♦: 4+ cartas de ♦, 11-13 pontos

3♥: 4+ cartas de ♥, 11-13 pontos

3ST: 6+ cartas de ♠, 14-15 pontos