

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
<b>OVERCALLS (Style; Responses: 1 / 2 Level; Reopening)</b>
Normalmente consistentes quando VUL ou 2/1
Respostas: apoio com salto = barragem
Respostas: F1
s/ intervenção em m: 2ST = natural, cue = pedido pega ou mão forte
s/ intervenção em M: 2ST = limit+ 4 cartas; cue = limit+ 3 cartas
cuebid c/ salto = mixed raise
<b>INT OVERCALL (2<sup>nd</sup>/4<sup>th</sup> Live; Responses; Reopening)</b>
2 <sup>a</sup> = 15-18 H
System on
reabertura = 10-14 H
<b>JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)</b>
1m-2♦ = 5-5 c/ ♠/♥
2ST = 5-5 naipes mais baixos
Reabertura: 2♥/♠ = 11-14 H, 6+ cartas; 2ST = BAL 19-20 H
WJS
<b>DIRECT &amp; JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)</b>
1M-2M = 5-5 oM + m
<b>VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening; PH)</b>
Dobre é jogo (14+ H) se ST é fraco, senão 4 rico + 5 menor
Multilandy
3♣/♦/♥/♠ = NAT
Após um dobre (nosso) punitivo, se eles entrarem em fuga:
o nosso 1º dobre é de chamada e o 2º já é castigo
Em réveil: 2♣ = Landy
<b>VS. PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)</b>
2♦ (multicolor): 2M = nat; DBL = 13-15 BAL ou qualquer mão forte
2ST = 15-18 H seguido de Puppet; leaping Michaels
4♠ - 4ST = ♣/♦, ♣/♥ ou ♦/♥
<b>VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣</b>
<b>OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE</b>
RDBL = 10+ H
Transfer responses s/ 1M X

LEADS AND SIGNALS			
<b>OPENING LEADS STYLE</b>			
	<b>Lead</b>	<b>In Partner's Suit</b>	
<b>Naipes</b>	1 <sup>a</sup> /3 <sup>a</sup> /5 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup> /3 <sup>a</sup> /5 <sup>a</sup>	
<b>ST</b>	1 <sup>a</sup> /2 <sup>a</sup> /4 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup> /3 <sup>a</sup> /5 <sup>a</sup>	
Ataque subsequente 2 <sup>a</sup> /4 <sup>a</sup> (da contagem original)			
<b>LEADS</b>			
<b>Lead</b>	<b>Vs. Suit</b>	<b>Vs. NT</b>	
Ás	ARx+ pede atitude	AR+ pede atitude	
Rei	AR+,RD+ pede contagem	RDV+ pede contagem	
Dama	DV+	RD(x), ADV+, DV10+	
Valete	V10+, HV10+	V109x, HV10+	
10	109+, H109+	109+, H109+	
9	9x, 98+	9x, 98+	
Baixa-X	Xx, xxXx	Xx, xXxx, xxxXx	
<b>SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY</b>			
	<b>Partner's Lead</b>	<b>Declarer's Lead</b>	<b>Discarding</b>
1	Atitude	Contagem	par/ímpar
<b>Suit</b> 2	Contagem		present count (udca)
3	Preferencia		
1	Atitude	Contagem	par/ímpar
<b>NT</b> 2	Contagem		present count (udca)
3	Preferencia		
<b>Signals (including Trumps):</b>			
UDCA; apelo de Smith			
A/B s/ singleton ou naipe cheio no morto			
<b>DOUBLES</b>			
<b>TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)</b>			
podem ser light (10+) com distribuição adequada			
desbalanceado OK se 17+			
dobres de reabertura mais fracos			
<b>SPECIAL, ARTIFICIAL &amp; COMPETITIVE DBLS/RDLS</b>			
dobres e redobres de suporte até 2♥			
dobres negativos até 4♥			

W B F CONVENTION CARD
<b>CATEGORY:</b> ●
<b>NCBO:</b> Portugal
<b>PLAYERS:</b> Rafael Sacramento 1075 José Egreja 2582
<b>SYSTEM SUMMARY</b>
<b>GENERAL APPROACH AND STYLE</b>
Natural, ricos de 5 cartas, 2 sobre 1
1♣ 3+ cartas
1♦ 3+ cartas
ST Forcing
2/1 GF
1ST=15-17 H, BAL
2ST=20-21 H, BAL
2♣ forte
<b>SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE</b>
2♦=♥/♠ 6 cartas (5+ se em 3ª posição), 5-10 ou 22-23 H, BAL
2♥/♠ Muiderberg
3ST=ARDxxxx em ♣/♦, sem paragem lateral
Transfer responses s/ 1M X
1♥/♠-4♥/♠ = 0-10, 4+ cartas de apoio
2ST Jacoby
Apoios Bergen
WJS
Two Way CheckBack
Reverse Drury
Michaels
Unusual NT
Leaping Michaels
2ST Lebensohl/Scrambling
Splinters
<b>SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES</b>
Em todas as situações GF
1x-Dobre-Redobre
após intervenção adversária sobre abertura em 2♣
<b>IMPORTANT NOTES</b>
4º naipe: GF
1♣-1♦-1♥-2♣ art, GF
<b>PSYCHICS:</b> raros

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		3	4♥	NAT	Walsh Menores Invertidos	rebide de 1ST pode ter ricos 2WCB	S/qualquer intervenção sem salto: collante; 2ST = NAT
1♦		3	4♥	NAT	2♣ = GF Menores Invertidos	rebide de 1ST pode ter ricos 2WCB	s/X: Systems off em menores inv, criss-cross, 2ST natural Menores invertidos em 3ª posição
1♥/♠		5	4♥	10-22 H	Apoios construtivos 1ST F 2/1 = GF; 1M-2♣ = 2+ cartas 2ST Jacoby 3♣/♦ Bergen 3ST = fit 3 cartas 13-15 H (4333)		Reverse Drury
1ST			3♠	15-17 H	2♣ = STAY 2♦/♥ = TRF 2♠ = 5♠+5♦ 2NT = unicolor m 3♣/♦ = unicolor m c/2 H até 7 HCP 3♥/♠ = unicolor rico forte 4♣/4♦ = 5♠+5♥ slamish/sem ambição	Trash STAY, Crawling STAY Super accept Smolen minor suit STAY sobre 2♣	LEB Dobres de chamada Linha dura
2♣	@			Forte	2♦ relay, convite+ 2♥ negativo: sem Ás, Rei ou 2 Damas	após 2♣-2♦-2M/3m : ▪ 3x- naipes 5+ (nega fit) ▪ 3ST - BAL	pass forcing
2♦	@			6 cartas ♥/♠ 5-10 ou 22-23 BAL	2♥/♠ = p/c; 3♥ = p/c 2ST interroga	sobre 2ST: 3♣ min com ♥, 3♦ min com ♠, 3♥ max com ♠, 3♠ max com ♥ após 2♥/♠ 2ST: 22-23 BAL	após dobre, o redobre pede para parceiro marcar o seu naipe s/DBL, 2ST é SystemOn
2♥/♠		5		5♥/♠, 4+♣/♦, 5-10 H	3♣ passa/corrige 2ST Interroga 3♦ convite	após 2ST: 3♣ min com ♣, 3♦ min com ♦, 3♥ max com ♣, 3♠ max com ♦	s/ DBL systemOn RDL = valores
2ST			3♠	20-21 BAL	3♣ = PUP STAY 3♦/♥ = transfers 3♠ = PUP para 3ST 3ST = 5♠+4♥ 4♣/♦ = 5♠+5♥ slamish/sem ambição 4♥/♠ = curto de bicolor ♣/♦ slamish	2ST-3♠-3ST:4♣/♦ desistência; 4♥/♠: unicolor ♣/♦ slamish 2ST-3♦-3♠ = 5♠+2♥	s/DBL systemOn s/ intervenção respostas naturais
3♣/♦/♥/♠		5		Barragem			
3ST	@			7+ cartas em ♣/♦, naipe sólido	4♣ desistência		
4♣/♦/♥/♠		7		Barragem			
						<b>HIGH LEVEL BIDDING</b>	
						RKCB 1430; Kickback s/ menores (3041)	
						Dopi	
						Ropi	
						Splinters	