


LEILÕES COMPETITIVOS
INTERVENÇÕES (Estilo: Respostas: Nível 1 / 2; Reveil)
Estilo sólido; Respostas: Apoio em salto = fraco;
Cue = Apoio Forcing; Novo naipe = F1; Novo naipe em salto = fit;
Respostas naturais;
Cue = Forcing
INTERVENÇÃO INT (2ª/4ª; Respostas; Reveil)
2ª = igual a abertura 1ST, SystemOn
4ª = (10) 12 -14 System Off
Live = TakeOut outros naipes (tendencialmente menor mais longo)
INTERVENÇÃO EM SALTO (Estilo; Respostas; Unusual NT)
Bicolores Dinamarqueses 1♣-2♦=MM;2ST=LoLo; 3♣=HiLo
1x-2ST=LoLo; 3♣ = HiLo; 3♦=HiHi
Weak Jump Overcalls;
Respostas : novo naipe forcing Reopen: igual
CUEBID DIRETO/ JUMP (Estilo; Respostas; Reveil)
Bicolores Dinamarqueses
VS. ST (vs. Forte/Fraco; Reveil; Mão Passada)
MultiLandy
ENTENDIMENTOS GERAIS
MultiLandy em todas as posições (contra qq range de ST)
Inv min / Jacoby / Bergen = ON por mão passada (Jordan por MP)
Defesa vs Multi : Natural; Trial Bid = pede Ajuda
Respostas CheckBack = 2M/2OM/2♦
Jordan em competição
VS.BARRAGEM (Dobres; Cue-bids; Saltos; Marcações ST)
Leaping Michaels
Defesa contra MultiColor = Natural
VS. VOZES FORTES ARTIFICIAIS
No agreement
DEPOIS DE DOBRE ADVERSÁRIO DE CHAMADA
No agreement

DEFESA			
SAÍDAS			
	Saída	No naipe do parceiro	
Naipe	1 / 3 / 5	1 / 3 / 5	
ST	1 / 2 / 4	1 / 3 / 5	
Subseq	1 / 3 / 5	1 / 3 / 5	
Outras:			
SAÍDAS			
Saída	Vs. Naipe	Vs. ST	
Ace			
King	KQ(x) ou AK ou AKJ10	KQ(x) ou AK ou AKJ10	
Queen	QJ(x)	QJ(x) ou KQ109	
Jack	JT(x)	JT(x) ou QJ98	
10	109(x)	109(x) ou V1087	
9			
Hi-X	Xx	Xx	
Lo-X	xxX; xxxxX	xxX; xxxxX	
SINALIZAÇÃO			
	Saída	Declarante	Baldas
1	Par/Impar	Contagem (std)	O / E
Naipe 2	Contagem (std)	Preferencial	Preferencial
3	Preferencial		
1	Par / Impar	Contagem (std)	O / E
ST 2	Contagem (std)	Preferencial	Preferencial
3	Preferencial		
SINALIZAÇÃO COMPLEMENTAR:			
DOBRES			
DOBRES DE CHAMADA (Estilo; Respostas; Reveil)			
Dobres de Chamada até 4♥			
Dobres e Redobres de apoio até 2♠			
Dobres responsivos até 3♠			
DOBRES ARTIFICIAIS, ESPECIAIS E COMPETITIVOS			
Dobre do cuebid = apoio de figura com 2/3 cartas			
(1X) – 1Y – (1Z) – X = 4º naipe com tolerância de figura no naipe de intº			

FOLHA DE CONVENÇÕES
CATEGORIA: Verde 
Portugal
Adriana Louro [FPB 893] – Alberto Nobre [FPB 1920]
Todas as provas
RESUMO DO SISTEMA
ABORDAGEM GERAL E ESTILO
Natural, sólido; Ricos de 5;
1STF1; 2/1GF; Saltos convencionais sobre ricos
1♣ = 2+ / 1♦ = 4+; Menores invertidos.
1ST = 15-17; 2ST = 20-21;
MARCAÇÕES CONVENCIONAIS
2♣ = GF Pergunta de Ases (Albarran)
2♦ = MultiColor
2M = Forte
2ST = 20-21
3ST = Gambling sem defesa lateral
4m = Natural
1M – 2N = Jacoby
1M – 3♣ = Bergem (mix)
1M – 3♦ = Bergem (convite)
1M – 4x = splinter
1m – 2m = invertidos; 1m – JumpOtherMin = competitivo
Bic. Dinamarqueses; UnusualOverUnusual
MultiLandy
Defesa contra MultiColor = Natural
SEQUENCIAS ESPECIAIS DE PASSE FORCING
Raras ou Inexistentes
Linha dura vs dobre de ST
NOTAS IMPORTANTES
CheckBack; Lebensohl; RKCB3041;
Walsh;
PSIQUICOS: Inexistentes

ABERTURA	ARTIFICIAL	MIN. NO. DE CARTAS	NEG. DBL ATÉ				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		2	4♥	11+	Walsh; Menores invertidos WJS	CheckBack	
1♦		4	4♥	11+	Igual a abertura 1♣		
		5	3♠	11+	1ST = F1	Desenvolvimentos naturais	
1♥					2ST=Jacoby Apoios Bergen		Rev Drury
1♠		5		11+	1ST=F1; 2/1; outras iguais a 1♥		
1ST			3♠	15-17 bal	Stayman; Smolen; Xfer;	Smolen + SignOff Smolen	
				5 cartas Muito Raro	2♠ = bic menor / 2ST = unic menor		
2♣	x		7♥		Albarran pergunta Ases GF		
2♦	x			Multi	2/3M =p/c; 2ST=relais; 4♣=ask Xfer; 4♦=ask Suit	3♣/3♦/3♥/3♠=min♥/min♠;max♣;max♥	
				Super 2ST			
2♥				Forte	Desenvolvimentos Naturais		
2♠				Igual a 2♥			
				20-21 bal	Puppet; 3♠=5♠4♥; outras naturais		
2ST				Pode ter ricos de 5 cartas			
3♣		7(6)		Barragem			
3♦		7(6)		Barragem			
3♥		7(6)		Barragem			
3♠		7(6)		Barragem			
3ST	x			Gambling sem defesa lateral			
4♣				Barrage			
4♦				barragem			
4♥				barragem			
4♠				barragem			
4ST	x			menores			
5♣				barragem			
5♦				barragem			
5♥				barragem			
5♠				barragem			

CONVENÇÕES DE CHELEME

RKCB3041 / 2; 2Q; 2+void; 1 e void

Albarran

DOPI/ROPI

5ST = pergunta de reis específicos