

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
<b>OVERCALLS (Style; Responses: 1 / 2 Level; Reopening)</b>
Consistentes quando VUL ou 2/1
Apoio com salto = barragem
Respostas: 2/1 se em ♣/♦ é NF; se em ♥/♠ é F1
S/ intervenção em ♣/♦: 2ST=natural; cue=pedido pega ou mão forte
S/ intervenção em ♥/♠: 2ST = limit+ 4 cartas; cue = limit+ 3 cartas
CUE c/ salto = mixed raise
<b>INT OVERCALL (2<sup>nd</sup>/4<sup>th</sup> Live; Responses; Reopening)</b>
2 <sup>a</sup> = 15-18 H
System on
reabertura = 10-14 H
<b>JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)</b>
2ST = 5-5 naipes mais baixos
Reabertura 2ST = BAL 19-20 H
<b>DIRECT &amp; JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)</b>
CUE = naipe mais alto + outro (ex: 1♦-2♦=♠+?)
<b>VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening; PH)</b>
multiLandy; DBL = 15+
<b>VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)</b>
2♦ (multicolor): 2M=nat
DBL=13-15 BAL ou qualquer mão forte
2ST=15-18 H
<b>VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣</b>
<b>OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE</b>
RDBL = 10+ H
2ST = 4+ cartas, limit+ sobre abertura em 1 ♥/♠
2ST = Natural sobre abertura em 1 ♣/♦

LEADS AND SIGNALS			
<b>OPENING LEADS STYLE</b>			
	<b>Lead</b>	<b>In Partner's Suit</b>	
<b>Suit</b>	c/ e s/ interesse	c/ e s/ interesse	
<b>NT</b>	1 <sup>a</sup> /2 <sup>a</sup> /4 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup> /3 <sup>a</sup>	
<b>Subsequent</b>	atitude	atitude	
<b>LEADS</b>			
<b>Lead</b>	<b>Vs. Suit</b>	<b>Vs. NT</b>	
Ás	ARx(+) pede atitude	AR(x) pede atitude	
Rei	AR,RDx(+) contagem	RDV(+)pede contagem	
Dama	DV(+)	RD(x), ADV(+), DV10(+)	
Valete	V10(+)	V109x, HV10(+)	
10	109(+)	109(+), H109(+)	
9	9x	9x	
	Xx	Xxx	
	Xx	Xx, xXxx	
<b>SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY</b>			
	<b>Partner's Lead</b>	<b>Declarer's Lead</b>	<b>Discarding</b>
1	Contagem	Contagem	Lavinthal
<b>Suit 2</b>			
3			
1	Contagem	Contagem	Lavinthal
<b>NT 2</b>			
3			
<b>Signals (including Trumps):</b>			
A/B			
<b>DOUBLES</b>			
<b>TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)</b>			
podem ser light (10+) com distribuição adequada			
desbalanceado OK se 16+			
dobres de reabertura mais fracas			
<b>SPECIAL, ARTIFICIAL &amp; COMPETITIVE DBLS/RDLS</b>			
dobres e redobres de suporte até 2♥			
dobres negativos até 4♥			

W B F CONVENTION CARD
<b>CATEGORY:</b> ●
<b>NCBO:</b> Portugal
Rafael Sacramento – Frederico Santos
1075 - 1957
<b>SYSTEM SUMMARY</b>
<b>GENERAL APPROACH AND STYLE</b>
Natural, ricos de 5 cartas, 2 sobre 1
1♣ com 3♣+
1♦ com 4♠-4♥-3♦-2♣
ST Forcing
2/1 100% GF
1ST=15-17 H, BAL
2ST=20-21 H, BAL
<b>SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE</b>
2♠=Forte indeterminado; 2♦=GF
2♥/♠=6 cartas ♥/♠, 5-10 H
3ST=ARDxxxx em ♣/♦, sem paragem lateral
1♥/♠-3♥/♠=0-6 HCP, 4 cartas de apoio
1♥/♠-4♥/♠=0-10 HCP, 5+ cartas de apoio
1♥/♠-2ST=4 cartas de apoio, 12+ Jacoby
1♥/♠-3♣: apoio misto, 7-9 H, 4 cartas de apoio
1♥/♠-3♦: convite, 10-11, 4 cartas de apoio
weak jump shifts
barragens podem ser muito fracas
CB
Splinters
Lebensohl (cuebid é Stayman)
Bic Michaels
<b>SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES</b>
Em todas as situações de GF
1x-Dobre-Redobre
após intervenção adversária sobre abertura em 2♦
<b>IMPORTANT NOTES</b>
4 <sup>o</sup> naipe: GF
1♣-1♦-1♥-2♠ GF
<b>PSYCHICS:</b> raros

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		3	4♥	NAT	WJS Walsh MI	1♣-1x-1ST = 12-14 H pode ter 4 cartas de M CB	s/qualquer intervenção: 2ST = NAT não há MI s/DBL 1♥/♠ = 4+ cartas
1♦		3	4♥	NAT	2♣=GF WJS MI		
1♥/♠		5	4♥	10-21 H	1ST = 4-12 F 2♥/♠ = 8-10 2/1 = GF 2ST = apoio de 4+ cartas 12+ splinters apoios em salto = barragem		s/qualquer intervenção 2ST = 4+ cartas, limit+ DBL= catch all cue = fit 3 cartas, convite+ 2♣ = Rev Drury 1♥-DBL-2x = F1
1ST			3♠	15-17	2♣ = STAY 2♦♥ = TRF 2♠ = 6+ ♣ 2NT = convite 3♣ = 6+ ♦ 3♥/♠ ML/S STR 4♣ = 5♠+5♥ slamish 4♦ = 5♠+5♥ sem ambição	Smolen	1ST-pass-2♣-DBR: systemOn LEB s/2♣ CAPP:Systems on excepto DBL= STAY
2♣	@			Forte Indeterminado	2♦ = relay, < 3 CI 2♥/♠, 3♣/♦ NAT, 5+ cartas, > 2 CI 2ST > 2 CI	2ST 22-23 BAL	
2♦	@			100% GF	Albarran		
2♥/♠		6		6 cartas, 5-10	2ST F mudança naipe NF		
2ST			3♠	20-21 BAL	3♣ = PUP STAY 3♦♥ = transfers 4♣ = 5♠+5♥ slamish 4♦ = 5♠+5♥ sem ambição		s/ 3♣/♦♥/♠, dobre é de chamada
3♣/♦♥/♠		5		Barragem			
3ST	@	7		7+ cartas em ♣/♦, naipe sólido	4♣ desistência		
4♣/♦♥/♠		6		Barragem			
						<b>HIGH LEVEL BIDDING</b>	
						RKCB 3041	