

João Fatal – Francisco Costa

ABERTURAS

- A) **1 PAU ou 1 OURO:** 1 – natural (o melhor menor)
2 – pode ter 2 na 1ª e 2ª posição verde contra verde e 1ª,2ª e 3ª verde contra vermelho

NOTA: como vozes preparatórias para rebid em ST a resposta em Copas ou Espadas pode ser de 3 cartas

1 COPA OU ESPADA - 5 ou + cartas

Resposta a 1 copa ---- espadinha brasileira :

1 espada – de 0 a 4 espadas(se o abridor rebidar ST promete 4 cartas de espadas);

1 ST – tem 5 + cartas e limita a mão a 10 pontos;

2 espadas (5 cartas e 11 ou mais pontos);

Resposta a 1 espada ----- 1 ST forcing (limita a 12 pontos)

NOTA: qualquer das vozes é forcing para uma volta e a resposta do abridor em menor só promete 3 cartas. Quando a abertura é em 3ª ou 4ª posição é semi forcing

1 ST – variável de acordo com as vulnerabilidades ;

verde contra verde na 1ª e 2ª posição – **9/11** e em 3ª e 4ª posição **12/14**

verde contra vermelho 1ª,2ª e 3ª posição **9/11** e 4ª posição **12/14**

vermelho contra vermelho **12/14**

vermelho contra verde **15/17**

- B) **2 PAUS** --- Forte indeterminado , resposta em controles italianos : ÁS vale 2 controles e K 1 control . desenvolvimento : resposta em 2 ouros nega 3 ou mais controles ; qualquer outra voz promete 3 ou + controles e se a resposta for em naipe promete 5+ cartas. **REBID do abridor em 2ST – 20/22 HP**

2 OUROS - **Multicolor** - 6 cartas de Copas ou espadas abaixo da abertura

- rebid em 2ST – mão forte balanceada **23/24 HP**

2 COPAS ou ESPADAS – **Muidelberg** sub abertura 5 / 5 (Esp. e menor ou Copas e outro)

2ST – 18/19 balanceados ---- resposta em **puppet Styman** (também no **rebid de 2 Paus ou Ouros**):

1 – 3 PAUS – Stayman . Respostas:

- | | |
|-----|--------------------------------------|
| 1.1 | – 3 OUROS– 1 ou 2 ricos de 4 cartas; |
| 1.2 | – 3 COPAS– 5 cartas de copas; |
| 1.3 | – 3 ESPADAS– 5 cartas de espadas; |
| 1.4 | - 3 ST – sem rico de 4 cartas. |

NOTA 1: na sequência 2 ST – 3 PAUS – 3 OUROS - a) 3 COPAS ou ESPADAS diz que tem o outro rico
b) 4 PAUS tem os dois ricos

NOTA 2: na sequencia de 2ST – 3 PAUS – 3 COPAS /ESPADAS– 4 PAUS OU 4 OUROS é FIT com interesse em slaim

2 – 3 OUROS – transfer para COPAS;

3 – 3 COPAS – transf para ESPADAS;

4 – 3 ESPADAS – tem 5 ESPADAS e 4 COPAS;

6 – 4 PAUS é

7 – 4 OUROS é uma mão com pelo menos 5/5 nos ricos;

8 – 4 COPAS ou ESPADAS é para jogar.

C) 3 PAUS , OUROS, COPAS ou ESPADAS - natural , barragem e promete 7 cartas

3 ST – gambling – naipe fechado de 7 cartas (AKD) e sem pega lateral.

4 PAUS ou OUROS - Namyats

4 COPAS E ESPADAS – para jogar;

OBSERVAÇÕES E CONVENÇÕES:

1 – Jogamos por base um sistema natural , com o principio no **2/1**.

2 – Sempre que há rebid do abridor em **ST** o sistema está **ON**. No rebid de **2 ST** o sistema está somente ON para Stayman e Transfers para ricos (**EXCEPÇÃO das aberturas em 2 paus ou ouros**)

2 – Nas nossas aberturas ou rebid em **ST** utilizamos as fugas **HELVEG**, tudo em transfer / D.O.N.T depois do XX :

Quando o adversário X a voz de ST do parceiro todas as vozes são em transfer (XX para paus, paus para ouros, etc.) e se passar obriga a XX (aceita jogar ST XX ou entra em D.O.N.T. com bicolor que, em fuga, poderá ser 4/4-o naipe anunciado e outro acima);

4 – Contra as aberturas de ST do adversário utilizamos **DONT**: - X é um unicolor e obriga a 2 Paus do parceiro; - sempre que se entra no Leilão em naipe mostra-se um bicolor, no naipe falado e um acima.

5 – **LEBENSCHOL** - sempre: nas aberturas de ST ou em 2 fraco e em resposta a X do parceiro com adversários fitados.

6 – **MICHAEL** – bicolor sobre naipe inimigo: 2 ouros sobre 2 paus ou 2 ouros do adversário e bicolor rico(2 paus é natural); cuebid num rico é o outro rico e menor; 2 ST sobre naipe rico é um bicolor pobre; 2 ST sobre menor é o outro menor e um rico.

7 – Apoios **BERGEN**.

8 – A uma voz de 4 ST do parceiro, pergunta de Ases, responde com 5 chaves , 30/41/2/2+D para ricos e 41/30/2/2+D para pobres, sobre voz de ST é quantitativo. Utilizamos o BlackWood de exclusão e DOPI.

12 – **JACOBI** – as respostas a nível 3 é o curto e com ambição de slaim

13 – depois da abertura em naipe, se o abridor rebida sem salto o mesmo naipe promete 6 cartas e limita a mão a 14 HP; se rebida em salto, são 6 cartas 15/16 HP; se rebida 2 ST, são 6 Cartas e 17+ HP. Se abre em naipe e depois quer rebidar com 5 cartas (nomeadamente mínimo e em menor) dá 2 paus e não promete 4 cartas.

14 – **Namyats** - 4 Paus significa bom naipe a copas e na pior das hipóteses o máximo de 1 naipe com 2 perdeses imediatas. 4 ouros do P questiona a mão. Resp. 4 copas não tem naipe com 2 perdeses imediatas e 4 Espadas e tiver ARD. Outro naipe será o neipe das perdeses imediatas.

15 – Smolen

16 – Chamadas : UDCA e Par/impar na balda

17 – Saldas : 1,3,5 em trunfo ... 2 e 4 em ST

18 – menores invertidos

ABERTURA EM ST

resposta a aberturas em ST

1 ST ---- sempre Texas para ricos e pobres, Jacoby, Stayman e Smolen
---- Fugas – HELVEG (acima explicadas)

TEXAS PARA POBRES :

2 ESPADAS --- obriga a 3 PAUS

2 ST ----- obriga a 3 OUROS

VARIANTE : 2 Espadas --- 2 ST = 3 cartas de paus com 2 das 3 fig. Grandes (A R D)
2ST --- 3 PAUS = 3 cartas de ouros com 2 das 3 fig Grandes (A R Q)

Smolen / Stayman

Sobre a abertura de 1NT do Parceiro e tendo nós um 5/4 ricos deve fazer-se sempre Stayman:

1 - 1 ST ---- 2 Paus ---- 2 Ouros :

--2 copas , para passar

--2 espadas , para passar

2 - 3 Copas e 3 espadas são forcing partida

3 copas ----- 4 copas e 5 espadas

3 espadas ---- 4 Espadas e 5 copas

1 ST ----- 4 P ---- bicolor Rico (5/5 no mínimo – melhores Copas)

1 ST ----- 4 O ---- bicolor Rico (5/5 no mínimo - “ Espadas)

--- --- --- --- --- --- ---
NOTA: sempre que houver intervenção em naipe do adv. Acaba a convenção
--- --- --- --- --- --- ---

LEBENSCHOL

Quando o parceiro abre em 1 ST e o adversário intervém em naipe ao nível 2 (seja qual for o significado dessa intervenção) :

EX : 1 ST – Naipe - ?

- a) Naipe a nível 2 é natural e para passar
- b) Naipe a nível 3 é natural(5+cartas) e forcing partida
- c) 2 ST obriga o parceiro a dizer 3 paus:
 - 1- o respondente passa (quer jogar paus)
 - 2- o respondente anuncia outro naipe mais fraco que o da intervenção, quer jogar a nível 3 e o abridor passa.
 - 3- o respondente cuebida o naipe de intervenção tem defesa para jogar 3 ST
- d) Cuebid directo em rico ou pobre é stayman e sem defesa no naipe de intervenção
- e) O X (dobre) é punitivo

NOTA : 1 – Se a intervenção do adversário é em naipe mais fraco que o do respondente e este pretende convidar á partida, deve dar 2 ST (lebenshol) que obriga a 3 paus. Anuncia, de seguida o naipe a nível 3 (mais forte do que o da intervenção do adversário), tem 5 cartas e está a convidar o abridor á partida, se estiver máximo e com apoio.

2 – Se após a abertura em ST do parceiro, houver intervenção adversária e pretender jogar partida em ST, duas situações:

- a) se tiver defesa no naipe falado, tudo passa por lebenshol (2 ST)
- b) se não tiver defesa, marca de imediato 3 ST

APÓS X DO PARCEIRO SOBRE ABERTURA ADVERSÁRIA SEM INTERVENÇÃO DO 3º OPP

Intervenção sem salto	-----	0 a 7 pontos
Com salto	-----	8 a 11 pontos, mesmo só com 4 cartas Cop/Esp
2 ST	-----	11 ou + pontos com defesa
Cuebida	-----	11 ou + pontos sem defesa

APOIOS BERGEN

- 1 copa ou espada --- 3 paus --- 7/8 pontos – apoio com 4 cartas
- 1 copa ou espada --- 3 ouros – 9/11 pontos – apoio com 4 cartas
- 1 copa ou espada --- 3 Copas ou espadas -----0/6 pontos , 4 cartas

NOTA:1 copa ou espada --- 2 ST (**JACOBY**) – 12+ pontos com 4 cartas de apoio

CONTRA MULTICOLOUR --- defesa COLLINGS

- a) **X** – 12 a 15 pts : mão balanceada com pelo menos 3/3 nos ricos
Ou
19 +
 - b) se falar em naipe rico ao nível 2 -- é o curto e com abertura (mínimo 2 cartas)
 - c) se falar em naipe rico ao nível 3 – boa abertura e bom naipe declarado
 - d) Se falar em pobre (qq nível) é naipe com abertura, no mínimo com 6 cartas
 - e) Com 15/17 pontos(voz de ST) -- passa 1ª vez e fala em ST na 2ª volta ao nível 2 (mesmo sem defesa) - **INTERVENÇÃO RETARDADA**
 - f) 2 ST ---- se tem 19/21 pontos , mão balanceada e Stoper nos 2 ricos
- NOTA** : 2º X (dobre á 2º volta, após o adversário ter esclarecido o seu naipe rico) é punitivo. **INTERVENÇÃO RETARDADA**
- g) Naipe em 4ª posição é de palavra de honra
 - h) 3 ST – Bicolor Menor
-