



## Sistema Maria-Jose Calamaro – Bernd Jurges

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
<b>1♣ = 3+</b>	Naturais	
	Menores Invertidos *3♣ = barragem *2♦ = 9/11 2♣ = 12+	Após 2♣ = 12+: 2♥ = defesa a ♥ 2♠ = defesa a ♠ 2ST = defesa a ♥ e ♠
	MANTER Sistema após DOBRE	

<b>1♦ = 3+</b>	Naturais	
	Menores Invertidos *3♦ = barragem *3♣ = 9/11 2♦ = 12+	Após 2♦ = 12+: 2♥ = defesa a ♥ 2♠ = defesa a ♠ 2ST = defesa a ♥ e ♠
	MANTER Sistema após DOBRE	

<b>1♥ = 5+</b>	1ST = non forcing 2ST = fit 3 o 4c, 14-16 pts	3♣/♦/♥ ou ♠ = singleton 3♥ = mao max, slam try 3ST = mao balancada, 15+pts 4♥ = mao min.
	Splinters Drury	2♣ = fit 3c, 10/11pts 2ST = fit 4c com singleton, 10/11pts -> 3♣ = pergunta o singleton (Se for Paus Repetir o rico)
	Roudi	2♦ = min sem fit 2♥ = min com fit 2♠ = max com fit 2ST = max sem fit
	Trial-Bids (pedido de ajuda no naipe)	
	4º naipe FP	
	Apoios diferidos:	
	3♥/4♥ = Barragem (com 4c e 5c)	
	3♣ = 3c. 9/11 pts	
	3♦ = 4c. 9/11 pts	
	3ST = 3c, 13 a 15 pts	
<b>Depois de X</b>	2♥ 2ST = Truscott: 4 cartas, 11-12 pts 2♣ = fit de 3 c, 9+ pts XX = pontos com o sem fit 3ST = 4 cartas, 13-14 pts 3♥ = barragem 4♥ = barragem	

<b>1♠ = 5+</b>	Desenvolvimentos iguais a abertura em 1♥	
----------------	--	--

<b>1ST=15/17</b>	2♣ = Stayman (pode não ter Ricos) 2♦/♥ = transfers	Em salto: 4c. e max; 2ST: 3c.(c/2 o 3cartas altas) e max. (retransfer)
	Transfer para 1 Rico e marcar o outro é convite 2♣ » 2♦ » 2♥/2♠ = 5+4 (4+4) para jogar	
	Smolen FP	
	2♠ = Unicolor ♣	2ST = Fit e max; 3♣ = com o sem fit e min
	2ST = Unicolor ♦	3♣ = Fit e max; 3♦ = com o sem fit e min
	4♦ = Ricos	Marcar partida no melhor fit
	4♣ = Pobres	Marcar partida no melhor fit
	4 ST = Quantitativo 16+	

<b>2♣ GF</b>	2♦ = 0 As 2♥ = 1 As	2ST = 24+ > Sistema ON 2♥/2♠ = 5c.+
--------------	------------------------	--

2♠= 2 Ases 2ST= 8+pts ou 2Reis 3ST= 3 As	3♣/♦=6c.+
--	-----------

<b>2♦ = Multi</b>	2♥ = Rele, 0 a 13 pts, passa ou corrige 2♠ = Rele, 9 a 13 pts c/3c.ou + de ♥/♠; passa ou corrige 2NT= Rele forcing 15+pts (12pts si tiver 3/3 nos ricos) 3♣/3♦ =Natural, 6+cartas, F1 4♥/4♠= natural; passa	Rico de 6c. Fraco ou forte Pobre de 6c.+ com 4-5 Ls 2ST = 22-23 > Sistema ON
-------------------	---	--

<b>2♥/♠ Bicolor c/menor, sub abertura</b>	3♣= pede menor; passa ou corrige 2ST= rele, pergunta menor	Respostas: 3♣ = min c/P; 3♦ = min c/O 3♥=max c/P, 3♠ = max c/O
---	---	---

<b>2NT = 20/21</b>	3♣ = Puppet Stayman  3♦ = transfer para ♥ 3♥ = transfer para ♠ 3♠ = Bicolor menor  4♦ = Ricos, marcar melhor fit 4♥ = tentativa de chelem a ♣ 4♠ = tentativa de chelem a ♦	3♥/3♠=5c. 3ST=para jogar 3♦ = rico de 4c.-> 3♥/3♠(cruzar para A.jogar) ->3ST para jogar ->4♣=4♥e4♠, Slam try ->4♦=4♥e4♠, GF  3ST= tenho os 2 ->dar o menor que nao vai jogar para comecar controlos.
--------------------	--	---

<b>3NT Gambling</b>	Naípe sétimo fechado de AKQJxxx sem paragem lateral	
---------------------	---	--

<b>Contra 1NT Forte ou fraco</b>	<b>MULTILANDY</b> 2♣ = Ricos 2♦ = rico de 6+ cartas 2♥ = ♥+menor 2♠ = ♠+menor 2ST=menores 5/5 3♣/♦/♥/♠= natural <b>X</b> = Rico de 4 et menor de 5  <b>LANDY (em 4ª posição):</b> 2♣ = Ricos 2X = natural <b>X</b> = Rico de 4 et menor de 5	
----------------------------------	--	--

<b>Bicolores</b>	<b>MICHAELS</b> 1♣ >> 2♣ = Natural 1♣/♦ => 2♦ = Ricos 1♣/♦ => 2ST >> ♥ + ♦ or ♥ + ♣ 1♥/1♠ => 2♥/2♠ é o Outro Rico + menor 1♥/1♠ => 2 ST >> Menores	
------------------	---	--

<b>RUBENSOHL</b>	Contra intervenções sobre nosso 1ST	
------------------	-------------------------------------	--

<b>DEFESA CONTRA 1x - 1st - ?</b>	Landik	
-----------------------------------	--------	--

<b>DEFESA CONTR 1NT &gt;&gt; DBL</b>	Rubensohl	
--------------------------------------	-----------	--

<b>DBLs / RDBLs</b>	De apoyo	
---------------------	----------	--

<b>1 x&gt;1NT&gt;&gt; Pass</b>	System on	
--------------------------------	-----------	--

<b>1ST Fraco » DOBRO » Passo</b>	O DOBRE equivale a valores de 1ST = 15/17	Manter Sistema ON
<b>BLACKWOOD &amp; SLAM TRY</b>	3041 - 5 chaves DOPI, ROPI  Josephine  Controlos Minorwood	X=0 As; P=1 As XX=0 As; P= 1 As  5x->c/2 chaves dizer 6x; sem chaves passar. 5ST->c/2 chaves dizer 7x; com 1 chave dizer 6x
<b>SAIDAS</b>	Top of nothing 1,3,5 em naipe 1, 2 e 4as em ST	
<b>SINALIZAÇÃO</b>	Count: alta/baixa (par), baixa/alta (impar) Em naipe: balda direta Em ST: balda Leventhal	