

**LEILÕES COMPETITIVOS****Intervenções**

- Naturais, 5+c ⇒ Construtiva ou boa saída

**Respostas**

- **Cue-bid** ⇒ F1 (fit qd abert em rico ou tentativa de ST se abert pobre)

- Novo naipe ⇒ F1
- Apoio Directo ⇒ Preemp

**Dobre de Chamada**

- =Abertura (± distribucional)
- DBR seguido de naipe ⇒ Unicolor 18+ HCP

**Intervenção em 1ST**

**Em 2ª Posição** ⇒ 15+-18 bal ⇒ System ON

**Em 4ª Posição** ⇒ 12-14 bal ⇒ System ON

**Intervenção em salto** ⇒ Barragem

**Bicolores** ⇒ Ghestem Sobre 1♣ ⇒ 2♣ = Natural

**Intervenção sobre 1ST:****Capelletti em 2ª e 4ª posições**

- **DBR** ⇒ 16+ pts (sobre 1ST) ⇒ System ON ou

RDB de fuga ou passe se quiser punir

- **DBR** ⇒ 16+ pts (sobre 1ST fraco) ⇒ System ON

- **DBR** ⇒ 12+ bal em 4ª posição

**Após Dobre de 1♥♠ (com abertura em qualquer posição)**

- 3c apoio 6-9 pontos
- 4c apoio: apoios Bergen

- **RDBR**: 10+ sem fit ou com fit 3c

**SAÍDAS E SINALIZAÇÃO****Saídas**

- 1ª, 3ª e 5ª (em ST pode ser à 4ª se a 3ª for importante)
- Ás pede atitude; Rei pede contagem ou desbloqueio em ST

**Ataques Subsequentes**

- Igual (em cheleme não há regras)

**Saídas mais frequentes**

| Saída  | Trunfo ou ST               |
|--------|----------------------------|
| Ás     | A x, A R x, A R V 10 x     |
| Rei    | A R, R D (+), R D V (+)    |
| Dama   | D V (+), A D V x           |
| Valete | V 10 (+), V x              |
| 10     | F V 10 (+); 10 9 (+); 10 x |
| 9      | F 10 9 (+); 9 x; 9 8(+)    |

**SINALIZAÇÃO**

| Saída | Flanco | Baldas                     |
|-------|--------|----------------------------|
| Udca  | Udca   | ímpar=chama<br>par=prefer. |

- Contagem: alta/baixa ▷ nº ímpar de cartas
- Se Singleton ou Naipe Fechado no morto: preferencial

**DOBRES COMPETITIVOS**

- DBR Negativo ⇒ até 4♦
- DBR e RDBR Apoio ⇒ até 2♠

**Psíquicos**

Raros e só com vulnerabilidade favorável

**Folha de convenções****Categoria**

Joana Brígido (2533)

Paulo B. Reis (2784)

**RESUMO DO SISTEMA**

- 5M
- 2/1 FP
- NFB

- 1♣ ⇒ 2+c
- 1♦ ⇒ 4+c
- 1♥♠ ⇒ 5+c
- 1ST ⇒ 15-17 bal
- 2ST ⇒ 20-21 bal
- 2♣ ⇒ Forte Ind.
- 2♦ ⇒ Multicolor
- 2♥ ⇒ ♥ + pobre
- 2♠ ⇒ ♠ + pobre
- 3x ⇒ Preemp
- 3ST ⇒ Gambling
- 4♥♠ ⇒ Preemp

**Vozes Especiais**

- 1♥♠ ⇒ 1ST = F1 Se abertura em naipe rico em 1ª/2ª posições, resposta 1ST é F1. Em 3ª/4ª posições, é semi-forcing.
- Bergen e Jacoby
- Menores Invertidos *quase* FP
- RKB 5 cha
- 4º naipe FP
- Drury
- Minorwood
- Splinter ilimitado
- Helvic sobre X de 1ST
- Checkback
- 2♦ = min c/ ambos; 3♦ = max c/ ambos;
- 2♥/♠ = min c/ este rico; 3♥/♠ = max c/ este rico; 2ST = min sem ricos; 3ST = max sem ricos
- Texas
- Smolen
- DOPI/ROPI
- Lebensohl (sobre ST, inversas e 2 fraco)

**Defesa contra 2♦ Multicolor**

- DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+
- 2♥♠ ⇒ 5+cartas a ♥♠
- 2ST ⇒ 16-18 c/ defesa a ♥♠ (em 6ª pos = menores)
- 3♣ ⇒ Natural
- 3♥♠ ⇒ Natural

| <u>1.</u> | <u>2.</u>                           | <u>3.</u> | <u>4.</u>   | DESCRIÇÃO                           | RESPOSTAS  | REBIDE DO ABRIDOR   | MÃO PASSADA  |
|-----------|-------------------------------------|-----------|---|-------------------------------------|--|---|--|
| 1♣        |                                     | 2         |   | • 11-20 HCP                         | • Menores Invertidos com criss cross, sem rico de 4+, Walsh,, 1♦ pode ser curto, 1ST 8-10 s/ rícos, mas pode ter 5♦                              | Após MI se rebida um rico, defende esse rico mas não o outro<br>• se rebida ST, defende ambos os rícos<br>• 3m = 11-12 HCP, NF      • 3ST = 18-19 HCP bal       |  |
| 1♦        |                                     | 4         | • Menores Invertidos com criss cross, sem rico de 4+, Walsh,, 1♥ ou 1♠ pode ser curto, 1ST 8-10 sem rícos |                                     |  |   |  |
| 1♥        |                                     | 5         |   | • (9) 11-20 HCP (* 3ª pos: 4+c)     | • Splinter (ilimitado)      • Apoios Bergen/Jacobi<br>• 1ST=F1R                      • 2/1 = FP  | • Após 1ST ▷ 2♣ = pode ser só 1<br>• Após 2/1 ▷ 2♥ = catch all<br>• Após 2/1 ▷ 2ST = 12-14 bal ou 18-19 bal (5-3-3-2)<br>• Após 2/1 ▷ 3ST = 15-17 bal (5-3-3-2) | • 2♣ ⇒ Drury 3c<br>• Apoios Bergen<br>• 1ST não é F1                                   |
| 1♠        |                                     | 5         |   | • (9) 11/20 HCP                     | • Idêntico desenvolvimento ao de 1♥  | • Mesmo desenvolvimento de 1♥   |  |
| 1ST       |                                     |           |   | • 15-17 HCP bal                     | • 2♣ ▷ Stayman (pode não ter rícos)  | • 2♦ ▷ <i>nega</i> Rícos                      • 2♥♠ ▷ Natural   | <b>FUGAS</b><br>Pass ▷ RDBR<br>RDBR ▷ 2♣<br>Directo ▷ Seguidos<br>Diferido ▷ Salteados |
|           |                                     |           |   |                                     | • 2♦♥ ▷ Transfer para ♥♠   | • 3♥♠ ▷ 4c fit, mín<br>• 2ST ▷ 4+c fit, máx<br>• naipes ≠ do transf ▷ 4c fit, máx, doubleton no naipe   |  |
|           |                                     |           |   |                                     | • 3♣♦ ▷ Convide a 3ST com 6+c de AR, RD ou AD  | • Abridor marca 3ST com 2c com figura q falta ou xxx  |  |
|           |                                     |           |   |                                     | • 2♠ ▷ Bicolor menores (fraco ou forte)  | • 2ST = Sem preferência   |  |
|           |                                     |           |   |                                     | • 2ST ▷ Unicolor menor (fraco ou forte)  | • Obriga a 3♣   |  |
|           |                                     |           |   |                                     | • 4♣ ▷ Gerber  | • resposta de ases por steps  |  |
|           |                                     |           |   |                                     | • 4♦ ▷ Bicolor rico  | • Abridor escolhe   |  |
|           |                                     |           |   |                                     | • 4♥♠ ▷ Para jogar   | • Sign-off em ST  |  |
| 2♣        | <input checked="" type="checkbox"/> | -         |   | • Forte indeterminado               | • 2♦ ▷ Relay, <b>F1R</b><br>• 2♥♠/3♣♦ ▷ Naipe de 5+ cartas com 2 fig. grandes<br>• 2ST ▷ Mão bal e não mínima (mais de 8pts) ou 1A+1R            | • Após 2♦ ▷ 2ST = 24+ bal ▷ Notas explicativas<br>• Após 2♦ ▷ 2♥♠ = 4 ou 5 perdentes, NF<br>• Após 2♦ ▷ 3♥♠♣♦ = 3 ou 4 perdentes FP                             |  |
| 2♦        | <input checked="" type="checkbox"/> |           |   | • 6♥♠ (5-10 HCP)<br>• 22-23 HCP bal | Ver notas  | • Após 2♥♠ ▷ 2ST = 22-23 bal ▷ Notas explicativas   |  |
| 2♥        |                                     | 5         |   | • 5♥ e 4+c pobre (5-10 HCP)         | • 2♠ ▷ Natural, NF      • 2ST ▷ Relay, FP      • 3♣ ▷ Sign off em ♣♦      • 3♦ ▷ Convide em ♥      • 3♥/4♥ ▷ Barragem      • 4♣ ▷ Sign off em ♣♦ | • Após 2ST ▷ 3♣♦ = Mín com ♣♦; 3♥♠ = Máx com ♣♦   |  |
| 2♠        |                                     | 5         |   | • 5♠ e 4+c pobre (5-10 HCP)         | • Idêntico desenvolvimento ao de 2♥-   | • Após 2ST ▷ 3♣♦ = Mín com ♣♦; 3♥♠ = Máx com ♣♦   |  |
| 2ST       |                                     | -         |   | • 20-21 HCP bal.                    | • Notas explicativas   |   |  |
| 3x        |                                     | 7         |   | • PRE                               | • Notas explicativas   |   |  |
| 3ST       | <input checked="" type="checkbox"/> | 7         |   | • Naipe pobre sólido                | • 4♣ ▷ Sign off ♣♦      • 4♦ ▷ Pergunta singleton (Respostas: 4♥/4♠/4ST=ingleton num menor/5♣♦=7222)   | <b>CONVENÇÕES DE CHELEME</b><br>• RKB ⇒ • 0/3      • 1/4      • 2/5      • 2/5 + D<br>• DOPI/ROPI<br>• Minorwood<br>• Control-bids                              |  |
| 4♥♠       |                                     | 8         |   | • PRE                               |  |   |  |

• **PRE** (Pre Empt) ▷ Barragem • **FP** (Game Force) ▷ Forcing de Partida • **F1** ▷ Forcing por 1 volta • **NF** ▷ Não Forcing • **F1** ▷ Forte Indet. • **Cb** ▷ Cue-bid • **tb** ▷ trial-bid • **U** (Unic.) ▷ Unicolor • **B** (Bic.) ▷ Bicolor • **T** (Tric.) ▷ Tricolor  
 Legenda : • 1. = Aberturas • 2. = Assinalado (☑) se Artificial • 3. = nº mínimo de cartas • 4. = Dobres Competitivos até ...

## ALGUMAS NOTAS EXPLICATIVAS

### Alguns desenvolvimentos na abertura de 1ST

- 1 ST - 2♣ -2♦ - 2♥ = Desist. ♥ ou ♠
- 1 ST - 2♣ -2♦ - 2♠ = convite 5♠ e 4♥
- 1 ST - 2♦ -2♥ - 2ST = convite
- 1 ST - 2♦ -2♥ -2♠ = convite 5♥ e 4♠
- 1 ST - 4♦ = 5♥ e 5♠ apenas para jogar partida
- 1 ST - 2♥ -2♠ -3♥ = 5♥ e 5♠ tentativa cheleme

### Intervenção em nosso 1ST

- Em **DBR, respostas em Helvic**
- Em **naipe, respostas em Lebenshol**. Assim, naipe ao nível 2= desistência; ao nível 3 em salto ou sem passar por 2ST= forcing; cuebid no naipe de intervenção=Stayman.

**Abertura 2ST:** Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦) as respostas são as seguintes:

- 3♣ = Puppet Stayman ou para jogar 3ST ou 4♣ ou 4♦ apenas
- 3♦ = Transfer para ♥
- 3♥ = Transfer para
- 3♠ = Bicolor pobre para tentar jogar cheleme
- 3ST = 5♠ + 4♥
- 4♣ = Gerber
- 4♦ = Bicolor ricos
- 4♥ = Unicolor de ♣ para tentar jogar cheleme
- 4♠ = Unicolor de ♦ para tentar jogar cheleme
- 4ST = Quantitativo

**Sequência 1x – (Bicolor conhecido) – ?**

- **DBR** = Takeout
- **1° cue** = fit, INV+
- **2° cue** = 4° naipes, FIR
- **4° naipes** = natural, NF
- **fit** = fraco, NF
- **passado seguido de x** = punitivo

**Posição de Revél: (1x) – Pass – (Pass) - ?**

- **DBR** = Takeout, 8+ HCP
- **Michaels cue-bid**
- **1ST** = 12-14 bal com defesa a x (Dbr seguido de 1ST = 15-17 bal com defesa a x)
- **2ST** = 18-19 bal com defesa a x (Dbr seguido de 2ST = 20-21 bal com defesa a x)

**Posição de Sandwich: (1x) – Pass – (1y) - ?**

- **DBR** = Takeout, 12+ HCP
- **1ST** = 5c no naipes de ranking inferior e 4c no naipes de ranking superior
- **2x** = 5c no naipes de ranking superior e 4c no naipes de ranking inferior
- **2y** = Natural
- **2ST** = 5+c no naipes de ranking inferior e 5+c no naipes de ranking superior

**Trial Bis**

- Construtivos

**Alguns desenvolvimentos do 2♦ Multicolor****Respostas**

- 2♥/♠▷ Pass ou corrige
- 2ST ▷ Relay, F1R
- 3♣♦ ▷ 6 cartas no naipe NF

**Rebid do abridor após 2ST**

- 3♣♦ = mín c/ ♥♠, 3♥♠ = máx c/ ♠♥

**Sequência 2♦ – (2♥ou2♠) – DBL**

**DBL é punitivo sobre naipe indicado**

**Abertura em 3♥/3♠**

Se parceiro dá outro naipe, com 2 cartas, apoia-se; com 3 cartas, dá-se singleton; 3ST se naipe fechado; remarca-se se naipe com buracos

**NOTAS:**

As Inversas ricas ou pobres são tratadas da mesma maneira

O rebide do abridor em 2ST quando leilão é: 1♥/♠-----1ST são 14-15-16 H

### Desenvolvimentos do Catch All

Na sequência 1♠ - 2♣ - ? os rebides possíveis do abridor são:

2♦: 4+ cartas de ♦, 14+ pontos

2♥: 4+ cartas de ♥, 14+ pontos

2♠: *catch all* = 6+ cartas de ♠ com 11-15 pontos ou 5+ cartas de ♠ e 4+ cartas de outro naipe com 11-13 pontos

2ST: 12-14 ou 18-19 balançados (ou seja com distribuição 5332)

3♣: 4+ cartas de ♣, 14+ pontos

3♠: 6+ cartas de ♠, 16+ pontos

3ST: 15-17 balançados (ou seja com distribuição 5332)

**Depois do rebide do abridor em 2♠, o respondente pode solicitar mais informação sobre a mão do parceiro através da marcação de 2ST. As respostas são:**

3♣: 4+ cartas de ♣, 11-13 pontos

3♦: 4+ cartas de ♦, 11-13 pontos

3♥: 4+ cartas de ♥, 11-13 pontos

3ST: 6+ cartas de ♠, 14-15 pontos