



# TAÇA DE PORTUGAL DE 2021 (online)

## REGULAMENTO

### EM TODAS AS PROVAS OFICIAIS APLICAM-SE:

- o Código Internacional de Bridge (CIB)
- o Regulamento Técnico e de Provas da FPB

A Taça de Portugal é uma prova aberta a todos os praticantes, independentemente de serem ou não licenciados na FPB. As equipas poderão ser formadas livremente, representando o Clube e a Associação Regional (AR) a que maioritariamente pertençam os jogadores que a constituem. Não há qualquer tipo de restrições no que concerne à composição dos pares.

Todos os encontros serão disputados considerando o "handicap" entre ambas as equipas, calculado conforme o disposto no Regulamento Técnico e de Provas (RTP) da FPB.

A prova desenrolar-se-á em 2 fases, a saber:

- Fase Regional, organizada pelas Associações Regionais;
- Fase Final, organizada pela FPB.

## FASE REGIONAL

A Fase Regional destina-se a apurar 12 equipas para a Fase Final.

A todas as AR é garantida por inerência a participação de uma equipa na Fase Final, por designação sucessiva conforme a classificação na respectiva Fase Regional. Os 8 lugares restantes serão distribuídos proporcionalmente ao número de equipas que disputaram as Fases Regionais das AR que as organizaram em 2019 (último ano com actividade regular).

Consequentemente, em 2021 a Fase Regional será disputada:

- na Associação Regional de Bridge de Lisboa (ARBL), apurando 5 equipas para a Fase Final;
- na Associação Regional de Bridge do Norte (ARBN), apurando 4 equipas para a Fase Final;
- na Associação de Bridge do Centro (ABC), apurando 2 equipas para a Fase Final;
- na Associação de Bridge da Madeira (ABM), apurando 1 equipas para a Fase Final;

Dado que a Associação de Bridge dos Açores (ABA) tem a sua actividade suspensa, decidiu a FPB que a vaga a que teria direito por inerência, seja atribuída à ARBN.

No caso de alguma AR não organizar a respectiva Fase Regional, terá direito a designar uma equipa que a represente, devendo nesse caso todos os jogadores licenciados estarem inscritos por essa AR.

Os regulamentos das fases regionais são da responsabilidade das Associações Regionais, mas devem basear-se na eliminação à segunda ou terceira derrota, pelo que todas as equipas apenas com uma derrota devem ter a possibilidade de se classificarem para a fase final. As eventuais receitas das fases regionais revertem a favor da AR responsável pela organização dos encontros, sendo também destas a responsabilidade por eventuais despesas com a arbitragem.

## FASE FINAL (online)

### 1. FÓRMULA E NORMAS ESPECÍFICAS

A Fase Final realiza-se online na plataforma Real Bridge nos dias 24 e 25 de Setembro.

As AR devem confirmar à FPB, impreterivelmente até ao dia **04 de Setembro de 2021**, quais as equipas que irão participar na prova e a respectiva constituição.

Sendo uma prova de curta duração, aplica-se o ponto 3.6.1 do RTP, pelo que as equipas não podem inscrever mais de 6 jogadores (ver ainda o ponto 3.6.5 do RTP – Utilização de Jogadores Substitutos).

Realizam-se 6 jornadas, ou 7 em caso de finalíssima, com encontros de 12 mãos, sem intervalo, em que as equipas são eliminadas à segunda derrota.

Às equipas participantes é atribuído um número de 1 a 12, por sorteio, não condicionado. De igual modo será sorteado o emparelhamento do 1º Encontro, por ordem decrescente do mesmo.

Os sucessivos emparelhamentos efectuam-se de acordo com o esquema apresentado em anexo.

É obrigatório o uso da Folha de Convenções, nos termos dispostos no Regulamento Técnico e de Provas (RTP) da FPB.

Em caso de necessidade, será nomeada uma Comissão de Recurso, nos termos do RTP.

### 2. NORMAS ESPECÍFICAS PROVAS ONLINE







- a) É obrigatória a utilização de equipamentos de imagem e de som, que permitam a comunicação visual e oral com os adversários e com o TD. A câmara e os restantes equipamentos devem estar em funcionamento durante toda a prova.
- b) Cada jogador é responsável por assegurar a sua conexão por internet.
- c) Caso se verifiquem problemas técnicos por parte de algum jogador que impliquem que a ronda não termine dentro do tempo regulamentado, o DT analisará a situação e ajustará o resultado da mão, caso esta já tenha começado a ser jogada.
- d) Caso não seja possível, dentro do tempo regulamentar, jogar pelo menos 50% das mãos previstas, à equipa responsável pelo problema será atribuída falta de comparência.
- e) Caso ocorra um constrangimento, alheio aos jogadores, que não se consiga resolver num prazo de 30 minutos, a ronda (ou a sessão) será anulada e reagendada.
- f) No decurso da prova, os jogadores estão impedidos de comunicar com o seu parceiro por qualquer meio ilícito.
- g) É expressamente proibida a utilização de telemóveis durante a prova.


- h) Os jogadores devem certificar-se de que nenhum ruído de fundo ou atividade perturba os oponentes.
- i) É permitida a consulta da respectiva Folha de Convenções.

### 3. LOCAL , HORÁRIO, ESQUEMA E FORMA DE PAGAMENTO

Plataforma Real Bridge nas seguintes datas e horários.

Jornadas	Encontros	Data	Hora
1ª Jornada	1), 2), 3), 4), 5) e 6)	24 de Setembro de 2021	21:00
2ª Jornada	7), 8), 9), 10), 11) e 12)	24 de Setembro de 2021	22:45
3ª Jornada	13), 14), 15) e 16)	25 de Setembro de 2021	11:00
4ª Jornada	17), 18) e 19)	25 de Setembro de 2021	14:30
5ª Jornada	20) e 21)	25 de Setembro de 2021	17:00
6ª Jornada	22)	25 de Setembro de 2021	20:30
7ª Jornada (se necessária)	23 [Finalíssima, se necessária]	25 de Setembro de 2021	22:30

1ª Jornada 24/09 - 21:00	2ª Jornada 24/09 - 22.45	3ª Jornada 25/09 - 11:00	4ª Jornada 25/09 - 14:30	5ª Jornada 25/09 - 17:00	6ª Jornada 25/09 - 20:30
Encontro 1  Eq	Encontro 7 V1 V2	Encontro 13 V7 V8	Encontro 17 V13 V9	Encontro 20 V17 V18	Encontro 22 V20 V21
Encontro 2  Eq	Encontro 8 V3 V4	Encontro 14 D9 V12	Encontro 18 V14 V16	Encontro 21 V19 D17	
Encontro 3  Eq	Encontro 9 V5 V6	Encontro 15 V10 V11	Encontro 19 D13 V15		
Encontro 4  Eq	Encontro 10 D1 D2	Encontro 16 D7 D8			
Encontro 5  Eq	Encontro 11 D3 D4	BYE V9			
Encontro 6  Eq	Encontro 12 D5 D6				

 = Equipas a sortear  
Vn = Equipa Vencedora do Encontro n  
Dn = Equipa Derrotada do Encontro n

O pagamento da taxa de inscrição deve ser feito **pelo capitão da equipa**, até 48 horas após o término da prova, por transferência bancária, devidamente identificada com o respectivo nome, e com a referência **TAÇA** para o IBAN da FPB: **PT50 0010 0000 0655 9450 0014 2**.

O valor a pagar, na base de **10 €** por encontro, será indicado pela FPB após o final da prova, sendo que o mesmo está dependente do número de encontros disputados.

O comprovativo de pagamento deve ser enviado para [geral@fpbridge.com](mailto:geral@fpbridge.com).

### 4. SUPLÊNCIAS

No caso de alguma das Equipas apuradas da Fase Regional desistir de participar na Fase Final, a suplência far-se-á dentro de cada Associação Regional.

No caso de alguma AR não preencher a quota que lhe está atribuída na Fase Final, a equipa substituta será a primeira equipa não apurada das outras Associações Regionais, pela seguinte ordem: ABM, ARBL, ARBN, e ABC. Não sendo possível deste modo preencher a(s) vaga(s) que eventualmente se verifique(m), passa-se à segunda equipa não apurada, pela mesma ordem das Associações Regionais, e assim sucessivamente.

Se mesmo assim não for possível preencher a(s) vaga(s) que eventualmente se verifique(m), a Entidade Organizadora pode convidar uma ou mais equipas para perfazer o número de 12 equipas.

## 5. DIRECTOR DO TORNEIO

António Eanes, por nomeação do Conselho de Arbitragem.

**NOTA: Em situações omissas nos Regulamentos que possam afectar o bom funcionamento da prova, competirá à Direcção da FPB encontrar soluções que, contemplando a boa prática desportiva e os princípios gerais de Bridge de competição, as resolvam segundo critérios claros e lógicos. Em caso de necessidade de resolução imediata, os mesmos poderes estão delegados no Director do Torneio.**

### Cálculo do Handicap

Nas provas com handicap o IV de uma equipa em cada encontro ou parte é igual à soma dos IV dos quatro jogadores que alinharem.

Nas provas de equipas com handicap, este é calculado em IMPs, com arredondamento às centésimas, e aplicado em cada encontro ou parte, em função da diferença entre os IV das duas equipas e do número de mãos jogadas. A fórmula a aplicar é a seguinte:

$$H = (IV1-IV2) \times n / 150$$

em que:

H - valor em IMPs do handicap da equipa com menor IV (equipa 2);  
IV1 e IV2 - índices de valor das equipas com maior e menor IV respectivamente;  
n - número de mãos em que se joga o encontro ou parte.

valor em IMPs assim obtido é adicionado, em cada encontro (ou parte se tiver havido alteração na composição dos pares) aos IMPs obtidos pela equipa de menor IV.