

## INTERVENÇÕES

Naipes: Natural  Mín cartas 4c

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1  11+ com fit

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP  Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels s/ pobres  Ghestem s/Ricos

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/4+; 2ST = 5+♥ + 5+♦/♣

S/1♥♠: 2ST = pobres; Cue = extremos; 3♣ = os que faltam

Sobre 1ST (forte) do adversário

DONT Modificado  Landy  Outro

Landy réveil: 2♣ = Ricos; 2ST = menores DBR = 12+ bal.

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Cappeletti

Dobre = força na zona superior; Landy em réveil

Após intervenção 1ST do adversário

Landik

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ Multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5+m+M

Após dobre sobre abertura em rico

Rdbl=11+ mão positiva; 1M-dbl-oM=fit, 8+

2ST= fit 4 cts, convite ou +

Apoio simples = 3 cts 6-7 pontos

Apoio em salto = 4 cts, barragem

## SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-2  4ª  c/ e s/ interesse  outras

Saídas em trunfo

1-3-5  c/ e s/ interesse  outras

Especifique:

Com FV10 ou F109, saída à 3ª carta

Saída a 10 promete 1 a 2 figuras acima

Chamadas em ST

Baixa-Alta

Chamadas em trunfo

Baixa-Alta

Baldas em ST

Par-Ímpar

Baldas em trunfo

Par-Ímpar

Saídas (casos particulares)

Sequência interna  Pedido contagem

Pedido desbloqueio  Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Sobre n/ saída 1ª carta é atitude

Dobres

Negativos até 4♦  Competitivos até 4♦

Apoio  Pedido de saída  - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado

pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado  Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes  Muito frequentes  Raros



## FOLHA DE CONVENÇÕES

O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
Pedro GIL - 2878	2♥
Pedro SALGUEIRO - 2956	2♠

### SISTEMA BASE

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

### ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ / 2♦	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	<input checked="" type="checkbox"/>

### LISTA DE CONVENÇÕES

1ST forcing  Apoios Bergen  Walsh   
Checkback  Menores Invertidos  Trial Bid   
Splinter  RKC 5 chaves  Blackwood  
exclusão  Lebensohl  Ogust

Bicolores Michaels modificados

Blackwood 5 chaves / Minorwood / Kickback

Smolen

DONT Modificado / Landy

Two Ways: Check Back / Trial Bids

Helvic (Linha Dura – fuga 1ST dobrado)

Landik (defesa contra intervenção 1ST)

Mathe (defesa contra 1Pau forte)

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback 2 way	<b>NOTA 3</b>
		Splinters; Blackwood em 4♣		
		Walsh		
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback 2 way	<b>NOTA 3</b>
		Splinters; Blackwood em 4♦		
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	<b>NOTA 1</b>
		3♦ = 10-12 ; 3ST= 13-15H 3 c. mão reg; Splinters		
		Drury: 2♣ (3 cts) e 2♦ (4 cts) »» 3º/4ª posição		
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota 1	<b>NOTA 1</b>
		3♦ = 10-12 ; 3ST= 13-15H 3 c. mão reg.; Splinters		
		Drury: 2♣ (3 cts) e 2♦ (4 cts) »» 3º/4ª posição		
1ST	15-17 pode ter ricos de 5 cartas	Stayman, Transfers; Smolen	Stayman	<b>NOTA 4</b>
	Muito raramente com A ou R singleton	4♣ = bicolor rico 5/5 ; 4♦ / 4♥ = Texas	Transfer	<b>NOTA 5</b>
		2♠=Bic menor(WS); 2ST= Unicolor menor (WS)		
		3♣/♦ = convite, pede complemento no naipe		
2♣	Forte indeterminado (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On	
		3 menor = 6+ cartas com 2 das 3 figuras		
2♦	FP, 3 perdentes, qualquer distribuição	2♥ = no máximo 1 CL romano	Após rebide em 2ST (24+H) System On	
		2♠ = 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)	Idem	
		2ST = 3+ CL , mão equilibrada		
		3 X = 3+ CL, 5+ cartas no naipe		
2♥	Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST	<b>NOTA 6</b>
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♠ = curto E	
		2♠ / 3♦ = natural. F1		
2♠	Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe	2ST= relay pede descrição de mão	OGUST	<b>NOTA 6</b>
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♥ = curto C	
		3♦ / 3♥ = natural. F1		
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣ = Stayman		<b>NOTA 2</b>
		3♦/♥=transfer C / E; 3♠ = Unicolor menor	Respostas a 3♠ = 3ST nega menores 4 cts	
		3ST= para jogar 4♣/♦ = Minorwood		
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas	3 y = forcing		<b>NOTA 8</b>
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣=passa ou corrige 4♦; 4♦ = pergunta singleton		<b>NOTA 7</b>
4♣♦♥♠	Natural. Barragem			

**NOTA 1****1♥ - 2ST:** FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign of

**1♠ - 2ST** F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 17+ e interesse em chelem
- 3ST = 13-15 balançados sem singletons ou chicana
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off

**NOTA 2 ABERTURA 2ST – desenvolvimentos**

Mão balançada 20/21 PH, pode incluir 5 cartas num rico.

**2ST** 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = nega ricos
- 3♥ = 4+ cartas ♥, pode ter 4 cartas ♠
- 3♠ = 4+ cartas ♠
- 3ST = nega ricos 4'ºs e 5'ºs

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Stayman menores

3ST = para jogar

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = para jogar

4♠ = para jogar

Desenvolvimentos de 2ST - 3♣ **Stayman**

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE
3♦ » Nega ricos de 4 cartas	3♥♠ » Smolen (4 no rico anunciado + 5 no outro rico)
	4♣♦ » 4+ cartas slam try.
3♥ » 4+ cartas ♥, pode ter 4 ♠	3♠ » Natural, ambições de cheleme. C/ fit o Abridor marca 4♠
	4♣♦ » 4+ cartas slam try.
3♠ » 4+ cartas ♠	4♣♦ » 4+ slam try.

Desenvolvimentos de 2ST - 3 / ♦ ♥ **Transfer**

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE
3♥♠ » Respeita o transfer	4♣♦ » 4+ cartas com interesse em cheleme. (*)
outro » Fit 4 cartas no Rico, controlo	

(\*) 4 ST do Abridor nega fit nos 2 naipes do respondente.

(\*) 4♥♠ mostra fit no rico.

(\*) Outro naipe é fit no menor e pergunta de Ases

Desenvolvimentos de 2ST - 3♠ **Stayman Menores**

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE
3ST » nega menores de 4 cartas	
4♣/4♦ » 4 cartas no naipe anunciado	4♦/4♥ » Blackwood para ♣/♦

### NOTA 3 CHECKBACK 2 Way

1m – 1 Rico

1ST - 2♣ »» obriga a 2 Ouros, desistência no naipe ou convite

- 2♦ »» Checkback FG

- 2ST »» obriga a 3♣, desistência em Paus ou FG com singleton num dos outros 2 naites

Abridor	Respondente	
1♣	1♥	
1ST	2♦	Checkback, FG

Abridor	Descrição	Respond.	Descrição
2♥	3 cartas ♥ sem 4 Espadas	2ST	4=4=3=2, tentativa de cheleme 18+
		3♥	Fixa trunfo. Desencadeia controles
2♠	4 cartas ♠, sem 3 Copas	3♠	Fixa trunfo. Desencadeia controles
		2ST	Tentativa cheleme, sem fit em Rico
2ST	Nega Ricos		
3♦	3♥ e 4♠	3♥	Fixa trunfo. <b>Abridor</b> decide: Game ou Controles
		3♠	Fixa trunfo. <b>Abridor</b> decide: Game ou Controles

Abridor	Respondente	
1♣	1♠	
1ST	2♦	Checkback, FG

Abridor	Descrição	Respond.	Descrição
2♥	4 cartas ♥ sem 3 cartas de Espadas	2ST	Tentativa de cheleme 18+, sem fit em Rico
		3♥	5♠ e 4♥ » desencadeia controles
2♠	3 cartas ♠, sem cartas de Copas	2ST	Tentativa de cheleme, só 4 cartas ♠
		3♠	Fixa trunfo. Desencadeia controles
2ST	Nega Ricos		
3♦	4♥ e 3♠	3♥	Fixa trunfo. <b>Abridor</b> decide: Game ou Controles
		3♠	Fixa trunfo. <b>Abridor</b> decide: Game ou Controles

Abridor	Respondente	
1♦	1♥	
1ST	2♦	Checkback, FG

Abridor	Descrição	Respond.	Descrição
2♥	3 cartas ♥ sem 4 Espadas	2ST	Mão balançada 18+
		3ST	Mão balançada. 4-4 Ricos, 13-17
2♠	4 cartas ♠, sem 3 Copas		
2ST	Nega Ricos		
3♣	3♥ e 4♠		

Abridor	Respondente	
1♦	1♠	
1ST	2♦	Checkback, FG

Abridor	Descrição	Respond.	Descrição
2♥	4 cartas ♥ sem 3 Espadas	2ST	Mão balanceada 18+
		3ST	Mão balanceada. 4-4 Ricos, 13-17
2♠	3 cartas ♠, sem 4 Copas		
2ST	Nega Ricos		
3♣	3♥ e 4♠		

#### NOTA 4 ABERTURA 1ST – desenvolvimento 2P STAYMAN

1ST – 2♣

2 Rico – 3♣ = pergunta menores » **Respostas Abridor:** 3♦ = menor 4 cts; 3 Rico = 5 cts; Outro Rico = dá esse Rico; 3ST = 4-3-3-3 (c/ 4 no Rico)

- 3♦ = fit no rico com ambição de cheleme »» desencadeia controlos

#### NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2ST = unicolor menor, forte ou fraco. Obriga a 3♣. Se mão forte, 3♥ = paus e 3♠ = oiros.
- 1ST – 2♦
  - 2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
  - 2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controlos
- 1ST – transfer para ricos »»
  - 2ST = fit com 2 honras
  - 3 rico = 4 cartas 16-17
  - 3 X = 4 cartas nesse rico e 1 perdente no naipe anunciado a nível 3

#### NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

#### NOTA 7 Rebide Abridor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros

**NOTA 8 ABERTURA 3X Barragem**

- **RESPOSTA Novo Naipe** = natural, FORCING, sobre Pobre é tentativa p/ 3ST ou 4♥,♠; sobre Rico é tentativa de chelem
- **REBIDE DO ABRIDOR**
  - Apoio** = fit 3 vis ou 2 de figura
  - 3ST** = naipe de abertura sólido
  - Novo naipe** = fit no naipe do respondente e controlo no naipe anunciado (K ou singleton.; A ou chicana)
  - Remarca naipe abertura** = nas outras situações

**HELVIC – Linha Dura (Fuga após Dobre sobre abertura 1ST)**

**Naipe ao nível 2** = 0-7H, bicolor 4-4: o naipe anunciado e o seguinte (2♠ é bicolor ♠-♣)

**Passe** = 0-7H, FORCING, obriga a redobre do abridor; Respondente: **passse** = punitivo, ou dá naipes salteados

**Redobre** = 0-7H, unicolor 6+, obriga a 2♣ do abridor; Respondente passa ou corrige

**2ST** = 0-7H, bicolor de menores, 5-5 ou mais

**3X** = barragem com 7 cartas de X

**TRIAL BIDS 2 Ways**

- 1♠-2♠-2ST (pergunta); 1♠-2♠-3X é splinter nesse naipe
- 1♥-2♥-2♠ (pergunta); 1♥-2♥-2ST splinter em Espadas e 3Y é splinter nesse naipe

**NOTA 9 DEFESA contra Intervenção nº4 em Dobre ou Naipe após Stayman ou Texas do Respondente**

S	O	N	E
1ST	P	2P	X
?			

2♥ ou 2♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Paus	
2ST	Para jogar com paragem a Paus (controlo de 1ª ou 2ª)	
3♣	Os 2 Ricos com paragem a Paus	<b>Respondente</b> marca o seu Rico em transfer
3♦	Os 2 Ricos sem paragem a Paus	
REDOBRE	Punitivo com 4 cartas de Paus	
2♦	Mão 3-3-4-3 sem paragem e sem Rico	

S	O	N	E
1ST	P	2P	<b>2O</b>
?			

2♥ ou 2♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Ouros	
----------	---	--

2ST	Sem Ricos, com paragem a Ouros	
3 ♣	Os 2 Ricos com paragem a Ouros	<b>Respondente</b> marca o seu Rico em transfer. Se não dá 3ST
3 ♦	Os 2 Ricos sem paragem a Ouros	
DOBRE	Punitivo com 4 cartas de Ouros	

S	O	N	E
1ST ?	P	2P	2C/E

2 ♥ / 3 ♠	4 cartas Copas ou Espadas com defesa	
2ST	Defesa Copas / Espadas, não tem Ricos	<b>Respondente</b> marca o seu Rico em transfer
3 ♣ / 3 ♦	5 cartas Paus ou Ouros sem paragem	Forcing 1 volta
PASSE	Não tem Ricos de 4, nem paragem no naipe anunciado	<b>Respondente</b> dobra p/ indicar o seu Rico. Cuebid= singl / void
DOBRE	Punitivo (4 cts ou máximo com 17H)	

#### NOTAS:

- Mesmo com 3 de figura o Abridor deve aguardar pelo Dobre do parceiro, para converter, caso lhe interesse, ou para jogar parcial
- Depois do Passe, o Dobre de N (3º) indica o qual é o seu Rico pois não há ReTexas. Abridor decide se converte ou joga parcial
- Novo naipe do Abridor é natural e F1
- Cuebid do Respondente, após Passe do Abridor, mostra singleton / void a Copas ou Espadas, e 4 cartas no outro Rico

S	O	N	E
1ST ?	P	2O/C	X

PASSE	2 cartas a Copas / Espadas sem defesa	<b>Respondente</b> pode marcar o seu Rico
2 ♥ / 2 ♠	3 cartas e paragem no naipe da intervenção	
2ST	Defesa sem fit, com 2 cartas. Joga 3ST se parceiro máximo	<b>Respondente</b> marca 3C/E c/ 6 cts, 3ST (máx.) ou passa (min.)
REDOBRE	Fit 3 cartas, prefere que seja jogado pelo Respondente	<b>Respondente</b> marca o seu Rico
3 ♠ / 3 ♥	4 cartas, com interesse na saída do naipe dobrado	<b>Respondente</b> fecha partida se estiver máximo
3 ♣ / 3 ♦	Cuebid, fit de 4 cartas, mas prefere que Respondente jogue	<b>Respondente</b> marca o seu Rico

**NOTA 10 LANDIK - defesa contra Intervenção em 1ST após abertura nossa****A) Sobre Abertura em menor**

<b>X</b>	<b>Punitivo</b> a partir de 8-9H Mão equilibrada, possível Ricos de 4 cartas	<b>Abridor</b> passa se abertura fraca sem valores de defesa Se n°4 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
<b>2 ♣</b>	Procura de Ricos ( <b>LANDIK</b> ) : Bicolor rico mínimo 4-4, a partir de 6H, ilimitado	<b>Abridor</b> : 2♦ : parceiro escolhe ; 2♥♠ : mínimo 3 cartas, quase sempre 4. 3♣♦ : natural, não tem Ricos; 3♥♠ : 4 cartas com uma boa abertura
<b>2 ♦/♥</b>	Texas para Copas / Espadas mínimo 5 cartas e 5-6H, ilimitado	<b>Abridor</b> respeita o Rico, excepto se tiver chicana. Corrige para o seu melhor naipe
<b>2 ♠/3 ♣</b>	Transfer para Pobres (mínimo 5 cartas)	<b>Abridor</b> respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
<b>2SA</b>	Bicolor menor 5/5 ou 5/4	<b>Abridor</b> rebida o seu naipe menor

**B) Sobre Abertura em Rico**

<b>X</b>	<b>Punitivo</b> a partir de 8-9H Mão equilibrada, possível Ricos de 4 cartas	<b>Abridor</b> passa se abertura fraca sem valores de defesa Se n°4 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
<b>2 ♣♦♥♠</b>	Texas	<b>Abridor</b> respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
<b>2SA</b>	Bicolor menor 5/5, eventualmente 5/4	<b>Abridor</b> : respostas naturais
<b>3 ♣ / ♦</b>	Forcing mostra menor com 5 cartas e fit de 4 cartas no Rico de abertura	<b>Abridor</b> se tiver interesse em slam, inicia sequência de controlos. Caso contrário marca partida
<b>3 no Rico da Abertura</b>	Barragem, fraco 0-5H	<b>Abridor</b> decide

**NOTA:** 1 C – 1ST – 2 O »»» é apoio simples a Copas com 3 cartas (idem para abertura em Espadas)



## OUTROS

**BLACKWOOD** »» 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; 5E = 2 com Dama Trunfo

**5ST** = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void **X** (com fit a ♥ »» 6♥ = 2 + void ♠)

**SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES):** dar o K mais económico abaixo do trunfo

**PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO:** Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

**5 ST ou 5 em trunfo** = nega Q

**6 em trunfo** = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo

**6 em naipe inferior ao trunfo** = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

**BLK EXCLUSÃO:** pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado »»» Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

### VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA

**2ST**= LEBENSHOL, desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

### Outras vozes são construtivas

**4º NAIPE** = pede defesa nesse naipe, forcing à partida (GF) (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalanceada

### NOTA 11 LEBENSOHL – s/ abertura 1ST c/ intervenção contrária em Rico

**1ST (2x)** ⇒ **DBR** = Penalty

**2y** = para jogar

**3y** = 9+ pts, 5+ cartas, convite (se y pobre defende ricos)

**3x** = cuebid, **Stayman**, nega defesa no naipe de intervenção (x), FP

**3ST** = força de partida sem defesa em x

**2ST** = **LEBENSHOL**, pede 3♣ (signoff ou indicação de defesa n.i.)

Desenvolvimento **2ST LEBENSOHL: 3♣/2ST** ⇒ Respondente: passe ou 3♦ = signoff

**3x** = cuebid, **Stayman**, promete defesa em x, FP

**3y** = signoff, 5+ cartas outro rico

**3ST** = para jogar, promete defesa em x

### LEBENSOHL – s/ abertura contrária 2 Fraco em Rico

**DBR** = abertura e 4 cartas no outro Rico ou 15+ H com qualquer distribuição

**2♠ / 3♣ / ♦ / ♥** = natural, competitivo com 12-15H e 6 cartas (ou 5 boas) no naipe anunciado

**2ST** = indica uma abertura em 1ST (15-17) com defesa no naipe de abertura

**3ST** = indica 18-19H balanceados com defesa no naipe de abertura

Respostas **DOBRE** »» Fraco 0-7 H »» **2ST = Lebensohl** obriga a **3 Paus relay**. Passamos ou corrigimos

Respostas **DOBRE** »» convite 8+H

- **Cuebid a nível 3** = 4 cartas no outro Rico sem defesa no naipe da abertura
- **3ST** = os 2 naipes pobres, sem defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **cuebid** = 4 cartas no outro Rico, com defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **3ST** = os 2 naipes pobres com defesa no naipe de abertura

(2E) – 4P	Mostra bicolor Paus e Copas (o outro Rico)		<b>Respondente</b>	<b>Significado</b>
(2C) – 4O	Bicolor Ouros e Espadas		<b>Dobro</b>	Desejo de punir pelo menos um dos naipes, ou fit de 3 cartas, tendência equilibrada, FG ou +.
(2O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas		<b>4º naipe</b>	Não forcing
(2C) – 4P	Bicolor Paus e Espadas (o outro Rico)		<b>1º cue-bid</b>	Apoio, convite ou mais (tendência não equilibrada)
(3P) – 4P	Bicolor Copas e Espadas		<b>Apoio</b>	Competitivo
(3O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas		<b>2º cue-bid</b>	4º naipe forcing
(3P) – 4O	Mostra bicolor Ouros e um Rico não especificado		<b>3ST</b>	Apoio de 4 cartas, s/ singletons
(1C) – 3C	Cuebid, pede ao parceiro para marcar <b>3ST</b> com uma paragem a Copas (não há Leaping Michaels a nível de 3)		<b>Passo, seguido de X</b>	10 ou + PH, sem fit, com 3 cartas no naipe adversário.
(2C) – 3C			<b>4x</b>	Splinter
(2O) – 3O	Takeout para Ricos, não é FG nem promete um bicolor			
(3R) – (4R)	Bicolor menor, parceiro escolhe			

## MATHE – defesa contra 1 Pau forte

## INTERVENÇÃO sobre 2 Paus forte

Dobre	Copas e Espadas (bicolor Rico pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)
1♦	Natural, 5+ Ouros
1♥	Natural, 5+ Copas
1♠	Natural, 5+ Espadas
1ST	Paus e Ouros (bicolor menor pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)

INTERVENÇÃO	RESPOSTA
<b>Dbl</b> » Naipe de paus	
<b>Naipes nv 2</b> » Natural	
<b>2ST</b> » Bicolor rico ou pobre	Marca o naipe menor que prefere » Passa ou corrige para copas
<b>3♣</b> » Bicolor preto ou vermelho	<b>3♦</b> » Se vermelho passa, se preto marca 3♠
<b>3♦</b> » Bicolor misto (♣♥ ou ♦♠)	<b>3♥</b> » Se c/ copas passa, caso contrário marca 3♠

**DONT Revised** – defesa contra abertura 1ST forte

(1ST)	DBR	Unicolor pobre (6+) ou bicolor (5+/4+) rico
	2P	Paus e naipe superior (5+/4+)
	2O	Ouros e naipe superior (5+/4+)
	2C	Unicolor a copas podem ser 5 boas cartas
	2E	Unicolor a espadas podem ser 5 boas cartas

(1ST)-DBR		
	2P	Relay obrigatório
	2O/C/E	Quebra de relay, mostra um unicolor 6+

DBR-2P		
	Passo	Unicolor fraco com paus
	2O	Unicolor fraco com ouros
	2C	Bicolor rico fraco
	2E	Bicolor rico forte
	3P	Unicolor forte com paus → segue em controles
	3O	Unicolor forte com ouros → segue em controles

(1ST)-2P		
	2O	Voz um step acima, indica que o Respondente quer jogar num naipe acima incluindo ouros, tem de ter 3 cartas nesses naipes
	2C/E	mostra um unicolor 5+ cartas

## ABERTURA DE 2♣

### Esquema de respostas

2	♦	Relay, sem indicação de força. Nega naipes 5+ cartas com 2 figuras
2	rico	5+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras
3	menor	6+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras

## Desenvolvimentos de 2♣ - 2♦

Relay, nega naipes longos com 2 figuras

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE	<u>Relay</u>	
2♥ » Natural, 20-22 ou 5 perdes	2♠	Natural, naipe s/ 2 figuras.	
	2ST	8-10, mão balançada	
	3♣♦	Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.	
	3♥	Natural, FG, desencadeia controlos.	
	3♠	<u>Splinter</u>	
	4♣♦	<u>Splinter</u>	
2♠ » Natural, 20-22 ou 5 perdes	4♥	Para jogar	
	2ST	8-10, mão balançada	
	3♣♦♥	Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.	
	3♠	Natural, FG, desencadeia controlos.	
	4♣♦♥	<u>Splinter</u> , limite	
2ST » Mão balançada 22-23, pode ter ricos 5 cartas	4♠	Para jogar	
	3♣	<u>Stayman</u> (seguido de <u>Smolen</u> se resposta 3♦)	<a href="#">R68</a>
	3♦♥	<u>Transfer</u> ♥♠	<a href="#">R69</a>
	3♠	<u>Stayman</u> para menores	<a href="#">R70</a>
	4♣♦	<u>Blackwood</u> no naipe	
3♣♦ » Natural, 20-22 ou 5 perdes	4♥♠	Para jogar	
		Desenvolvimentos naturais. Afirmativas	

## Sequências especiais após 2♣ - 2♦

### Relay 68

<b>A</b>	<b>R</b>	
2♣	2♦	
2ST	3♣	» Stayman (segue depois em Smolen)

+

<b>A</b>	Descrição	<b>R</b>	Descrição
3♦	Nega ricos	3♥♣	Smolen (4 no rico anunciado 5 no outro)
		4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*
3♥	4 cartas, pode ter 4♣	3♣	Natural, com ambições de cheleme. Com fit o abridor marca 4♣
		4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*
3♣	Nega 4 copas	4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*

Turbo - Pergunta de ases no naipe acordado

### Relay 69

<b>A</b>	<b>R</b>	
2♣	2♦	
2ST	3♥♥	» Transfer ♥♣

<b>A</b>	Descrição	<b>R</b>	Descrição
3♥♣	Respeita o transfer	Passe	
		3♣	Fixa trunfo copas, controlo
		4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme. 4ST nega fit e outro naipe é TURBO*
outro	4 cartas de apoio no naipe do respondente. Controlo		

\* 4ST nega fit nos 2 naves do respondente. 4♥♣ mostra fit no rico. Outro naipe é fit no menor e resposta a ases (TURBO)

### Relay 70

<b>A</b>	<b>R</b>	
2♣	2♦	
2ST	3♣	» Stayman de menores

<b>A</b>	Descrição	<b>R</b>	Descrição
3ST	Nega 4 cartas em naipe menor		
4♣♦	4 cartas no naipe marcado	4♥♥	Pergunta de ases ♣♦

## + LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♣

### Desenvolvimentos após 2♣ - intervenção em dobre ou naipes

A	INTERVENÇÃO	R	DESCRIÇÃO	RELAY
2♣	Naipes	Dobre	Negativo, menos de 8 pontos	
		Passe	8+ pontos	
		Naipes ou 2ST	Natural, 8+ pontos	
	Dobre	RDBL	Negativo, menos de 8 pontos	
		Passe	8+ pontos	
		Naipes ou 2ST	Natural, 8+ pontos *	

\* Se o dobre significar naipes de paus, 2ST promete defesa

## ABERTURA DE 2♦

### Esquema de respostas

2	♥	No máximo 1 CI (controlo italiano)
2	♠	2CI (1 Ás ou 2 Reis)
2	ST	3+CI, mão equilibrada
3	x	3+CI, 5+ cartas no naipes

Os desenvolvimentos são naturais e quando o abridor rebida 2ST sobre 2♥ ou 2♠ seguem a mesma metodologia do exposto para a abertura de 2♣ seguida de rebida em 2ST.

## LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♦

### Desenvolvimentos após 2♦ - intervenção em dobre ou naipes

A	INTERVENÇÃO	R	DESCRIÇÃO	RELAY
2♦	Naipes	Dobre	Negativo, máximo 1 Rei	
		Passe	2CI (1 Ás ou 2 Reis)	
		Naipes ou 2ST	3+CI com naipes 5+ cartas ou equilibrado	
	Dobre	RDBL	Negativo, máximo 1 Rei	
		Passe	2CI (1 Ás ou 2 Reis)	
		Naipes ou 2ST	3+CI com naipes 5+ cartas ou equilibrado	