




LEILÕES COMPETITIVOS
<p>Intervenções</p> <ul style="list-style-type: none"> • Naturais; 4+ c. (tend. 5+) ⇒ 5/16 HCP <p>Respostas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cue-bid ⇒ Forcing (c/ ou s/ fit) • Novo naipe ⇒ Rico s/ Pobre é forcing • Apoio (sem ou com salto) - não forte <p>Dobre de Chamada</p> <ul style="list-style-type: none"> • = Abertura (± distribucional) • DBR seguido de naipe ⇒ Unic. 16+ HCP
<p>Intervenção em 1 ST</p> <ul style="list-style-type: none"> • Em 2ª Posição ⇒ 15/18 ⇒ System ON • Em 4ª Posição ⇒ 10/14
<p>Intervenção em salto ⇒ Barragem ou bicolor</p>
<p>Bicolores ⇒ Ghesthem</p> <p>2ST = bicolor mais pobre possível</p> <p>sobre 1♣ ⇒ 2♦ = ricos 3♣ = ♠/♦</p> <p>sobre 1♦ ⇒ 2♦ = ricos 3♣♦ = ♠/♣ fraco/forte</p> <p>sobre aberturas em rico</p> <p>cue-bid = outro rico/♣ 3♣ = outro rico/♦</p>
<p>Intervenção sobre 1ST > Multilandy</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2♣ ⇒ Bicolor rico • 2♦ ⇒ Rico 6+c. • 2♥ ⇒ ♥+ menor • 2♠ ⇒ ♠+ menor • 2 ST ⇒ pobres
<p>Após dobre de 1♥/♠ pelo adversário</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3c apoio: 2♥/♠ ⇒ 0-7; 2♣ ⇒ 8-10; 2 ST ⇒ 11+ • 4c apoio: 3♥/♠ ⇒ 0-7; 2♦ ⇒ 8-10 • RDBR: 10+ sem fit
<p>Após intervenção sobre 1ST</p> <ul style="list-style-type: none"> • System OFF • Lebensohl

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
Saídas			
Trunfado			
• 1ªs, 3ªs e 5ªs (4ªs se a 3ª for importante)			
Sem trunfo			
• 1ªs, 2ªs e 4ªs			
Ataques Subsequentes			
• Com e sem interesse			
SINALIZAÇÃO			
	Saída	Flanco	Baldas
S	udca	udca	udca
T			
* Contagem: udca			
T	Igual	Igual	Igual
R			
* Contagem: udca			
DOBRES COMPETITIVOS			
• DBR Negativo ⇒ até 3♠			
• DBR Competitivo ⇒ até 4♦			
• DBR Apoio ⇒ 3c apoio no naipe do respondente			
• RdBr Apoio ⇒ 3c apoio no naipe do respondente			
Psíquicos			
Raros			

Folha de convenções	
Categoria	  
Pedro Á. Ribeiro 1034 (2♥)	Luís Á. Ribeiro 1102 (1♦)
RESUMO DO SISTEMA	
• Natural • 2/1 GF	
<ul style="list-style-type: none"> • ♥♠ ⇒ 5+ c. • 1ST ⇒ 14+/17 • 2♣ ⇒ Bergen style • 2♥ ⇒ 5+♥ fraco • 3♣♦♥♠ ⇒ Barragem • 3ST ⇒ Gambling s/ defesa lateral • 4♣♦ ⇒ Namyats 	
<ul style="list-style-type: none"> • ♣♦ ⇒ 3+ c. • 2ST ⇒ 19+/21 • 2♦ ⇒ Multicolor • 2♠ ⇒ 5+♠ fraco • 4♥♠ ⇒ Barragem 	
Vozes Especiais	
<ul style="list-style-type: none"> • 1♥♠ ⇒ 1ST= Forcing 1 volta (F1) • Apoios Bergen • RKCB (5 A) 4130 • Splinter • 2-way Check-back • Lebensohl (ST, 2 fraco e inversas) 	
Intervenção sobre abertura em 2♦ multi	
<ul style="list-style-type: none"> • DBR ⇒ 13-15 bal. ou 19+ • 2♥ ⇒ curto a ♥ • 3♣/♦ ⇒ Natural 	
Após Abertura em 2♥♠ fraco	
<ul style="list-style-type: none"> • 2ST ⇒ 16-18 • 2♠ ⇒ curto a ♠ • Collings 	
<ul style="list-style-type: none"> × = Chamada 2ST - Bal., com defesa 16-18 H Cuebid = Bicolor pobres (5/4, tend 5/5) 4♣/♦ = Bicolor outro rico/♣/♦ (5/4, tend 5/5) 3 naipe = natural 3 ST = Para jogar 	

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS *Naturais, excepto:	REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA
1♣		3		• 11/20 HCP	• Menores Invertidos (1♣-2♦ = 7-9)	• 2x = valores; 2ST = 18-19; Salto = singleton; 3m = NF (mínimo); 3ST = 15-17	
1♦		3		• 11/20 HCP	• Menores Invertidos (1♦-3♣ = 7-9)		
1♥♠		5*		• (9) 11/20 HCP (* 3ª pos: 4+c.)	• Splinter • Bergen • 2/1 = GF	⇨	• 2ST é catch-all; • 3ST = 15-17
1ST		-	-	• 15-17 HCP (14+ - 18) Pode ter naipe singleton de A ou K	• 2♣ ▷ Stayman ▷ sobre 2♦ ▷ Smolen	⇨	• 2♦ ▷ <i>nega</i> Ricos; 2♥/♠ = natural
					• 2♦/♥ ▷ Transfer ♥/♠	⇨	• 3♥/♠ ▷ 4c fit, mínimo • 2ST ▷ 4c fit, máximo (obriga a repor o transfer)
					• 3♣♦♥♠ ▷ naipe 6c. com 2 fig. AKQ		
					• 2♠ ▷ Menores (fraco ou forte)	⇨	• 2ST = não prefere ♣; 3♣ = prefere ♣
					• 2ST ▷ convite	⇨	
					• 4♣ ▷ Gerber (4 ases) • 4♦ ▷ bicolor rico s/ interesse em cheleme • 4♥/♠ ▷ para jogar • 4ST ▷ Quantitativo	⇨	• steps 0 ou 4/1/2/3 • Sign-off em ST
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• forte, Bergen style		⇨	• Após 2♦ ▷ 2ST = 24+ ▷ System ON
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• 5+c ♥/♠ (0-7) • 22-23 HCP bal.	• 2♥/♠ ▷ Passa ou corrige • 2ST = relé, pede descrição da mão • 3♣/♦ ▷ Natural, F1 • 3♥/♠ ▷ 16+ naipe forte ♥/♠ • 4♣ ▷ Pede para marcar em transfer • 4♦ ▷ Pede para marcar o naipe • 4♥/♠ ▷ Para jogar	⇨	• Após 2♥/♠ ▷ 2ST = 22-23 ▷ System ON • Após 2ST ▷ 3♣♦ = min c/ ♥♠, 3♥♠ = max c/ ♠♥
2♥♠		6		• 6+c ♥/♠ construtivo			
2ST		-		• 20-21 HCP (19+ - 22) Pode ter naipe singleton de A ou K	• 3♣ ▷ Puppet Stayman • 3♦/♥ ▷ Transfer • 3♠ ▷ menores • 3ST ▷ para jogar • 4ST ▷ Quantitativo • 4♣ Gerber • 4♦ ▷ Bicolor rico, só partida • 4♥/♠ ▷ Para jogar	⇨	• Após 3♦ ▷ marca o rico que não tem ou, se tiver os 2 • 4♣ ▷ com interesse em cheleme • 4♦ ▷ sem interesse em cheleme
3x		7	-	• Barragem			CONVENÇÕES DE CHELEME • RKCB ⇨ • 4/1 • 3/0 • 2 • 2+Q • Kickback • Blackwood exclusão
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	-	• Menor sólido	• 4♣ ▷ Sign off ♣♦		
4♥♠		8	-	• Barragem			