




LEILÕES COMPETITIVOS
Intervenções • Naturais, 5+c ⇒ 8-16 HCP ou 8-17 em pares Respostas • Cue-bid ⇒ FIR (com ou sem fit) • Novo naipe ⇒ FIR • Apoio Directo ⇒ PRE Dobre de Chamada • =Abertura (± distribucional) • DBR seguido de naipe ⇒ Unicolor 17+ HCP Intervenção em 1ST Em 2ª Posição ⇒ 15+-18 bal ⇒ System ON Em 4ª Posição ⇒ 12-14 bal ⇒ System ON Intervenção em salto ⇒ Barragem Bicolores ⇒ Sobre pobre Michaels (Sobre 1♣ ⇒ 2♣= Natural; 2♦= Ricos) Sobre rico Ghestem (Cue bid são extremos, salto num menor são os outros, 2ST como no Michaels) Intervenção sobre 1ST: Em 2ª Posição: Multilandy • 2♣ ⇒ Ricos • 2♦ ⇒ Unicolor rico • 2♥ ⇒ ♥ + pobre • 2♠ ⇒ ♠ + pobre • 2ST ⇒ ♣ + ♦ • DBR ⇒ punitivo Em 4ª Posição: Landy • 2♣ ⇒ Ricos • 2♦♥♠ ⇒ Natural • DBR ⇒ 12+ bal Após Dobre de 1♥/♠ pelo adversário • 3c apoio: 2♥/♠ ⇒ 5-7 HCP; 2♣ ⇒ 8-10 HCP • 4c apoio: Apoios Bergen • RDBR: 11+ sem fit ou com fit 3c • WJS: PRE, 6+c

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
Saídas			
<ul style="list-style-type: none"> • 1ª, 3ª e 5ª em st, eventualmente 4ª • 1ª, 3ª e 5ª em trunfado 			
Ataques Subsequentes			
<ul style="list-style-type: none"> • Com e sem interesse 			
Saídas mais frequentes			
Saída	Trunfo ou ST		
Ás	A x. A R x. A R V 10 x		
Rei	A R. R D (+). R D V (+)		
Dama	D V (+). A D V x		
Valete	V 10 (+). V x		
10	F V 10 (+); 10 9 (+); 10 x		
9	F 10 9 (+); 9 x; 9 8(+)		
SINALIZAÇÃO			
	Saída	Flanco	Baldas
S	Par/Impar	Baixa chama	Preferencial
T		Alta nega	
* Contagem: baixa/alta ▷ nº par de cartas			
T	Igual	Igual	Par/Impar
R	* Contagem: baixa/alta ▷ nº par de cartas		
DOBRES COMPETITIVOS			
<ul style="list-style-type: none"> • DBR Negativo ⇒ até 4♥ • DBR Competitivo ⇒ até 4♦ • DBR Apoio ⇒ até 2♠ • RDBR Apoio ⇒ até 2♠ 			
SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING			
<ul style="list-style-type: none"> • 1ST – (DBR) - Pass ⇒ Obriga a RDBR (linha dura) 			
Folha de convenções			

Categoria	
	 
Leninha E-S	Lourdes C
RESUMO DO SISTEMA	
• Natural	• 2/1 FP
<ul style="list-style-type: none"> • 1♣ ⇒ 3+ c. • 1♥♠ ⇒ 5+ c • 1ST ⇒ 15-17 bal • 2♣ ⇒ Forte » 24+ se bal; 17+ com naipe longo sólido (5losers) • 2♦ ⇒ Multicolor • 2♥ ⇒ ♥ + pobre • 3x ⇒ Preemp • 4♥♠ ⇒ Preemp 	<ul style="list-style-type: none"> • 1♦ ⇒ 3+ c • 2ST ⇒ 20-21 bal • 2♠ ⇒ ♠ + pobre • 3ST ⇒ Gambling
Vozes Especiais	
<ul style="list-style-type: none"> • 1♥♠ ⇒ 1ST = FIR • Fit ♥♠ ⇒ • 2ST ⇒ tb geral • 3x ⇒ tb afirm • Apoios Bergen (sobre ab em 1ª e 2ª posição) • Menores Invertidos • Drury – 2♣ com 3 cartas e 2♦ com 4 cartas • RKB 5 chaves • 4º naipe FP • Weak Jump Shift • Checkback • Smolen • Lebensohl (sobre ST, inversas e 2 fraco) 	
Após Abertura em 2♦ Multicolor	
<ul style="list-style-type: none"> • DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+ • 2♥♠ ⇒ cumprido a ♥♠ • 2ST ⇒ 16-18 com defesas a ♥♠ • 3♣♦ ⇒ Natural • 3♥♠ ⇒ Natural 	

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS *Naturais, excepto:		REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA
1♣		3		• 11-20 HCP	• Menores Invertidos (1♣-2♦ = 7-9 HCP) • Menores Invertidos (1♦-3♣ = 7-9 HCP)	⇒	• 2x = não mínimo, defesa a x up the line • 2ST = 12-14 bal, defesa nos ricos	
1♦		3		• 11-20 HCP	• Menores Invertidos (1♣-2♣ = 10+ HCP) • Menores Invertidos (1♦-2♦ = 10+ HCP)		• Salto = singleton, não mínimo • 3m = mínimo, NF • 3ST = 18-19 bal	
1♥		5*		• (9) 11-20 HCP	• Splinter • Apoios Bergen • 1ST=F1R • 2/1 = FP	⇒	• Após 2/1 ▷ 2ST = 12-14 bal ou 18-19 bal • Após 2/1 ▷ 3ST = 15-17 bal	• 2♣ ⇒ Drury 3c e 10-11pts • 2♦ ⇒ Drury 4c e 10-11pts • 1ST não é F1
1♠		5*		• (9) 11/20 HCP	• Mesmo desenvolvimento de 1♥	⇒	• Mesmo desenvolvimento de 1♥	
1ST				• 15-17 HCP bal	• 2♣ ▷ Stayman (pode não ter ricos)	⇒	• 2♦ ▷ <i>nega</i> Ricos • 2♥♠ ▷ Natural	FUGAS (linha dura) Pass ▷ RDBR RDBR ▷ 2♣ Directo ▷ Seguidos Diferido ▷ Salteados
					• 2♦♥ ▷ Transfer para ♥♠	⇒	• 3x ▷ 4c fit, máx, doubl a x • 2ST ▷ 4c fit, máx, 4333 • 3♥♠ ▷ 4c fit, mín	
					• 3♣♦ ▷ Convite com 6+c de AR, RD ou AD		• Abridor marca 3ST com 2c com figura q falta ou xxx	
					• 2♠ ▷ Bicolor menores (fraco ou forte)	⇒	• 2ST = Sem preferência	
					• 2ST ▷ Unicolor menor (fraco ou forte)	⇒	• Obriga a 3♣	
					• 4♣ ▷ Gerber		• 4♦ = 0 • 4♥ = 1 • 4♠ = 2 • 4ST=3 • O rebide de 4ST é para jogar e 5♣ pergunta reis	
					• 4♦ ▷ Bicolor rico (só para jogar partida)	⇒	• Abridor escolhe	
					• 4♥♠ ▷ Para jogar			
					• 4ST ▷ Quantitativo	⇒	• Sign-off em ST	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• 2♣ ⇒ Forte » 24+ se bal; 17+ com naipes longo sólido (5losers)	• 2♦ ▷ não tem ases, mem 2 reis, nem 8 pontos • 2ST ▷ 8/9 pontos ou 2 reis • 2♥ ▷ ás vermelho • 2♠ ▷ ás preto • 3♣ ▷ 5+ copas e mão de convite (9+ pontos) • 3♦ ▷ 5+ espadas e mão de convite (9+ pontos) • 3♥ ▷ 2 ases da mesma cor • 3♠ ▷ 2 ases da mesma espécie • 3ST ▷ 2 ases misturados	⇒	• Após 2♦ ▷ 2ST = 24+ bal ▷ Notas explicativas • Após 2♦ ▷ 2♥♠ = Natural, NF • Após 2♦ ▷ 3♣♦♥♠ = Natural, FP	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• 6♥/♠ (5-10 HCP) • 22-23 HCP bal	• 2♥/♠ ▷ Pass ou corrige • 2ST ▷ Relay forte • 3♣/♦ ▷ Natural, FIR • 3♥/♠ ▷ Barragem • 4♣/♦ ▷ Transfers • 4♥/♠ ▷ Para jogar	⇒	• Após 2♥/♠ ▷ 2ST = 22-23 bal ▷ Notas explicativas • Após 2ST ▷ 3♣♦ = mín c/ ♥♠, 3♥♠ = máx c/ ♠♥	
2♥		5		• 5♥ e 4+c pobre (5-10 HCP)	• 2♠ ▷ Natural, NF • 2ST ▷ Relay, FP • 3♣ ▷ Sign off em ♣♦ • 3♦ ▷ Convite em ♥ • 3♥/4♥ ▷ Barragem	⇒	• Após 2ST ▷ 3♣♦ = Mínimo com ♣♦ • Após 2ST ▷ 4♣♦ = 5♥+pelo menos 6♣♦ • Após 2ST ▷ 3♥ = Máximo com ♣ • Após 2ST ▷ 3♠ = Máximo com ♦ • Após 2ST ▷ 3ST = com 0544	
2♠		5		• 5♠ e 4+c pobre (5-10 HCP)	• 2ST ▷ Relay, FP • 3♣ ▷ Sign off em ♣♦ • 3♦ ▷ Convite em ♠ • 3♥ ▷ Natural, NF • 3♠/4♠ ▷ Barragem	⇒	• Após 2ST ▷ 3♣♦ = Mínimo com ♣♦ • Após 2ST ▷ 4♣♦ = 5♠+pelo menos 6♣♦ • Após 2ST ▷ 3♥ = Máximo com ♣ • Após 2ST ▷ 3♠ = Máximo com ♦ • Após 2ST ▷ 3ST = com 5044	
2ST		-		• 20-21 HCP bal.	• Notas explicativas	⇒	• Após 3♦ ▷ Smolen	
3x		7	-	• PRE			CONVENÇÕES DE CHELEME	
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	-	• Naipes pobre sólido	• 4♣ ▷ Sign off ♣♦ • 4♦ ▷ Pergunta singleton (Respostas: 4♥/4♠/4ST)		• RKB ⇒ • 0/3 • 1/4 • 2/5 • 2/5 + D • DOPI/ROPI • Control-bids	
4♥♠		8	-	• PRE				

NOTAS EXPLICATIVAS

Abertura 2ST: Após a abertura em 2ST (ou rebide de 2ST após abertura em 2♣ ou 2♦) as respostas são as seguintes:

Abridor	Respondente
Puppet Stayman • 3♦ = (um ou dois ricos)	<ul style="list-style-type: none"> • 3♣ (Puppet) • 3♥ (tem 4♠) • 3♠ (tem 4♥) • 4♦ (tem os dois ricos)
	• 3♦ = Transfer para ♥
	• 3♠ = Transfer para 3ST (pode passar ou para jogar 4♣ ou 4♦)
	• 3ST = 5♠ + 4♥ (só para jogar partida)
	• 4♣ = Gerber
	• 4♦ = Bicolor ricos, só para jogar partida
	• 4♥ = Bicolor pobres, curto a ♥
	• 4♠ = Bicolor pobres, curto a ♠
	• 4ST = Quantitativo

Posição de Sandwich: (1x) – Pass – (1y) - ?

- DBR = Takeout, 12+ HCP
- 1ST = 4c no naipe de ranking superior e 5c no naipe de ranking inferior
- 2x = 4c no naipe de ranking inferior e 5c no naipe de ranking superior
- 2y = Natural
- 2ST = 5+c no naipe de ranking inferior e 5+c no naipe de ranking superior

Posição de Revéil: (1x) – Pass – (Pass) - ?

- DBR = Takeout, 8+ HCP
- 2x = Bicolor qualquer (Respondente ignora x e o pior dos restantes três naipes e marca o naipe de ranking inferior dos restantes dois naipes)
- 1ST = 12-14 bal com defesa a x (Dbr seguido de 1ST = 15-17 bal com defesa a x)
- 2ST = 18-19 bal com defesa a x (Dbr seguido de 2ST = 20-21 bal com defesa a x)