

SISTEMA DE BRIDGE

JOÃO CASQUILHO – FREDERICO BYSCAIA

ABERTURAS	RESPOSTAS	REBIDS
1♣ = 2+	Naturais	

1♦ = 4+	Naturais	
---------	----------	--

Checkback (forcing até 2ST)	2/3♦ = Os dois naipes ricos 2/3ST = Nenhum
-----------------------------	---

1♥/1♠ = 5+	1ST = F1	
	2/1 = GF	
	Splinters	
	Reverse Drury (após 3 ^o - em 4 ^o lugar só com ♠s) Com 4 cartas apoio Bergen	
	Trial-Bids (pede ajuda no naipe)	
	4 ^o naipe FP	
	Bergen Raises (com 4+c):	
	3♥/♠ = 0-6, barragem de acordo com VUL	
	3♣ = 7-9	
	3♦ = 10-11	
	Jacoby 2ST (12+)	3x = singleton ou chicana
		4x = bom naipe lateral
		3♥/♠ = 18+
		3ST = 15-17
		4♥/♠ = 11-14

1NT = (14)15-17 bal	2♣ = Stayman (pode não ter Ricos de 4)	2♣ » 2♦ » 2♥/2♠ = (5/4♥+4♠) (5♠+4♥) para jogar
1) Pode ter R quinto		Smolen GF
	2♦/♥ = transfers	Em salto: c/ 4c.; 2ST: max. c/ 4c. É a super aceitação. 1st-20; 2st-30 (retransfer); 40 com 6 cartas e tentativa de cheleme.
	2♠ = Bicolor de Menores (Fraco ou Forte)	Dar melhor fit
	2ST = Unicolor Menor (Fraco ou Forte)	Obriga a 3♣. Se parceiro marca: 3♥ = Tentativa de cheleme em ♣ 3♠ = Tentativa de cheleme em ♦ 3♦ = Para jogar
	4♣ = Gerber	
	4ST = Quantitativo	

2♦ = Forte perg ases (3/4 perdentes em Rico ou 24+)	Respostas Albarran com Fast Arrival	2ST = 24+ → Sistema ON
---	-------------------------------------	------------------------

2♣ = Forte indeter (4/5 perdentes ou 20-22 H ou 22-23H balançado)	Resposta a) 2♦ relais apenas; b) anuncia o seu naipe de 5+ cartas c/ pelo menos 2 figuras de topo;	Se rebid do abridor 2ST segue como depois de abertura em 2ST
---	--	--

2♥/2♠ = Fraco (6+ cartas, 6-10 H)	respondente: a) sem fit <15H: passa 15+ : 3ST ou 3 num naipe quinto b) com fit 13H passa com 2 cartas, ou com 3 cartas de apoio dá 3♥/♠ para barrar 18H e 4 cartas de apoio dá 4♥/♠ 14-17H : 2ST relais	se 2ST relais, abridor marca: se mínimo 3♥/3♠ com 9-10H marca 4
--	--	---

2ST = (19)20-21 bal	3♣ = Puppet Stayman	
	3♦/♥ = Transfers	
	3ST para jogar	

	4♣ = Gerber	
--	-------------	--

3NT Gambling	Sem paragem lateral	7 cartas naipe fechado: resposta ou passa com defesa nos outros naipes, senão marca 4 paus e o parceiro passa ou corrige
4♣/4♦	Barragem	
4 Rico	Barragem	

Drury	2♣ = 3c. com bons 10/11 Bergen com 4+c.	
--------------	--	--

Contra 1ST	CAPPELETTI 2♣ = Unicolor..... 2♦ = Ricos 2♥/2♠ = esse Rico + menor 2ST = menores X = 17+, PUNITIVO	2♦ = Relé (quero saber qual o unicolor) 2ST = relay forte e quer saber o menor, 3♣ = relay fraco para o menor
-------------------	---	--

Bicolores	MICHAELS MODIFICADOS: 1♣ » 2♣ = natural 1♣/♦ = 2♦ = Ricos 1♣/♦ = 2ST » ♥ + ♦ ou ♥ + ♣ 1♥/1♠ = Cue é o outro Rico + menor 1♥/1♠ = 2 ST » Menores	2ST relé forte para o menor, 3♣ relé fraco para o menor
Defesa Contra Bicolores	cuebid no naipe mais fraco é fit com o parceiro e convite a partida cuebid no naipe mais forte é forcing a partida no quarto naipe apoio no naipe do parceiro com 8-9 pontos max 4º naipe directo não é forcing	X: mais de 10 pontos

Defesa Contra 2♦ Multi	2ª Posição: DBL = 13/15 ou 19+ 2ST = 16/18 bal 2♥/♠ = NATURAL 3 x = natural	
	4ª Posição: Sobre Relay de 2♥ = DBL » abertura com 5+c. ♥ Sobre Relay de 2♠ = DBL » abertura com 5+c. ♠ 2ST = 16/18 bal	

Defesa Contra 2 Fraco	Cuebid = Pede ao parceiro para marcar 3ST se tiver defesa
------------------------------	---

--	--	--

Após 1x - (DBL) - ?	Bergen Raises ON Após parceiro abrir em Rico e com 3c. de apoio: dar fit a nível 2 = fraco RDBL = 11+ com ou sem fit 3c.	
----------------------------	---	--

Defesa Contra 1x - (1ST) - ?	X = punitivo	
-------------------------------------	--------------	--

DBLs / RDBLs	Suporte, qualquer força	
---------------------	-------------------------	--

(1x) - 1ST - (Passo) - ?	Sistema ON	
---------------------------------	------------	--

(1ST Fraco) - DBL (Chamada) - (Passo) - ?	Respostas naturais	
--	--------------------	--

BLACKWOOD & TENTATIVAS DE CHELEME	03 14 5 chaves + dama	
--	-----------------------	--

SAÍDAS	1/3/5 naipe 1/2/3/4 ST; J nega carta acima e Sequências Internas	
---------------	---	--

SINALIZAÇÃO	udca, par/impar	
--------------------	-----------------	--

	Saída ao As pede atitude; Saída ao Rei pede contagem	
	Saída a As e singleton no morto: preferencial	
	Saída a As e RDVxxx no morto: preferencial	