

LEILÕES COMPETITIVOS	
Intervenções	
• Naturais; 5 ⁺ c. ⇒ 8/18 HCP	
Respostas	
<ul style="list-style-type: none"> Cue-bid ⇒ Forcing (c/ ou s/ fit) Novo naipe ⇒ Rico s/ Pobre é forcing Apoio Directo ⇒ Barragem 	
Dobre de Chamada	
<ul style="list-style-type: none"> =Abertura (\pm distribucional) DBR seguido de naipe ⇒ Unic. 17⁺ HCP 	
Intervenção em 1 ST	
<ul style="list-style-type: none"> Em 2^a Posição ⇒ 15/17 ⇒ System ON Em 4^a Posição ⇒ 10/14 ⇒ System ON 	
Intervenção em salto ⇒ Barragem	
Bicolores ⇒ Ghestem	
Intervenção sobre 1ST ▷ Cappelletti	
<ul style="list-style-type: none"> 2♣ ⇒ Unicolor 2♦ ⇒ Ricos. 2♥ ⇒ ♥+ menor 2♠ ⇒ ♠+ menor 2 ST ⇒ ♣+♦ (10+ c.) Dobre ⇒ Abertura em 1ST c/tendência punitiva 	
Após Dobre de 1♥/♠ pelo adversário	
<ul style="list-style-type: none"> 3c apoio: 2♥/♠ ⇒ 0-7; 2♣⇒8-10; 2 ST ⇒11-12 4c apoio: 3♥/♠ ⇒ 0-7; 2♦⇒8-10 RDBR: 11+ sem fit 	
Após intervenção sobre 1ST	
<ul style="list-style-type: none"> System OFF Rubensohl 	
Intervenção após abertura do adv em 2♥/♠	
<ul style="list-style-type: none"> Dobre 12/16, curto no naipe Naipe(11+H 6 boas cartas) (14+H 5 boas cartas) 2ST 15/18, mão regular c/ defesa 3 ST para jogar Cuebid menores • 4P/4O naipe men.+ o outro ric 	

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO													
Saídas													
• 1 ^a s, 3 ^a s e 5 ^a s													
Ataques Subsequentes													
• Com e sem interesse													
Saídas mais frequentes													
Saída													
Ás	A x. A R x. A R V 10 x												
Rei	A R. R D (+). R D V (+)												
Dama	D V (+). A D V x												
Valete	V 10 (+). V x												
10	F V 10 (+); 10 9 (+); 10 x												
9	F 10 9 (+); 9 x; 9 8(+)												
Trunfo ou ST													
SINALIZAÇÃO													
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Saída</th> <th>Flanco</th> <th>Baldas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>S</td> <td>1^a/2^a/4^a</td> <td>Contagem</td> <td>Par/Ímpar</td> </tr> <tr> <td>T</td> <td>1^a/3^a/5^a</td> <td></td> <td>Par/Ímpar</td> </tr> </tbody> </table>			Saída	Flanco	Baldas	S	1 ^a /2 ^a /4 ^a	Contagem	Par/Ímpar	T	1 ^a /3 ^a /5 ^a		Par/Ímpar
	Saída	Flanco	Baldas										
S	1 ^a /2 ^a /4 ^a	Contagem	Par/Ímpar										
T	1 ^a /3 ^a /5 ^a		Par/Ímpar										
* Contagem: alta/baixa ▷ nº par de cartas													
DOBRES COMPETITIVOS													
<ul style="list-style-type: none"> DBR Negativo ⇒ até 3♠ DBR Competitivo ⇒ até 4♦ DBR Apoio ⇒ 3c apoio no naipe do respondente RdBr Apoio ⇒ 3c apoio no naipe do respondente 													

Folha de convenções	
Categoria	 
Raul Côrte-Real 1814 (2♦)	Cipriano Alegre 935 (2♥)
RESUMO DO SISTEMA	
<ul style="list-style-type: none"> Natural • 2/1' GF • 2♦/2♣ ⇒ 5+ c. • 1ST ⇒ 15-17 • 2ST ⇒ 20-21 • 2♣ ⇒ Albaran • 3x ⇒ Barragem • 2♦/2♥/2♠ ⇒ Fraco • 3ST ⇒ Gambling s/ defesa lateral • 4♥/2♠ ⇒ Barragem 	
Vozes Especiais	
<ul style="list-style-type: none"> 1♥/2♠ ⇒ 1ST= Forcing 1 volta Fit 2♥/2♠ ⇒ 2ST ⇒ tb ger 3x ⇒ tb afirm Apoios Bergen/Jacoby Menores Invertidos RKCB (5 keys) 4º naipe FG Splinter ilim Check-back (sobre 2ST) Roudi (sobre 1 ST) Smolen Drury (3^a e 4^a posições) Lebensohl (ST, 2 fraco e inversa) 	
Após Abertura em 2♦ Multi	
<ul style="list-style-type: none"> DBR ⇒ 13-15 bal. ou 19+ 2♥ ⇒ curto a ♥ 2♠ ⇒ curto a ♠ 2ST ⇒ 16-18 3♣/♦ ⇒ Natural 	

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRÍÇÃO	RESPOSTAS *Naturais, excepto:	REBIDE DO ABRIDOR	MÃO PASSADA
1♣		3		• 11/20 HCP	• Menores Invertidos (1♣-2♦ = 7-9)	• 2x = valores; 2ST = 18-19; Salto = singleton; 3m = NF (mínimo); 3ST = 15-17	
1♦		3		• 11/20 HCP	• Menores Invertidos (1♦-3♣ = 7-9)		
1♥		5*		• (9) 11/20 HCP (* 3ª pos: 4+c.)	• Splinter (ilimitado); • 2ST = apoio 4+c • 1ST=F1; • '2/1' = GF • 2♣⇒Drury 3ª e 4ª pos.	⇒ • 2ST = 12-14 ou 18-19; • 3ST = 15-17 • sobre 2♥/♣ apoio, trial bid no curto	• 2♣♦ ⇒ Drury • 1ST não é F1
1♠		5*		• (9) 11/20 HCP	• Mesmo desenvolvimento de 1♥		
1ST		-	-	• 15-17 HCP	• 2♣ ⇒ Stayman (* pode não ter ricos) ⇒ sobre 2♦ do abridor ⇒ Smolen	⇒ • 2♦ ⇒ nega Ricos; 2♥/♣ = natural	
					• 2♦/♥/!S/3 !C ⇒ Transfer	⇒ • 3♥/♣ ⇒ 4c fit, mínimo • 2ST ⇒ 4c fit, máximo (obriga a repor o transfer)	
					• 3♣/♦ ⇒ Convite		
					• 2♣ ⇒ Menores (fraco ou forte)	⇒ • 2ST = Sem preferência	
					• 2ST ⇒ Convite	⇒ • Obriga a 3♣	
					• 4♣ ⇒ Gerber (4 ases)		
					• 4♦ ⇒ Bicolor rico(5/5)		
					• 4ST ⇒ Quantitativo	⇒ • Sign-off em ST	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• Albaran	Resposta de Ases (2♦, Ás indicado, 2ST, César)	⇒ • Após 2♦ ⇒ 2ST = 22+ ⇒ System ON	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	• 5 ou 6 c (5-10)	• 2♥ = relay forcing	⇒ • 2♣ ⇒ 2 cartas de copas com defesa a espadas • 2ST ⇒ 3 cartas de copas, máximo • 3♣ ⇒ 2 cartas de copas com defesa a paus • 3♦ ⇒ Misfit. Singleton ou chicana a copas • 3♥ ⇒ Fit de 3 cartas em copas, abertura mínima • 3♣ ⇒ Fit de 3 cartas em copas, ab. máx., singleton♣ • 3ST ⇒ 6 cartas de ARD • 4♣ ⇒ Fit de 3 cartas em copas, ab máx, singleton♣ • 4♦ ⇒ Fit de 3 cartas em copas, ab máx, val.conc. ♦ ♥	
2♥♣		5		• 5 ou 6 c (5-10)	• 2 ST = relay forcing	⇒ • 3♣ ⇒ mín. c/ honras fora do naipe de abertura • 3♦ ⇒ mín. c/ honras concentradas no naipe abert. • 3♥ ⇒ máx. c/ honras fora do naipe de abertura. • 3♣ ⇒ máx. c/ honras concentradas no naipe abert. • 3ST ⇒ 6 cartas de ARD	

2ST		-		• 20-21 HCP	• 3♣ > Puppet Stay • 3♦/♥ > Transfer • 3♠ > menores • 3ST > 5♠+4♥ • 4ST > Quant. • 4♣ > Bicolor rico, slam try • 4♦ > Bicolor rico, só partida	⇒	• Após 3♦ > Smolen	
3x		7	-	• Barragem			CONVENÇÕES DE CHELEME	
3ST	<input checked="" type="checkbox"/>	7	-	• Menor sólido	• 4♣ > Sign off ♣♦		<ul style="list-style-type: none"> • RKCB ⇒ • 5♣= 3/0 • 5♦=4/1 • 5♥=2 • 5♠=2+D • 5ST= 2 Ases+chicana 6 em naipes abaixo=1+chicana no naipe marcado; 6 naipes trunfo=1+chicana acima • DOPI ⇒ Dobre=0Ases; Passo=1 Ás; Naipe=2 Ases • JOSEFINA ⇒ 5 ST; (pergunta por ARD); steps 	
4♥♦		8	-	• Barragem				