

## INTERVENÇÕES

Naipes: Natural  Mín cartas 4c

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1  Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP  Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels Modificado

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/4+ ; 2ST = 5+♥ + 5+♦/♣

S/1♥♠: 2ST = pobres; Cue = extremos ; 3♣ = os que faltam

Sobre 1ST (forte) do adversário

Dobre: unicolor (6+ cts) ; 2♣ = Ricos;

Restantes vozes: natural

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Dobre: unicolor (6+ cts) ; 2♣ = Ricos;

Restantes vozes: natural

Após intervenção 1ST do adversário

Landik

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5+m+M

Após dobre contrário sobre abertura n/ em Rico

Rdbl=mão positiva 11+; 2P=fit, 8-10H c/ 3 cartas;

2ST=8-10H c/ 4 cartas apoio

Apoio simples = 3 cartas e < 7 pontos

Apoio em salto = 4 cartas e < 7 pontos

## SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-2  4ª  c/ e s/ interesse  outras

Saídas em trunfo

1-3-5  c/ e s/ interesse  outras

Especifique:

Com FV10 ou F109, saída à 3ª carta

Saída a 10 promete 2 figuras acima

Chamadas em ST

Baixa-Alta

Chamadas em trunfo

Baixa-Alta

Baldas em ST

Baixa - Alta

Baldas em trunfo

Baixa - Alta

Saídas (casos particulares)

Sequência interna  Pedido contagem

Pedido desbloqueio  Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Dobres

Negativos até 4♦  Competitivos até 4♦

Apoio  Pedido de saída  - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado  Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes  Muito frequentes  Raros



O uso da folha de convenções é obrigatório

| NOME                   | FPB |
|------------------------|-----|
| Paulo GORDO - 2309     | 1♣  |
| Pedro SALGUEIRO - 2956 | 2♠  |

SISTEMA BASE 2x1

|                                       |                                     |
|---------------------------------------|-------------------------------------|
| Natural / Ricos de 5+                 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)      | <input checked="" type="checkbox"/> |

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

|              |                                     |
|--------------|-------------------------------------|
| 2♣ / 2♦      | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2♥ / 2♠      | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 1 ST (15-17) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 ST (20-21) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3ST Gambling | <input checked="" type="checkbox"/> |

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST F1x  Apoios Bergen  Walsh   
Checkback  Menores Invertidos  Trial Bid   
Splinter  RKC 5 chaves  Puppet   
Blackwood exclusão  Lebensohl  Ogust

Bicolores Michaels Modificado

Blackwood 5 chaves / Minorwood

Smolen

Fuga 1ST dobrado

Landik (defesa contra intervenção 1ST

Defesa contra aberturas 1 ou 2 Paus forte

| Aberturas | Notas especiais   | Respostas   | Rebides                             | Ver notas     |
|-----------|---|---|-------------------------------------|---------------|
| 1♣        | 3+ cartas   | Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11               | Após rebide em ST » Checkback       | <b>NOTA 3</b> |
|           |   | Splinters; Blackwood em 4♣                          |                                     |               |
|           |   | Walsh   |                                     |               |
| 1♦        | 3 cartas na exceção 4-4-3-2   | Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11               | Após rebide em ST » Checkback       | <b>NOTA 3</b> |
|           |   | Splinters; Blackwood em 4♦                          |                                     |               |
| 1♥        | 5+ cartas   | 1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;        | Após 2ST » ver Nota                 | <b>NOTA 1</b> |
|           |   | 3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters               |                                     |               |
|           |   | Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts ( 3º/4ª posição) |                                     |               |
| 1♠        | 5+ cartas   | 1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;        | Após 2ST » ver Nota                 | <b>NOTA 1</b> |
|           |   | 3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters               |                                     |               |
|           |   | Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts ( 3º/4ª posição) |                                     |               |
| 1ST       | 15-17 vulnerável  | Stayman, Transfers; Smolen                          | Stayman                             | <b>NOTA 4</b> |
|           | 9 – 11 verde contra vermelho ou verde contra verde (1ª ou 2ª posição) | 4♣= Gerber; 4♦/4♥ = Texas 4♥/4♠                     | Transfer                            | <b>NOTA 5</b> |
|           |   | 2♠=Bic menor(WS); 2ST= Unicolor menor (WS)          |                                     |               |
| 2♣        | Forcing (20-23 ou 5 perdes)   | 2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras         | 2ST = 22-23H System On              |               |
|           |   | 3 menor = 5+ cartas com 2 das 3 figuras             |                                     |               |
| 2♦        | FP – 3 / 4 perdes ou 24+  | 2♥= no máximo 1 CL romano                           | 2ST = 24+ System On                 |               |
|           |   | 2♠= 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)                           |                                     |               |
|           |   | 2ST = 3+ CL , mão balanceada                        |                                     |               |
| 2♥        | Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe                                      | 2ST = relay pede descrição de mão                   | OGUST                               | <b>NOTA 6</b> |
|           |   | 3♣ = pergunta por shortness                         | 3♦ = curto num menor / 3♠ = curto E |               |
|           |   | 2♠ / 3♦ = natural. F1                               |                                     |               |
| 2♠        | Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe                                    | 2ST=relay pede descrição de mão                     | OGUST ver Nota 6                    | <b>NOTA 6</b> |
|           |   | 3♣ = pergunta por shortness                         | 3♦ = curto num menor / 3♥ = curto C |               |
|           |   | 3♦ / 3♥ = natural. F1                               |                                     |               |
| 2ST       | 20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas                                | 3♣= Puppet Stayman                                  | Ver Nota                            | <b>NOTA 2</b> |
|           |   | 3♦/♥=transfer C / E; 3♠= Unicolor menor             |                                     |               |
|           |   | 3ST= para jogar; 4♣/♦ = Minorwood                   |                                     |               |
| 3x        | Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas                                  | 3 y = forcing                                       | Ver Nota                            | <b>NOTA 8</b> |
| 3ST       | Unicolor menor fechado, sem pega lateral                              | 4♣=passa ou corrige 4♦;4♦ = pergunta singleton      | Ver Nota                            | <b>NOTA 7</b> |
| 4♣♦♥♠     | Natural. Barragem   |   |                                     |               |

**NOTA 1 JACOBY 2ST****1♥ - 2ST:** FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 18+ e interesse em chelem, ou naipe fechado » respondente inicia controles
- 3ST = 15-17 balançados sem singletons ou chicana (5422 ou 5332)
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign off com 11-14

**1♠ - 2ST** F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 18+ e interesse em chelem, ou naipe fechado » respondente inicia controles
- 3ST = 15-17 balançados sem singletons ou chicana (5422 ou 5332)
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off com 11-14

**NOTA 2 PUPPET STAYMAN**

Mão balançada 20/21 PH, podendo incluir 5 cartas num rico.

**2ST** 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = pelo menos 1 rico 4º
- 3♥,♠ = 5 cartas ♥,♠
- 3ST = nega ricos 4'ºs e 5'ºs

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = para jogar

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = bicolor pobre curto a Copas

4♠ = bicolor pobre curto a Espadas

Rebide Respondente após 2ST-3♣-3♦

- 3♥,♠ = indica 4 cartas no rico não anunciado (≈ SMÖLEN)
- 4♣ = indica 4+ cts nos 2 ricos, tentativa de chelem. Abridor marca partida ou inicia sequência de controles
- 4♦ = indica 4 cartas nos 2 ricos, e quer jogar partida. Abridor marca 4 no seu rico
- 3ST = para jogar

Rebide Abridor após 2ST--3♠

- 3ST = nega 4 cartas de Paus ou Ouros
- 4♣ = 4 + cartas de Paus. Respondente passa, corrige ou inicia sequência de controles
- 4♦ = 4 cts de Ouros. Respondente passa, corrige ou inicia sequência de controles
- 4ST = tem os 2 (4/4). Respondente escolhe

**NOTA 3 CHECKBACK**

1m – 1 Rico

1ST - 2♣

- 2♦ = mínimo com ambos » 3 nesse Rico + 4 no outro Rico
- 2♥ / 2♠ = mínimo com esse Rico
- 2ST = mínimo sem Ricos
- 3♥ / 3♠ = máximo com esse Rico
- 3♦ = máximo com ambos
- 3ST = máximo sem Ricos



**NOTA 9 Fuga após Dobre sobre abertura 1ST**

**Redobre** = transfer para **Paus**

**Naipes ao nível 2** = tudo em transfer »» Paus para **Ouros**; Ouros para **Copas** e Copas para **Espadas**

**Passe** = obriga a redobre do abridor; Respondente: **passse** = punitivo, ou dá naipe, sendo este e outro acima

**2ST** = 0-7H, bicolor de menores, 5-5 ou mais

**3X** = barragem com 7 cartas de X

**NOTA 10 DEFESA contra Intervenção nº4 em Dobre ou Naipe após Stayman ou Texas do Respondente**

|     |   |    |   |
|-----|---|----|---|
| S   | O | N  | E |
| 1ST | P | 2P | X |
| ?   |   |    |   |

|  |  |   |
|--|--|---|
| 2  ou  | 4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Paus         |   |
| 2ST  | Para jogar com paragem a Paus (controlo de 1ª ou 2ª) |   |
| 3    | Os 2 Ricos com paragem a Paus                        | <b>Respondente</b> marca o seu Rico em transfer |
| 3   | Os 2 Ricos sem paragem a Paus                        |   |
| REDOBRE  | Punitivo com 4 cartas de Paus                        |   |
| 2   | Mão 3-3-4-3 sem paragem e sem Rico                   |   |

|     |   |    |           |
|-----|---|----|-----------|
| S   | O | N  | E         |
| 1ST | P | 2P | <b>20</b> |
| ?   |   |    |           |

|  |   |  |
|--|---|--|
| 2  ou  | 4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Ouros |  |
| 2ST  | Sem Ricos, com paragem a Ouros                |  |
| 3   | Os 2 Ricos com paragem a Ouros                | <b>Respondente</b> marca o seu Rico em transfer. Se não dá 3ST |
| 3   | Os 2 Ricos sem paragem a Ouros                |  |
| DOBRE  | Punitivo com 4 cartas de Ouros                |  |

|     |   |    |      |
|-----|---|----|------|
| S   | O | N  | E    |
| 1ST | P | 2P | 2C/E |
| ?   |   |    |      |

|           |  |  |
|-----------|--|--|
| 2 ♠ / 3 ♥ | 4 cartas Copas ou Espadas com defesa               |  |
| 2ST       | Defesa Copas / Espadas, não tem Ricos              | <b>Respondente</b> marca o seu Rico em transfer                      |
| 3 ♣ / 3 ♦ | 5 cartas Paus ou Ouros sem paragem                 | Forcing 1 volta  |
| PASSE     | Não tem Ricos de 4, nem paragem no naipe anunciado | <b>Respondente</b> dobra p/ indicar o seu Rico. Cuebid= singl / void |
| DOBRE     | Punitivo   |  |

#### NOTAS:

- Após intervenção de Este em 2 Copas / Espadas o Dobre é punitivo, devendo ter 4 cartas no naipe anunciado ou máximo (17H)
- Mesmo com 3 de figura o Abridor deve aguardar pelo Dobre do parceiro, para converter, caso lhe interesse, ou para jogar parcial
- Depois do Passe, o Dobre de N (3º) indica o qual é o seu Rico pois não há ReTexas. Abridor decide se converte ou joga parcial
- Novo naipe do Abridor é natural e F1
- Cuebid do Respondente, após Passe do Abridor, mostra singleton / void a Copas ou Espadas, e 4 cartas no outro Rico

|     |   |      |   |
|-----|---|------|---|
| S   | O | N    | E |
| 1ST | P | 2O/C | X |
| ?   |   |      |   |

|           |  |  |
|-----------|--|--|
| PASSE     | 2 cartas a Copas / Espadas sem defesa                      | <b>Respondente</b> pode marcar o seu Rico                          |
| 2 ♠ / 2 ♥ | 3 cartas e paragem no naipe da intervenção                 |  |
| 2ST       | Defesa sem fit, com 2 cartas. Joga 3ST se parceiro máximo  | <b>Respondente</b> marca 3C/E c/ 6 cts, 3ST (máx.) ou passa (min.) |
| REDOBRE   | Fit 3 cartas, prefere que seja jogado pelo Respondente     | <b>Respondente</b> marca o seu Rico                                |
| 3 ♠ / 3 ♥ | 4 cartas, com interesse na saída do naipe dobrado          | <b>Respondente</b> fecha partida se estiver máximo                 |
| 3 ♣ / 3 ♦ | Cuebid, fit de 4 cartas, mas prefere que Respondente jogue | <b>Respondente</b> marca o seu Rico                                |

**NOTA 11 LANDIK - defesa contra Intervenção em 1ST após abertura nossa**

**A) Sobre Abertura em menor – (1ST) – (?)**

|                  |  |  |
|------------------|--|--|
| <b>X</b>         | <b>Punitivo</b> a partir de 8-9H<br>Mão balanceada, possível Ricos de 4 cartas             | <b>Abridor</b> passa se abertura fraca sem valores de defesa<br>Se nº3 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing                                  |
| <b>2</b> ♣       | Procura de Ricos ( <b>LANDIK</b> ) :<br>Bicolor rico mínimo 4-4, a partir de 6H, ilimitado | <b>Abridor:</b> 2 ♦ : parceiro escolhe ; 2 ♥ / ♠ : mínimo 3 cartas, quase sempre 4.<br>3 ♣ / ♦ : natural, não tem Ricos; 3 ♥ / ♠ : 4 cartas com uma boa abertura |
| <b>2</b> ♦ / ♥   | Texas para Copas / Espadas<br>mínimo 5 cartas e 5-6H, ilimitado                            | <b>Abridor</b> respeita o Rico, excepto se tiver chicana.<br>Corrige para o seu melhor naipe   |
| <b>2</b> ♠ / 3 ♣ | Transfer para Pobres (mínimo 5 cartas)   | <b>Abridor</b> respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe  |
| <b>2SA</b>       | Bicolor menor 5/5 ou 5/4   | <b>Abridor</b> rebida o seu naipe menor  |

**B) Sobre Abertura em Rico – (1ST) – (?)**

|                              |  |   |
|------------------------------|--|---|
| <b>X</b>                     | <b>Punitivo</b> a partir de 8-9H<br>Mão balanceada, possível Ricos de 4 cartas | <b>Abridor</b> passa se abertura fraca sem valores de defesa<br>Se nº3 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing |
| <b>2</b> ♣ / ♦ / ♥ / ♠       | Texas  | <b>Abridor</b> respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe   |
| <b>2SA</b>                   | Bicolor menor 5/5, eventualmente 5/4   | <b>Abridor:</b> respostas naturais  |
| <b>3</b> ♣ / ♦               | Forcing mostra menor com 5 cartas e fit de 4 cartas no Rico de abertura        | <b>Abridor</b> se tiver interesse em slam, inicia sequência de controlos.<br>Caso contrário marca partida                       |
| <b>3 no Rico da Abertura</b> | Barragem, fraco 0-5H   | <b>Abridor</b> decide   |

**NOTA:** 1 C – 1ST – 2 O »»» é apoio simples a Copas com 3 cartas (idem para abertura em Espadas)

## NOTA 12 Respostas Abertura 2 Paus Forte Indeterminado

**2♦** = Relay, sem indicação de força. Nega naipes de 5+ com 2 figuras

**2 Rico** = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

**3 menor** = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

### REBIDE DO ABRIDOR S/ 2♣-2♦:

**2♥/♠** = natural, 20-22H ou 5 perdes

**2ST** = mão balanceada 22-23H e pode ter ricos de 5

**3♣/♦** = natural, 20-22H ou 5 perdes no naipe

### REBID DO RESPONDENTE : após 2♣ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre NAIPE:

**Dobre** = negativo (- de 8 pontos);

**Passo** = 8+ pontos;

**Naipe ou 2ST** = natural, 8+

» sobre DOBRE:

**RDBL** = negativo (- de 8 pontos);

**Passo** = 8+ pontos;

**Naipe ou 2ST** = natural, 8+

## NOTA 13 Respostas Abertura 2 Ouros Forcing Partida – por Controles Romanos A= 2 controles; K = 1 controle

**2♥** = no máximo 1 CL

**2♠** = 2 CL's (1 Ás ou 2 Reis)

**2ST** = 3+ CL's, mão balanceada

**3X** = 3+ CL's, 5+ cartas no naipe

### REBID DO RESPONDENTE : Após 2♦ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre NAIPE: **Dobre** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipe ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou balanceado

» sobre DOBRE: **RDBL** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipe ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou balanceado

## NOTA 14 LEBENSOHL – s/ abertura 1ST c/ intervenção contrária em Rico

## LEBENSOHL – s/ abertura contrária 2 Fraco em Rico

**1ST (2x)** ⇒ **DBR** = Penalty

**2y** = para jogar

**3y** = 9+ pts, 5+ cartas, convite (se y pobre defende ricos)

**3x** = cuebid, **Stayman**, nega defesa no naipe de intervenção (x), FP

**3ST** = força de partida sem defesa em x

**2ST** = **LEBENSOL**, pede 3♣ (signoff ou indicação de defesa n.i.)

Desenvolvimento **2ST LEBENSOHL: 3♣/2ST** ⇒ Respondente: passe ou 3♦ = signoff

**3x** = cuebid, **Stayman**, promete defesa em x, FP

**3y** = signoff, 5+ cartas outro rico

**3ST** = para jogar, promete defesa em x

**DBR** = abertura e 4 cartas no outro Rico ou 15+ H com qualquer distribuição

**2♠ / 3♣/♦ /♥** = natural, competitivo com 12-15H e 6 cartas (ou 5 boas) no naipe anunciado

**2ST** = indica uma abertura em 1ST (15-17) com defesa no naipe de abertura

**3ST** = indica 18-19H balanceados com defesa no naipe de abertura

Respostas **DOBRE** »» Fraco 0-7 H »» **2ST = Lebensohl** obriga a **3 Paus relay**. Passamos ou corrigimos

Respostas **DOBRE** »» convite 8+H

- **Cuebid a nível 3** = 4 cartas no outro Rico sem defesa no naipe da abertura
- **3ST** = os 2 naipes pobres, sem defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **cuebid** = 4 cartas no outro Rico, com defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **3ST** = os 2 naipes pobres com defesa no naipe de abertura

**MATHE – defesa contra 1 Pau forte**
**INTERVENÇÃO sobre 2 Paus forte**

|       |   |
|-------|---|
| Dobre | Copas e Espadas (bicolor Rico pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade) |
| 1♦    | Natural, 5+ Ouros   |
| 1♥    | Natural, 5+ Copas   |
| 1♠    | Natural, 5+ Espadas   |
| 1ST   | Paus e Ouros (bicolor menor pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)   |

| INTERVENÇÃO                           | RESPOSTA  |
|---------------------------------------|---|
| <b>Dbl</b> » Naipes de paus           |   |
| <b>Naipes nv 2</b> » Natural          |   |
| <b>2ST</b> » Bicolor rico ou pobre    | Marca o naipe menor que prefere » Passa ou corrige para copas |
| <b>3♣</b> » Bicolor preto ou vermelho | <b>3♦</b> » Se vermelho passa, se preto marca 3♠              |
| <b>3♦</b> » Bicolor misto (♣♥ ou ♦♠)  | <b>3♥</b> » Se c/ copas passa, caso contrário marca 3♠        |

**LEAPING MICHAELS – resposta às aberturas em Barragem**
**DEFESA CONTRA BICOLORES – após abertura nossa 1 Y – 2X (bicolor)**

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <b>(2E) – 4P</b>                     | Mostra bicolor Paus e Copas (o outro Rico)   |
| <b>(2C) – 4O</b>                     | Bicolor Ouros e Espadas  |
| <b>(2O) – 4O</b>                     | Bicolor Copas e Espadas  |
| <b>(2C) – 4P</b>                     | Bicolor Paus e Espadas (o outro Rico)  |
| <b>(3P) – 4P</b>                     | Bicolor Copas e Espadas  |
| <b>(3O) – 4O</b>                     | Bicolor Copas e Espadas  |
| <b>(3P) – 4O</b>                     | Mostra bicolor Ouros e um Rico não especificado  |
| <b>(1C) – 3C</b><br><b>(2C) – 3C</b> | Cuebid, pede ao parceiro para marcar <b>3ST</b> com uma paragem a Copas (não há Leaping Michaels a nível de 3) |
| <b>(2O) – 3O</b>                     | Takeout para Ricos, não é FG nem promete um bicolor  |
| <b>(3R) – (4R)</b>                   | Bicolor menor, parceiro escolhe  |

| Respondente                | Significado   |
|----------------------------|---|
| <b>Dobro</b>               | Desejo de punir pelo menos um dos naipes, ou fit de 3 cartas, tendência equilibrada, FG ou +. |
| <b>4º naipe</b>            | Não forcing   |
| <b>1º cue-bid</b>          | Apoio, convite ou mais (tendência não equilibrada)  |
| <b>Apoio</b>               | Competitivo   |
| <b>2º cue-bid</b>          | 4º naipe forcing  |
| <b>3ST</b>                 | Apoio de 4 cartas, s/ singletons  |
| <b>Passo, seguido de X</b> | 10 ou + PH, sem fit, com 3 cartas no naipe adversário.  |
| <b>4x</b>                  | Splinter  |

# OUTROS

**BLACKWOOD** » 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; **5E** = 2 com Dama Trunfo  
**5ST** = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void X (com fit a ♥) » **6♥** = 2 + void ♠

**SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES):** dar o K mais económico abaixo do trunfo

**PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO:** Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

- 5 ST ou 5 em trunfo** = nega Q
- 6 em trunfo** = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo
- 6 em naipe inferior ao trunfo** = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

**BLK EXCLUSÃO:** pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado) » Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

**VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA 2ST= LEBENSHOL,** desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

**Outras vozes são construtivas 4º NAIBE** = pede defesa nesse naipe, forcing à partida (GF) (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalanceada

## ABERTURA DE 2♣

Esquema de respostas

|   |       |   |
|---|-------|---|
| 2 | ♦     | Relay, sem indicação de força. Nega naves 5+ cartas com 2 figuras |
| 2 | rico  | 5+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras                 |
| 2 | ST    | Mão regular, 8+ ou 2 Reis   |
| 3 | menor | 5+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras                 |

## Desenvolvimentos de 2♣ - 2♦

Relay, nega naves longos com 2 figuras

| REBIDE DO ABRIDOR                 | REBIDE DO RESPONDENTE                           | Relay |
|-----------------------------------|---|-------|
| 2♥ Natural, 20-22 ou 5 perdentes  | 2♠ Natural, naipe s/ 2 figuras.                 |       |
|                                   | 2ST 8-10, mão balanceada                        |       |
|                                   | 3♣ Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.             |       |
|                                   | 3♥ Natural, FG, desencanaia controlos.          |       |
|                                   | 3♠ Splinter                                     |       |
| 2♠ Natural, 20-22 ou 5 perdentes  | 2ST 8-10, mão balanceada                        |       |
|                                   | 3♣ Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.             |       |
|                                   | 3♠ Natural, FG, desencanaia controlos.          |       |
|                                   | 4♣ Splinter, limite                             |       |
|                                   | 4♠ Para jogar                                   |       |
| 2ST Natural, 20-22 ou 5 perdentes | 3♣ Stayman (seguido de Splinter se resposta 3♠) |       |
|                                   | 3♥ Transfer ♥♠                                  |       |
|                                   | 3♠ Unicolor menor                               |       |
|                                   | 4♣ Blackwood no naipe                           |       |
|                                   | 4♥ Bicolor pobre curto a Copas                  |       |
| 3♣ Natural, 20-22 ou 5 perdentes  | 4♠ Bicolor pobre curto a Espadas                |       |
|                                   | Desenvolvimentos naturais. Afirmativas          |       |

## LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♣

### Desenvolvimentos após 2♣ - intervenção em dobre ou naipe

| A  | INTERVENÇÃO  | R                    | DESCRIÇÃO                   | RELAY |
|----|--------------|----------------------|-----------------------------|-------|
| 2♣ | Naipe        | Dobre                | Negativo, menos de 8 pontos |       |
|    |              | Passe                | 8+ pontos                   |       |
|    |              | Naipe ou 2ST         | Natural, 8+ pontos          |       |
|    | Dobre        | RDBL                 | Negativo, menos de 8 pontos |       |
|    |              | Passe                | 8+ pontos                   |       |
|    | Naipe ou 2ST | Natural, 8+ pontos * |                             |       |

\* Se o dobre significar naipe de paus, 2ST promete defesa

## ABERTURA DE 2♦

Esquema de respostas

|   |    |                                    |
|---|----|------------------------------------|
| 2 | ♥  | No máximo 1 CI (controlo italiano) |
| 2 | ♠  | 2CI (1 Ás ou 2 Reis)               |
| 2 | ST | 3-CI, mão balanceada               |
| 3 | x  | 3-CI, 5+ cartas no naipe           |

Os desenvolvimentos são naturais e quando o abridor rebida 2ST sobre 2♥ ou 2♠ seguem a mesma metodologia do exposto para a abertura de 2♣ seguida de rebide em 2ST.

## LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♦

### Desenvolvimentos após 2♦ - intervenção em dobre ou naipe

| A  | INTERVENÇÃO  | R                                      | DESCRIÇÃO                              | RELAY |
|----|--------------|--|--|-------|
| 2♦ | Naipe        | Dobre                                  | Negativo, máximo 1 Rei                 |       |
|    |              | Passe                                  | 2CI (1 Ás ou 2 Reis)                   |       |
|    |              | Naipe ou 2ST                           | 3+CI com naipe 5+ cartas ou balanceado |       |
|    | Dobre        | RDBL                                   | Negativo, máximo 1 Rei                 |       |
|    |              | Passe                                  | 2CI (1 Ás ou 2 Reis)                   |       |
|    | Naipe ou 2ST | 3+CI com naipe 5+ cartas ou balanceado |  |       |

## ABERTURA DE 2ST Puppet

Esquema de respostas

|   |    |                                       |
|---|----|---------------------------------------|
| 3 | ♣  | Puppet Stayman (tem 1 Rico de 4)      |
| 3 | ♥♥ | Transfer para ♥♠                      |
| 3 | ♠  | Unicolor menor                        |
| 3 | ST | 5♠ + 4♥                               |
| 4 | ♣♦ | Minorwood no naipe                    |
| 4 | ♥♠ | Bicolor menor curto a Copas / Espadas |

## Desenvolvimentos de 2ST - 3♣

Stayman 1 Rico de 4 cartas

| REBIDE DO ABRIDOR        | REBIDE DO RESPONDENTE   | Relay |
|--------------------------|---|-------|
| 3♣ RICO de 4 cartas      | 3♥ Indica 4 cartas no rico não anunciado                            |       |
|                          | 4♣ 4 cts nos 2 Ricos, tentativa de chelem. Segue-se controlos       |       |
|                          | 4♦ 4 cts nos 2 Ricos, p/ jogar partida. Abridor marca 4 no seu Rico |       |
| 3♥ / 3♠ 5 cartas ♥♠      | 3ST Para jogar  |       |
|                          | 3♠/4♥ Natural, ambições de cheleme.                                 |       |
| 3ST nega Ricos 4ºs e 5ºs | 4♣ 4+ cartas slam try, Controlos                                    |       |
|                          | 4♦ 4+ slam try, Controlos   |       |

## Desenvolvimentos de 2ST - 3♥

Transfer

| REBIDE DO ABRIDOR                     | REBIDE DO RESPONDENTE                  | Relay |
|---------------------------------------|--|-------|
| 3♥ Respeita o transfer                | 4♣ 4+ cartas com interesse em cheleme. |       |
| outro » Fx 4 cartas no rico, controlo |  |       |

## Desenvolvimentos de 2ST - 3♠

Unicolor menor

| REBIDE DO ABRIDOR  | REBIDE DO RESPONDENTE | Relay |
|--|-----------------------|-------|
| 3ST Nega menores de 4 cartas                               |                       |       |
| 4♣ 4+ cartas a Paus  | Passa ou corrige      |       |
| 4♦ 4+ cts a Paus e 4+ cts a Ouros com interesse em cheleme | Respondente decide    |       |