

Leilões competitivos									
Intervenções					Respostas				
Cue	=	F1	X	FG		Fit			
Apoio	=	Nat		Pre					
Naipes	=	F1		FG					
1ST	=	-		2ST	=	-			
Dbl chamada		X							
Intervenção em 1ST									
2ª pos	=	15	-	18	4ª pos	=	10	-	14
Respostas									
Stayman	X								
Transfer	X								
Intervenção em salto									
fracas									
Intervenção sobre 1ST									
Multilandy	X	Capelletti		Natural					
2♣		Bicolor rico							
2♦		Unicolor rico							
2♥		Copas + menor							
2♠		Espadas + menor							
2ST		Bicolor de menores							
Dbl		Punitivo							
Bicolores									
Michael's Cue-bid (1♣ - 2♣ natural)									
2♦ = bicolor rico									
2ST = os mais económicos									
2♥ e 2♠ = o rico e menor									
Após Dbl chamada do adversário									
Apoio		natural							
Rdbl		10 +							
Novo naipe		Natural, não forcing							
2ST		Apoio (4 cartas e 10+ pts)							

Saídas e sinalizações									
1ª, 3ª, 5ª	T	1ª, 2ª, 4ª	ST	Atitude					
Ataques subsequentes									
Com interesse / Sem interesse									
Saídas mais frequentes									
Carta	Trunfo			Sem trunfo					
A	ARx Ax			ARx ARxx					
R	AR RDx			RDxx					
D	DV10 RD			DV10					
V	V109			V109x					
10	RV10 10x			RV10 109x					
9	D109 9x			A109 R109					
Registrar sequências típicas em que, por sistema opta por sair à carta referida na coluna da esquerda.									
Sinalização									
Tipo	Flanco			Baldas					
ST	Alta-Baixa			Alta-Baixa					
	Baixa-Alta			X	Baixa-Alta				
	Par-Ímpar				Par-Ímpar				
TR	Alta-Baixa			Alta-Baixa					
	Baixa-Alta			X	Baixa-Alta				
	Par-Ímpar				Par-Ímpar				
Notas adicionais									
Contagem invertida (UDCA)									
Dobres									
Tipo					Até				
Negativo					X	4♥			
Competitivo					X	4♥			
Apoio					X	2♥			
Notas adicionais									
Dobres e Redobres de Apoio									
Sequências de passe forcing									
1 x - 2 y - P - P (semiforcng)									
Em leilões competitivos, com maioria de PH									

	SISTEMA		
NOME	Rui Mesquita	1685	
NOME	Paulo Arcosa Feio	1305	
RESUMO			
Ricos de 5 cartas			
1ST	15	-	17
2ST	20	-	21
1♣	3	cartas	1♦
			3 cartas
Notas adicionais			
Respostas a aberturas			
1ST s/ rico	Semiforcng por 1 volta	2 sobre 1	Game Forcing
Notas adicionais			
Apoios Bergen e 2ST Jacoby s/ 1♥ ou ♠			
Apoios invertidos s/ 1♣ ou ♦			
Stayman + Smolen + 4 way transfer + bicolores menores (3x) s/ 1ST			
Puppet Stayman + Transfers s/ 2ST			
Weak jump s/ 1♣ ou ♦			
Aberturas especiais			
2♣	Forte Indeterminado		
2♦	Multicolor		
2♥ 2♠	Muidberg		
3x	Barragens (6-7 cartas)		
3ST	Unicolor menor		
4♣ 4♦	Namyats		
Sequências especiais			
Splinters			
Lebensohl (dp abert ST e de X s/2 fraco)			
Drury (2♣ e 2♦)			
Check-back			
KCB 30 41 e blackwood de exclusão			

Abert.	Art.	Db1 neg	Descrição	Respostas	Sequências seguintes	Mão passada
1♣ ou 1♦		4♥	Natural, 3+ cartas, 11-21 H	Menores invertidos 1♥/1♠ = 3+ 1ST = 8-10 H 2♥/2♠ = Weak jump shift	2 way check-back sobre 1NT Resposta duplamente positiva em ♦ Resposta negativa em ST	
1♥ ou 1♠		4♦ ou 4♥	10-19 H, 5+ cartas	1ST= F1 e Gazzilli (nota 1); 1X-2X = 8-10 H, Apoios Bergen; 2ST Jacoby; Splinters diferenciados (nota 2)	Long and Short Trial Bids (nota 7)	Drury: 2♣ (3 cartas) 2♦ (4 cartas)
1ST			(14)15-17 H (em geral) sem rico de 5 cartas	2♣ Stayman (incluindo sem ricos 4); Texas (com super-aceitação); 2♠ = transfer para ♣ e 2ST = transfer para ♦ (com super-aceitação no nível abaixo); 3♣/3♦ = bicolores menores (fraco ou forte) 3♥/3♠ = singleton (3-4-5 nos restantes) 4♣ Gerber (resposta por steps) 4♦ = 5-5 nos ricos sem interesse em chelem	Smolen sobre resposta 2♦ Lebensohl sobre intervenção adversária (3ST direto sem defesa) 4ST quantitativo Linha dura em caso de X adversário	
2♣	X		Forte indeterminado: 20-21 H ou 24+ balançados; unicolores semiforcing de partida	2♦: Relais geral 2♥/2♠/3♣/3♦ = bom naipe e A ou R lateral	Com intervenção adversária, DOPI/ROPI	
2♦	X		Multicolor: 6-10H, 6♥/♠ ou 22-23 H balançados (pode ter rico 5º)	2♥: Relais (passa ou corrige, se fraco); 2♠ ou 3♥ = prolongamento de barragem 2ST = 15+ pede descrição 3♠ ou 3♥ depois de passar por 2♥ = natural, convite a partida	Sobre resposta 2ST, 3♣/3♦ = fraco ♥ ou ♠ e 3♥/3♠ = máximo no rico contrário Sobre rebid 2ST: 3♣ = Puppet Stayman	
2♥ ou 2♠	X		Muidberg: Subabertura com 5 cartas no rico e 4-5 em menor	Apoios diretos = continuação de barragem; 3♣ = não forcing (passa ou corrige) 3♦ = Convite a partida no rico 2ST = 15+ H, pede descrição	Com X adversário, 2ST = marca o teu menor	
2ST			20-21H balançados (pode ter ricos de 5)	3♣ = Puppet Stayman 3♦/3♥ = Transfer 3♠ = Transfer para 3ST 3ST = 5♠ e 4♥		
3ST	X		Unicolor menor (8+) com 6 perdentes	4♣, 4♦ ou 5♣ = passa ou corrige 4♥ = ambição de chelem	Após 4♥, controles de 1ª	
4♣/ 4♦	X		Namyats, 8+ cartas em ♥ ou ♠ (barragem construtiva)	Naipe seguinte = ambição de chelem	CONVENÇÕES DE CHELEME	
4♥/ 4♠			7-8 cartas (barragem destrutiva)		KCB 30-41-2-2+D / 6x = 1 e chicane / 5ST = 2A e chicane 4ST quantitativo; Blackwood de exclusão	