



<b>LEILÕES COMPETITIVOS</b>
<p><b>Intervenções</b> Construtiva ou “boa saída”. Em 3ª com vuln. favorável pode ser destrutiva</p> <p><b>Respostas</b> Naturais</p> <p><b>Dobre de Chamada</b></p>
<p><b>Intervenção em 1 ST</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Em 2ª Posição</b> ⇒ 15-18, sistemas on</li> <li>• <b>Em Réveil</b> ⇒ 11-14, sistemas on</li> <li>• <b>Após 2 adv falarem em 2 naipes</b> ⇒ 4+4 nos restantes, 11max</li> </ul>
<p><b>Intervenção em salto</b> ⇒ Barragem ou bicolor</p>
<p><b>Sem trunfo em salto</b> ⇒ Jogar ou Bicolor</p>
<p><b>Bicolores especiais</b> ⇒ Ghestem, ST em salto ou sobre 2 naipes dos adversários em principio bicolor nos naipes não anunciados</p>
<p><b>Intervenção sobre 1ST</b> ⇒ Capelleti, X 14+ sobre ST 15-17, 12+ sobre ST 11-14</p>
<p><b>Após Dobre de 1♥ ou 1♠ pelo adversário</b> XX é jogo sem fit</p> <p>3 cartas de apoio: 2♥/♠ 6-9, com 10+ apoia em 2ª volta</p> <p>4 cartas de apoio: bergen</p>
<p><b>PSÍQUICOS</b> Raros mas podem ocorrer sobretudo em 3ª posição com vulnerabilidade favorável</p>

<b>SAÍDAS E SINALIZAÇÃO</b>																								
<b>SAÍDAS</b>																								
1ª 3ª ou 5ª (excepcionalmente a cabeça de sequência ou a 4ª em ST se 3ª fizer falta). Em ST K pede desbloqueio ou contagem																								
<b>Ataques Subsequentes</b>																								
Igual																								
NOTA: contra cheleme não há regras																								
<b>Saídas mais frequentes:</b>																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Saída</th> <th>Trunfo</th> <th>Sem Trunfo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ás</td> <td>AKJ</td> <td>AKx(x)</td> </tr> <tr> <td>Rei</td> <td>AK</td> <td>AKVx(x)</td> </tr> <tr> <td>Dama</td> <td>Qx</td> <td>QJ10</td> </tr> <tr> <td>Valete</td> <td>Jx</td> <td>J10x</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Saída	Trunfo	Sem Trunfo	Ás	AKJ	AKx(x)	Rei	AK	AKVx(x)	Dama	Qx	QJ10	Valete	Jx	J10x	10			9			X		
Saída	Trunfo	Sem Trunfo																						
Ás	AKJ	AKx(x)																						
Rei	AK	AKVx(x)																						
Dama	Qx	QJ10																						
Valete	Jx	J10x																						
10																								
9																								
X																								
<b>SINALIZAÇÃO</b>																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Saída</th> <th>Flanco</th> <th>Baldas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ST</td> <td>UDCA</td> <td>=</td> <td>1ª - O que não queremos</td> </tr> <tr> <td>TR</td> <td>UDCA</td> <td>=</td> <td>Impar chama</td> </tr> </tbody> </table>		Saída	Flanco	Baldas	ST	UDCA	=	1ª - O que não queremos	TR	UDCA	=	Impar chama												
	Saída	Flanco	Baldas																					
ST	UDCA	=	1ª - O que não queremos																					
TR	UDCA	=	Impar chama																					
<b>DOBRES COMPETITIVOS</b>																								
Negativo até 4♦																								

<p><b>Categoria</b></p> 		<p><b>Federação Portuguesa de Bridge</b></p>
<p><b>JOSÉ EGREJA – PAULO BRAULA REIS</b> Nº 2582                      Nº 2784</p>		
<b>RESUMO DO SISTEMA</b>		
<p><b>5M, 2/1 normalmente FG, NFB</b> 1♣ 2+cartas, 1ST 15-17; 2 ST 20-21; 2♦ Multicolor pode ser rico fraco ou 22-23 bal.; 2♥/♠ sub abertura 5 cartas com menor 4+; 2♣ FIR forte indeterminado</p>		
<b>ABERTURAS QUE POSSAM REQUERER DEFESA</b>		
<p>2♦ Multicolor- 2♥/♠ natural- X é 13-15 ou 19+; 2ST 16-18;</p>		
<b>VOZES COMPETITIVAS ESPECIAIS</b>		
<p><b>Lebensohl</b> sobre intervenções após 1ST do parceiro, Inversas do parceiro, dobres pelo parceiro de aberturas fracas, e quinta posição depois de 1-2 pass em rico</p> <p><b>Helvic</b> sobre X de ST; Negative Free Bid;</p> <p>2♣ sobre abertura em rico do parceiro em 3ª ou 4ª posição é 8-11 com 3 cartas, 2♦ é 8-11 com 4 cartas repetição pelo abridor é fraqueza</p> <p><b>Minorwood</b> apenas em sequência forcing partida</p> <p><b>DOPI/ROPI</b></p>		

<u>1.</u>	<u>2.</u>	<u>3.</u>	<u>4.</u>	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :	REBIDS	Alterações após Pass inicial
1♣	<input checked="" type="checkbox"/>	2		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem rico de 4+, Walsh, 1♦ pode ser curto, 1ST 8-10 sem ricos mas pode ter 5♦	Após menores invertidos, 2ST mínimo balanceado; 3ST 18-19 balanceado, repetição do naipe mínimo com 5+ cartas; mudança naipe rico pedido controlo; 4 na abertura unicolor forte <i>excepto</i> se resposta for 2, em que será minorwood (30-41)	
1♦		4		11-20 HCP	Menores invertidos com criss cross sem rico de 4+, 1ST 8-10 sem ricos (1♥ pode ser curto)		
1♥		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1	Sobre 2ST novo naipe é singleton ou chicana. Repetição ao nível 2 após 2/1 é Catch All ( <i>ver notas</i> ) Após 1st repetição de naipe são 6+ cartas, 2º naipe são 4+ cartas <i>excepto</i> ♣ que são 1+	
1♠		5		11-20 HCP	Bergen, texas, 2ST Jacoby, Splinter, 1ST F1		
1 ST	<input checked="" type="checkbox"/>			15-17 HCP	Stayman, Transfer, Gerber, ( <i>ver notas</i> )	Sobre convites a cheleme rebide de ST desaconselha,	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>			Qualquer distribuição, 18+ e max 5 perdentes	2♦ mínimo relais, 2♥/♠, 3♣/♦ 5 cartas com 2 figuras grandes, 2ST mínimo 1A+1K, 3ST naipe fechado com 6 cartas		
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>			0-10, 6M ou 22-23 11-13 abertura em 4ª	2ST pergunta força e naipe, 2♥ relais, 2♠ stop se abertura fraca com ♠ mas interesse em ♥. 4♣ pede para marcar naipe em transf, 4♦ pede para marcar naipe	3ST sobre 2ST ou 2ST sobre naipe 22-23 balanceado, sobre 2ST 3♣ é mínimo com ♥3♦ é mínimo com ♠. Sobre 2♠, 3♣/♦ é min/max com ♥, 3♥ é 22-23 com 5♥, 3st é 22-23 sem 5♥	
2♥	<input checked="" type="checkbox"/>	6		5com 4+ em menor, sub abertura 11-13 abertura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 2♠ natural 3♣ passa ou corrige, 3♦ convite rico		
2♠	<input checked="" type="checkbox"/>	6		5com 4+ em menor, sub abertura 11-13 abertura em 4ª	2ST é F1 pergunta menor, 3♥ natural 3♣ passa ou corrige, 3♦ convite no rico		
2 ST				20-21 (5M, 6m, singleton figura alta)	Puppet e transferes: 3♠ transfere para ST, 3ST é 5♠+4♥, ( <i>ver notas</i> )		
3 x		7		Barragem	Mudança de naipe 100% forcing	Com 2 apoia, com 0/1 marca ST, com 3 marca singleton ou chicana	
3 ST	<input checked="" type="checkbox"/>			7cartas em menor de AKQ sem pegs laterais	4 ou 5♣ passa ou corrige, 4♦ pede informação	4♥/♠ singleton ou chicana no naipe, 5 em pobre é singleton ou chicana no outro pobre, 4ST é 7222	
4 x		7		Barragem		<b>CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME</b> R5KCB; Minorwood; Gerber; Ver respostas sobre ST	