

INTERVENÇÕES

Naipes: Natural Mín cartas 4c

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » F1 Promete apoio

Naipes c/salto: Fraco

Respostas: Novo naipe » F1

Cue-bid » FP Promete apoio

Em ST (2ª e 3ª posição): Força: 15+ - 18

Respostas: Segue sistema

Em ST (Réveil) : Força: 12-14

Respostas: Segue sistema

Bicolores: Michaels Modificado

S/1♣♦: 2♦ = Ricos 5+/4+ ; 2ST = 5+♥ + 5+♦/♣

S/1♥♠: 2ST = pobres; Cue = extremos ; 3♣ = os que faltam

Sobre 1ST (forte) do adversário

DONT Landy (4ª posição)

Landy em réveil: 2♣ = Ricos; DBR = 12+ balançados

Sobre 1ST (fraco) do adversário

Cappelletti

Dobre = força na zona superior ; Landy em réveil

Após intervenção 1ST do adversário

Landik

Sobre Barragens (dobre; cue-bid; ST)

Lebensohl / Leaping Michaels

Defesa contra 2♦ multicolor

Naipes=natural; 2ST=16-18; 4m=5+m+M

Após dobre contrário sobre abertura n/ em Rico

Rdbl=mão positiva 11+; 2P=fit, 8-10H c/ 3 cartas;

2ST=8-10H c/ 4 cartas apoio

Apoio simples = 3 cartas e < 7 pontos

Apoio em salto = 4 cartas e < 7 pontos

SINALIZAÇÕES

Saídas em ST

1-2 4ª c/ e s/ interesse outras

Saídas em trunfo

1-3-5 c/ e s/ interesse outras

Especifique:

Com FV10 ou F109, saída à 3ª carta

Saída a 10 promete 2 figuras acima

Chamadas em ST

Baixa-Alta

Chamadas em trunfo

Baixa-Alta

Baldas em ST

Par-Ímpar

Baldas em trunfo

Par-Ímpar

Saídas (casos particulares)

Sequência interna Pedido contagem

Pedido desbloqueio Outras situações:

Saída a 2ª carta de sequência pede desbloqueio

Sobre n/ saída 1ª carta é preferencial (par/ímpar)

Dobres

Negativos até 4♦ Competitivos até 4♦

Apoio Pedido de saída - descreva:

Após cue-bid adversário, dobre do naipe marcado

pelo próprio mostra desinteresse

Aberturas em 3ª posição

Frequentes aberturas abaixo do valor mínimo esperado Frequentes aberturas com menos cartas no naipe que o esperado

Psíquicos

Frequentes Muito frequentes Raros



O uso da folha de convenções é obrigatório

NOME	FPB
Fernando POMBO - 1816	1♦
Pedro SALGUEIRO - 2956	2♠

SISTEMA BASE

Natural / Ricos de 5+	<input checked="" type="checkbox"/>
Paus / Ouros 3+ (com 3P e 3O abre 1P)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 sobre 1 = FP (Forcing Partida)	<input checked="" type="checkbox"/>

ABERTURAS QUE REQUEREM ATENÇÃO

2♣ / 2♦	<input checked="" type="checkbox"/>
2♥ / 2♠	<input checked="" type="checkbox"/>
1 ST (15-17)	<input checked="" type="checkbox"/>
2 ST (20-21)	<input checked="" type="checkbox"/>
3ST Gambling	<input checked="" type="checkbox"/>

LISTA DE CONVENÇÕES

1ST F 1x Apoios Bergen Walsh
Checkback Menores Invertidos Trial Bid
Splinter RKC 5 chaves Puppet
Blackwood exclusão Lebensohl Ogust

Bicolores Michaels Modificado

Blackwood 5 chaves / Minorwood

DONT Modificado / Landy / Cappelletti

Smolen

Helvic (Linha Dura – fuga 1ST dobrado)

Landik (defesa contra intervenção 1ST)

Defesa contra aberturas 1 ou 2 Paus forte

Negative Free Bids

Aberturas	Notas especiais	Respostas	Rebides	Ver notas
1♣	3+ cartas	Menores invertidos; 1♣-2♦ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♣		
		Walsh		
1♦	3 cartas na exceção 4-4-3-2	Menores invertidos; 1♦-3♣ = fit, 8-11	Após rebide em ST » Checkback	NOTA 3
		Splinters; Blackwood em 4♦		
1♥	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1♠	5+ cartas	1ST = F1; 2ST = 13+ c/fit 4+ cartas; 3♣=7-9;	Após 2ST » ver Nota	NOTA 1
		3♦ = 10-12 ; 3ST = 4-3-3-3; Splinters		
		Drury (2♣) c/ 3 cts; (2♦) c/ 4 cts (3º/4ª posição)		
1ST	15-17 pode ter ricos de 5 cartas	Puppet Stayman, Transfers; Smolen	Stayman / Puppet	NOTA 4
	Muito raramente com A ou R singleton	4♣ = Gerber; 4♦ = Bicolor ♥/♠	Transfers	NOTA 5
		2♠ = Bic menor (WS); 2ST = Unicolor menor (WS)		
2♣	Forte indeterminado (20-22 ou 5 perdentes)	2♦ = relay; 2 Rico = 5+ cartas c/ 2 figuras	2ST = 22-23H System On	
		3 menor = 5+ cartas com 2 das 3 figuras		
2♦	FP, 3 perdentes, qualquer distribuição	2♥ = no máximo 1 CL romano	Após rebide em 2ST (24+H) System On	
		2♠ = 2 CL (1 Ás ou 2 Reis)	Idem	
		2ST = 3+ CL , mão equilibrada		
		3 X = 3+ CL, 5+ cartas no naipe		
2♥	Fraco - 6 Copas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♠ = curto E	
		2♠ / 3♦ = natural. F1		
2♠	Fraco – 6 Espadas com 4 H no naipe	2ST = relay pede descrição de mão	OGUST ver Nota 6	NOTA 6
		3♣ = pergunta por shortness	3♦ = curto num menor / 3♥ = curto C	
		3♦ / 3♥ = natural. F1		
2ST	20-21, bal, pode ter ricos de 5 cartas	3♣ = Puppet Stayman	Ver Nota	NOTA 2
		3♦/♥ = transfer C / E; 3♠ = Unicolor menor		
		3ST = 5♠/4♥; 4♣/♦ = Minorwood		
3x	Natural. Em 3ª pos pode ter 6 cartas	3 y = forcing	Ver Nota	NOTA 8
3ST	Unicolor menor fechado, sem pega lateral	4♣ = passa ou corrige 4♦; 4♦ = pergunta singleton	Ver Nota	NOTA 7
4♣♦♥♠	Natural. Barragem			

NOTA 1 JACOBY 2ST**1♥ - 2ST:** FP, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♠ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Espadas
- 3♥ = 18+ e interesse em chelem, ou naipe fechado » respondente inicia controles
- 3ST = 15-17 balançados sem singletons ou chicana (5422 ou 5332)
- 4♣ / 4♦ = 5+ Paus / 5+ Ouros
- 4♥ = sign off com 11-14

1♠ - 2ST F, 13+ balançados com 4+ cartas de apoio

- 3♣ / 3♦ / 3♥ = singleton ou chicana em Paus ou Ouros ou Copas
- 3♠ = 18+ e interesse em chelem, ou naipe fechado » respondente inicia controles
- 3ST = 15-17 balançados sem singletons ou chicana (5422 ou 5332)
- 4♣ / 4♦ / 4♥ = 5+ Paus / 5+ Ouros / 5+ Copas
- 4♠ = sign off com 11-14

NOTA 2 PUPPET STAYMAN

Mão balançada 20/21 PH, podendo incluir 5 cartas num rico.

2ST 3♣ desenvolvimentos

- 3♦ = pelo menos 1 rico 4º
- 3♥,♠ = 5 cartas ♥,♠
- 3ST = nega ricos 4'os e 5'os

3♦ / 3♥ = transfer para Copas / Espadas

3♠ = Unicolor menor

3ST = 5♠ + 4♥

4♣ / 4♦ = Minorwood

4♥ = bicolor pobre curto a Copas

4♠ = bicolor pobre curto a Espadas

Rebide Respondente após 2ST-3♣-3♦

- 3♥,♠ = indica 4 cartas no rico não anunciado (≈ SMÖLEN)
- 4♣ = indica 4+ cts nos 2 ricos, tentativa de chelem. Abridor marca partida ou inicia sequência de controles
- 4♦ = indica 4 cartas nos 2 ricos, e quer jogar partida. Abridor marca 4 no seu rico
- 3ST = para jogar

Rebide Abridor após 2ST--3♠

- 3ST = nega 4 cartas de Paus ou Ouros
- 4♣ = 4 + cartas de Paus. Respondente passa, corrige ou inicia controles
- 4♦ = 4 + cts de Ouros. Respondente passa, corrige ou inicia controles
- 4ST = 4 cts de Paus e Ouros. Respondente decide

NOTA 3 CHECKBACK

1m – 1 Rico

1ST - 2♣

- 2♦ = mínimo com ambos » 3 nesse Rico + 4 no outro Rico
- 2♥ / 2♠ = mínimo com esse Rico
- 2ST = mínimo sem Ricos
- 3♥ / 3♠ = máximo com esse Rico
- 3♦ = máximo com ambos
- 3ST = máximo sem Ricos

NOTA 4 STAYMAN /PUPPET STAYMAN S/ 1ST

1ST – 2♣ (até 9 H) » pode não ter Ricos de 4

2 rico – 3♦ = fit no rico, tentativa cheleme, desencadeia controles

Super aceitação » após 1ST e transfer para Rico = 4 cartas nesse rico e 1 perdente no naipe anunciado a nível 3

1ST – 3♣ (10+ H) – pode não ter Ricos de 4

3♦ = pelo menos 1 rico 4º / 3♥,♠ = 5 cts / 3ST = para jogar

NOTA 5 TRANSFERS

- 1ST – 2♠ = bicolor menor, forte ou fraco. O abridor só marca o menor com 4 cartas. Se bicolor forte, respondente marca o curto
- 1ST – 2ST = unicolor menor, forte ou fraco. Obriga a 3♣. Se mão forte, 3♥ = paus e 3♠ = oiros.
- 1ST – 2♦
2♥ - 2♠ = bicolor rico, convite
- 1ST – 2♥
2♠ - 3♥ = bicolor rico, tentativa de chelem, desencadeia controles
- 1ST – transfer para ricos 2ST = fit com 2 honras
3 rico = 4 cartas

NOTA 6 OGUST

- 3♣ = Mão fraca (5-7 H) com 1 das 3 honras (A, R ou D)
- 3♦ = Mão fraca (5-7 H), com 2 das 3 honras
- 3♥ = Mão boa (8-10 H), com 1 das 3 honras
- 3♠ = Mão boa (8-10 H), com 2 das 3 honras
- 3ST = Mão boa (8-10 H), com as 3 honras

NOTA 7 Rebide Abridor após Resposta 4♦ sobre ABERTURA 3ST Barragem

- 4♥♠ = singleton (ou chicana) a Copas ou Espadas
- 4ST = nega singleton (7=2=2=2)
- 5♣ = singleton (ou chicana) a Paus ou Ouros

NOTA 8 ABERTURA 3X Barragem

- **RESPOSTA Novo Naípe** = natural, FORCING, sobre Pobre é tentativa p/ 3ST ou 4♥,♠; sobre Rico é tentativa de chelem
- **REBIDE DO ABRIDOR**
Apoio = fit 3 vis ou 2 de figura
3ST = naípe de abertura sólido
Remarca naípe abertura = nas outras situações
Novo naípe = fit no naípe do respondente e controlo no naípe anunciado (K ou singleton.; A ou chicana)

NOTA 9 HELVIC – Linha Dura (Fuga após Dobre sobre abertura 1ST)

Naípe ao nível 2 = 0-7H, bicolor 4-4: o naípe anunciado e o seguinte (2♠ é bicolor ♠-♣)

Passe = 0-7H, FORCING, obriga a redobre do abridor; Respondente: **passse** = punitivo, ou dá naipes salteados

Redobre = 0-7H, unicolor 6+, obriga a 2♣ do abridor; Respondente passa ou corrige

2ST = 0-7H, bicolor de menores, 5-5 ou mais

3X = barragem com 7 cartas de X

NOTA 10 DEFESA contra Intervenção nº4 em Dobre ou Naipes após Stayman ou Texas do Respondente

S	O	N	E
1ST	P	2P	X
?			

2 ♥ ou ♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Paus	
2ST	Para jogar com paragem a Paus (controlo de 1ª ou 2ª)	
3 ♣	Os 2 Ricos com paragem a Paus	Respondente marca o seu Rico em transfer
3 ♦	Os 2 Ricos sem paragem a Paus	
REDOBRE	Punitivo com 4 cartas de Paus	
2 ♦	Mão 3-3-4-3 sem paragem e sem Rico	

S	O	N	E
1ST	P	2P	20
?			

2 ♥ ou ♠	4 cartas Copas ou Espadas com paragem a Ouros	
2ST	Sem Ricos, com paragem a Ouros	
3 ♣	Os 2 Ricos com paragem a Ouros	Respondente marca o seu Rico em transfer. Se não dá 3ST
3 ♦	Os 2 Ricos sem paragem a Ouros	
DOBRE	Punitivo com 4 cartas de Ouros	

S	O	N	E
1ST	P	2P	2C/E
?			

2 ♠ / 3 ♥	4 cartas Copas ou Espadas com defesa	
2ST	Defesa Copas / Espadas, não tem Ricos	Respondente marca o seu Rico em transfer
3 ♣ / 3 ♦	5 cartas Paus ou Ouros sem paragem	Forcing 1 volta

PASSE	Não tem Ricos de 4, nem paragem no naipe anunciado	Respondente dobra p/ indicar o seu Rico. Cuebid= singl / void
DOBRE	Punitivo	

NOTAS:

- Após intervenção de Este em 2 Copas / Espadas o Dobre é punitivo, devendo ter 4 cartas no naipe anunciado ou máximo (17H)
- Mesmo com 3 de figura o Abridor deve aguardar pelo Dobre do parceiro, para converter, caso lhe interesse, ou para jogar parcial
- Depois do Passe, o Dobre de N (3º) indica o qual é o seu Rico pois não há ReTexas. Abridor decide se converte ou joga parcial
- Novo naipe do Abridor é natural e F1
- Cuebid do Respondente, após Passe do Abridor, mostra singleton / void a Copas ou Espadas, e 4 cartas no outro Rico

S	O	N	E
1ST	P	2O/C	X
?			

PASSE	2 cartas a Copas / Espadas sem defesa	Respondente pode marcar o seu Rico
2 ♠ / 2 ♥	3 cartas e paragem no naipe da intervenção	
2ST	Defesa sem fit, com 2 cartas. Joga 3ST se parceiro máximo	Respondente marca 3C/E c/ 6 cts, 3ST (máx.) ou passa (min.)
REDOBRE	Fit 3 cartas, prefere que seja jogado pelo Respondente	Respondente marca o seu Rico
3 ♠ / 3 ♥	4 cartas, com interesse na saída do naipe dobrado	Respondente fecha partida se estiver máximo
3 ♣ / 3 ♦	Cuebid, fit de 4 cartas, mas prefere que Respondente jogue	Respondente marca o seu Rico

NOTA 11 LANDIK - defesa contra Intervenção em 1ST após abertura nossa

A) Sobre Abertura em menor – (1ST) – (?)

X	Punitivo a partir de 8-9H Mão balanceada, possível Ricos de 4 cartas	Abridor passa se abertura fraca sem valores de defesa Se nº3 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
2 ♣	Procura de Ricos (LANDIK) : Bicolor rico mínimo 4-4, a partir de 6H, ilimitado	Abridor: 2 ♦ : parceiro escolhe ; 2 ♥ / ♠ : mínimo 3 cartas, quase sempre 4. 3 ♣ / ♦ : natural, não tem Ricos; 3 ♥ / ♠ : 4 cartas com uma boa abertura
2 ♦ / ♥	Texas para Copas / Espadas mínimo 5 cartas e 5-6H, ilimitado	Abridor respeita o Rico, excepto se tiver chicana. Corrige para o seu melhor naipe

2 ♠ / 3 ♣	Transfer para Pobres (mínimo 5 cartas)	Abridor respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
2SA	Bicolor menor 5/5 ou 5/4	Abridor rebida o seu naipe menor

B) Sobre Abertura em Rico – (1ST) – (?)

X	Punitivo a partir de 8-9H Mão equilibrada, possível Ricos de 4 cartas	Abridor passa se abertura fraca sem valores de defesa Se nº3 fala, o Dobre do Abridor é punitivo, e o Passe é forcing
2 ♣ / ♦ / ♥ / ♠	Texas	Abridor respeita o transfer excepto se tiver chicana nesse naipe
2SA	Bicolor menor 5/5, eventualmente 5/4	Abridor : respostas naturais
3 ♣ / ♦	Forcing mostra menor com 5 cartas e fit de 4 cartas no Rico de abertura	Abridor com interesse em slam, inicia sequência de controlos. Se não, marca partida
3 no Rico da Abertura	Barragem, fraco 0-5H	Abridor decide

NOTA: 1 C – 1ST – 2 O »»» é apoio simples a Copas com 3 cartas (idem para abertura em Espadas)

NOTA 12 Respostas Abertura 2 Paus Forte Indeterminado

2♦ = Relay, sem indicação de força. Nega naipes de 5+ com 2 figuras

2 Rico = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

3 menor = 5+ cartas no naipe com 2 das 3 figuras Top

REBIDE DO ABRIDOR S/ 2♣-2♦:

2♥/♠ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

2ST = mão equilibrada 22-23H e pode ter ricos de 5

3♣/♦ = natural, 20-22H ou 5 perdentes

REBID DO RESPONDENTE : após 2♣ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre NAIPE:

Dobre = negativo (- de 8 pontos);

Passo = 8+ pontos;

Naipe ou 2ST = natural, 8+

» sobre DOBRE:

RDBL = negativo (- de 8 pontos);

Passo = 8+ pontos;

Naipe ou 2ST = natural, 8+

NOTA 13 Respostas Abertura 2 Ouros Forcing Partida – por Controlos Romanos A= 2 controlos; K = 1 controle

2♥ = no máximo 1 CL

2♠ = 2 CL's (1 Ás ou 2 Reis)

2ST = 3+ CL's, mão equilibrada

3X = 3+ CL's, 5+ cartas no naipe

REBID DO RESPONDENTE : Após 2♦ e intervenção contrária » DOPI / ROPI

» sobre NAIPE: **Dobre** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipe ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou equilibrado

» sobre DOBRE: **RDBL** = negativo, máx 1 K; **Passo** = 2 CL's; **Naipe ou 2ST** = 3+ CL's, c/ naipe 5+ cts ou equilibrado

NOTA 14 LEBENSOHL – s/ abertura 1ST c/ intervenção contrária em Rico**1ST (2x)** ⇒ **DBR** = Penalty**2y** = para jogar**3y** = 9+ pts, 5+ cartas, convite (se y pobre defende ricos)**3x** = cuebid, **Stayman**, nega defesa no naipe de intervenção (x), FP**3ST** = força de partida sem defesa em x**2ST** = **LEBENSOL**, pede 3♣ (signoff ou indicação de defesa n.i.)Desenvolvimento **2ST LEBENSOHL**: 3♣/2ST ⇒ Respondente: passe ou 3♦ = signoff**3x** = cuebid, **Stayman**, promete defesa em x, FP**3y** = signoff, 5+ cartas outro rico**3ST** = para jogar, promete defesa em x**LEBENSOHL – s/ abertura contrária 2 Fraco em Rico****DBR** = abertura e 4 cartas no outro Rico ou 15+ H com qualquer distribuição**2♠ / 3♣ / ♦ / ♥** = natural, competitivo com 12-15H e 6 cartas (ou 5 boas) no naipe anunciado**2ST** = indica uma abertura em 1ST (15-17) com defesa no naipe de abertura**3ST** = indica 18-19H balançados com defesa no naipe de aberturaRespostas **DOBRE** »» Fraco 0-7 H »» **2ST = Lebensohl** obriga a **3 Paus relay**. Passamos ou corrigimosRespostas **DOBRE** »» convite 8+H

- **Cuebid a nível 3** = 4 cartas no outro Rico sem defesa no naipe da abertura
- **3ST** = os 2 naipes pobres, sem defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **cuebid** = 4 cartas no outro Rico, com defesa no naipe de abertura
- **2ST** seguido de **3ST** = os 2 naipes pobres com defesa no naipe de abertura

DONT – defesa contra abertura 1ST forte

(1ST)	Dbl	Unicolor (6+)
	2P	Bicolor Paus e naipe superior (5 / 4+). Vermelho tem de ser 5/5 c/ valores
	2O	Bicolor Ouros e naipe superior (5 / 4+). Idem
	2C	Bicolor Copas e Espadas. Idem
	2E	Unicolor a Espadas, mais fraco do que se Dobrar e depois marcar 2 Espadas

(1ST)- Dbl- (P)	?	
	2Paus	Relay obrigatório
	2O/C/E	Quebra de relay, mostra um unicolor 6+

(1ST)-Dbl-(P)-2Paus (P) - ?	?	
	Passo	Unicolor fraco a Paus
	2 Ouros	Unicolor fraco a Ouros
	2 Copas	Unicolor fraco a Copas
	2 Espadas	Unicolor forte a Espadas
	3 Paus	Unicolor forte a Paus
	3 Ouros	Unicolor forte a Ouros
3 Copas	Unicolor forte a Copas	

(1ST)- Dbl- (Rdl)	?	
	Passo	Como se fosse um Relay. System On
	2P/O/C/E	Quebra de relay, mostra um unicolor 6+

(1ST)-2Y-(Dbl)	?	
	Pass	Aceita jogar em Y
	Redouble	Não quer jogar em Y pede para marcar o outro naipe
	Novo naipe	Natural

NOTA : 2ST pelo **Advancer** é forcing e pede descrição de mão.

ELES	NÓS	ELES	NÓS
1ST	2 Paus	Pass	2ST
Pass	?		

1ST-2P-P-2ST-P	?	
	3 Paus	Paus e outro mínimo
	3 Ouros	Máximo com Ouros
	3 Copas	Máximo com Copas
	3 Espadas	Máximo com Espadas

ELES	NÓS	ELES	NÓS
1ST	2 Ouros	Pass	2ST
Pass	?		

1ST-2O-P-2ST-P	?	
	3 Paus	Mínimo com Copas
	3 Ouros	Mínimo com Espadas
	3 Copas	Máximo com Copas
	3 Espadas	Máximo com Espadas

ELES	NÓS	ELES	NÓS
1ST	2 Copas	Pass	2ST
Pass	?		

1ST-2C-P-2ST-P	?	
	3 Paus	Mínimo com melhores Copas
	3 Ouros	Mínimo com melhores Espadas
	3 Copas	Máximo com melhores Copas
	3 Espadas	Máximo com melhores Espadas

MATHE – defesa contra 1 Pau forte
INTERVENÇÃO sobre 2 Paus forte

Dobre	Copas e Espadas (bicolor Rico pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)
1♦	Natural, 5+ Ouros
1♥	Natural, 5+ Copas
1♠	Natural, 5+ Espadas
1ST	Paus e Ouros (bicolor menor pelo menos 4-4 dependendo da vulnerabilidade)

INTERVENÇÃO	RESPOSTA
Dbl » Naipes de paus	
Naipes nv 2 » Natural	
2ST » Bicolor rico ou pobre	Marca o naipe menor que prefere » Passa ou corrige para copas
3♣ » Bicolor preto ou vermelho	3♦ » Se vermelho passa, se preto marca 3♠
3♦ » Bicolor misto (♣♥ ou ♦♠)	3♥ » Se c/ copas passa, caso contrário marca 3♠

LEAPING MICHAELS – resposta às aberturas em Barragem
DEFESA CONTRA BICOLORES – após abertura nossa 1 Y – 2X (bicolor)

		Respondente	Significado
(2E) – 4P	Mostra bicolor Paus e Copas (o outro Rico)	Dobro	Desejo de punir pelo menos um dos naipes, ou fit de 3 cartas, tendência balanceada, FG ou +.
(2C) – 4O	Bicolor Ouros e Espadas	4º naipe	Não forcing
(2O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas	1º cue-bid	Apoio, convite ou mais (tendência não balanceada)
(2C) – 4P	Bicolor Paus e Espadas (o outro Rico)	Apoio	Competitivo
(3P) – 4P	Bicolor Copas e Espadas	2º cue-bid	4º naipe forcing
(3O) – 4O	Bicolor Copas e Espadas	3ST	Apoio de 4 cartas, s/ singletons
(3P) – 4O	Mostra bicolor Ouros e um Rico não especificado	Passo, seguido de X	10 ou + PH, sem fit, com 3 cartas no naipe adversário.
(1C) – 3C	Cuebid, pede ao parceiro para marcar 3ST com uma paragem a Copas (não há Leaping Michaels a nível de 3)	4x	Splinter
(2C) – 3C			
(2O) – 3O	Takeout para Ricos, não é FG nem promete um bicolor		
(3R) – (4R)	Bicolor menor, parceiro escolhe		

OUTROS

BLACKWOOD »» 4 ST interrogativa RKC (5 chaves em naipe, 4 chaves em ST): **5P** = 0 ou 3; **5O** = 1 ou 4; **5C** = 2 sem Dama Trunfo; **5E** = 2 com Dama Trunfo
5ST = 1 + useful void ; **6X** (abaixo do trunfo) = 2 + void **X** (com fit a ♥) »» **6♥** = 2 + void ♠

SOBRE 5 ST PERGUNTA DE Ks (TENTATIVA GR. SLAM COM 5 CHAVES): dar o K mais económico abaixo do trunfo

PERGUNTA DA DAMA DE TRUNFO: Depois da resposta a 4ST, 1º step diferente do trunfo pergunta **Q de trunfo**

- 5 ST ou 5 em trunfo** = nega Q
- 6 em trunfo** = indica Q sem K lateral em naipe inferior ao trunfo
- 6 em naipe inferior ao trunfo** = mostra Q de trunfo e o K desse naipe

BLK EXCLUSÃO: pergunta Ases laterais (fora do naipe VOID anunciado »»» Respostas em steps 30-41 a partir do naipe seguinte ao VOID

VOZES DO RESPONDENTE SOBRE INVERSA 2ST= LEBENSHOL, desistência, pede que abridor dê 3♣ / Respondente passa ou corrige

Outras vozes são construtivas 4º NAIPE = pede defesa nesse naipe, forcing à partida (GF) (sobre 1pobre-1♥, 2♠ é 4º naipe, 1♠ é natural, c/ mão desbalanceada

ABERTURA DE 2♣

Esquema de respostas

2	♦	Relax, sem indicação de força. Nega napes 5+ cartas com 2 figuras
2	rico	5+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras
2	ST	Mão regular, 8+ ou 2 Reis
3	menor	5+ cartas no naipe com 2 das 3 principais figuras

Desenvolvimentos de 2♣ - 2♦

REBIDE DO ABRIDOR		REBIDE DO RESPONDENTE	Relax
2♥ » Natural, 20-22 ou 5 perdentes	2♣	Natural, naipe s/ 2 figuras.	
	2ST	8-10, mão balanceada	
	3♣♦	Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.	
	3♥	Natural, FG, desencanaia controlos.	
	4♥	Para jogar	
2♠ » Natural, 20-22 ou 5 perdentes	2ST	8-10, mão balanceada	
	3♣♥	Natural, FG, naipe s/ 2 figuras.	
	3♠	Natural, FG, desencanaia controlos.	
	4♣♥	Splinter, limite	
	4♠	Para jogar	
2ST » Mão balanceada 22-23, pode ter ricos 5 cartas	3♣	Stayman (seguido de Smolen se resposta 3♦)	
	3♥♥	Transfer, ♥♠	
	3♠	Unicolor menor	
	4♣♦	Blackwood no naipe	
	4♥	Bicolor pobre curto a Copas	
	4♠	Bicolor pobre curto a Espadas	
3♣♦ » Natural, 20-22 ou 5 perdentes		Desenvolvimentos naturais.	
		Afirmativas	

LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♣

Desenvolvimentos após 2♣ - intervenção em dobre ou naipe

A	INTERVENÇÃO	R	DESCRIÇÃO	RELAY
2♣	Naipe	Dobre	Negativo, menos de 8 pontos	
		Passé	8+ pontos	
		Naipe ou 2ST	Natural, 8+ pontos	
2♣	Dobre	RDBL	Negativo, menos de 8 pontos	
		Passé	8+ pontos	
		Naipe ou 2ST	Natural, 8+ pontos *	

* Se o dobre significar naipe de paus, 2ST promete defesa

ABERTURA DE 2♦

Esquema de respostas

2	♥	No máximo 1 CI (controlo italiano)
2	♠	2CI (1 Ás ou 2 Reis)
2	ST	3-Cl, mão balanceada
3	x	3-Cl, 5+ cartas no naipe

Os desenvolvimentos são naturais e quando o abridor rebida 2ST sobre 2♥ ou 2♠ seguem a mesma metodologia do exposto para a abertura de 2♣ seguida de rebide em 2ST.

LEILÕES COMPETITIVOS APÓS ABERTURA 2♦

Desenvolvimentos após 2♦ - intervenção em dobre ou naipe

A	INTERVENÇÃO	R	DESCRIÇÃO	RELAY
2♦	Naipe	Dobre	Negativo, máximo 1 Rei	
		Passé	2CI (1 Ás ou 2 Reis)	
		Naipe ou 2ST	3+CI com naipe 5+ cartas ou balanceado	
2♦	Dobre	RDBL	Negativo, máximo 1 Rei	
		Passé	2CI (1 Ás ou 2 Reis)	
		Naipe ou 2ST	3+CI com naipe 5+ cartas ou balanceado	

ABERTURA DE 2ST Puppet

Esquema de respostas

3	♣	Puppet Stayman (tem 1 Rico de 4)
3	♦♥	Transfer para ♥♠
3	♠	Unicolor menor
3	ST	5♠ + 4♥
4	♣♦	Mingwood no naipe
4	♥♠	Bicolor menor curto a Copas / Espadas

Desenvolvimentos de 2ST - 3♠

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE	Relax	
3♠ » Rico de 4 cartas	3♥♠	Indica 4 cartas no rico não anunciado	
	4♣	4 cts nos 2 Ricos, tentativa de chelem. Segue-se controlos	
	4♦	4 cts nos 2 Ricos, p/ jogar partida. Abridor marca 4 no seu Rico	
	3ST	Para jogar	
3♥ / 3♠ » 5 cartas ♥♠	3♠/4♥	Natural, ambições de cheleme.	
	4♣♦	4+ cartas slam try. Controlos	
3ST » nega Ricos 4ºs e 5ºs	4♣♦	4+ slam try. Controlos	

Desenvolvimentos de 2ST - 3♥

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE	Relax	
3♥ » Respeita o transfer	4♣♦	4+ cartas com interesse em cheleme.	
outro » Fit 4 cartas no rico, controlo			

Desenvolvimentos de 2ST - 3♣

REBIDE DO ABRIDOR	REBIDE DO RESPONDENTE	Relax
3ST » Nega menores de 4 cartas		
4♣ » 4+ cartas a Paus		Passa ou corrige
4♠ » 4+ cts a Paus e 4+ cts a Ouros com interesse em cheleme		Respondente decide