

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
OVERCALLS (Style; Responses: 1 / 2 Level; Reopening)
Normalmente consistentes quando VUL ou 2/1
Respostas: apoio com salto=barragem
Respostas: F1
s/ intervenção em ♣/♦: 2ST=natural, cue=pedido pega ou mão forte
s/ intervenção em ♥/♠: 2ST=Truscott, cue=limit+ 3 cartas
cuebid c/ salto=mixed raise
INT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)
2 ^a =15-18 H
System on
reabertura=10-14 H
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)
1m-2♦=5-5 c/ ♠/♥
2ST=5-5 naipes mais baixos
Reabertura: 2♥/♠=11-14 H, 6+ cartas; 2ST=BAL 19-20 H
WJS
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)
1M-2M=5-5 oM + m
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening; PH)
Dobre é jogo (14+) se ST é fraco, senão 4 rico + 5 menor
2♠=ricos; 2♦=♥/♠ 6 cartas; 2♥/♠=5 ♥/♠, 4+ menor; 2ST=menores
3♠/♦/♥/♠=NAT
Após um dobre (nosso) punitivo, se eles entrarem em fuga:
o nosso 1º dobre é de chamada e o 2º já é castigo
Em réveil X é jogo, 2♣ = Landy e resto é natural
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)
2♦ (multicolor): 2M=nat; DBL=12-14 BAL ou qualquer mão forte
2ST=15-18 H seguido de Puppet
4♠ - 4ST=♣/♦, ♠/♥ ou ♦/♥
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE
RDBL=10+ H, BAL
Transfer responses s/ 1M X

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Naipes	1 ^a /3 ^a /5 ^a	1 ^a /3 ^a /5 ^a	
ST	1 ^a /2 ^a /4 ^a	1 ^a /3 ^a /5 ^a	
Ataque subsequente 2 ^a /4 ^a (da contagem original)			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ás	ARx(+) pede atitude	AR(x) pede atitude	
Rei	AR,RDVx(+)pede contagem	RDV(+) pede contagem	
Dama	DV(+)	RD(x), ADJ(+), DV10(+)	
Valete	V10(+)	V109x, HV10(+)	
10	109(+)	109(+), H109(+)	
9	9x, 98(+)	9x, 98(+)	
Baixa-X	Xx, xxXx	Xx, xXxx, xxxXx	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1	Atitude	Contagem	par/ímpar
Suit 2	Contagem		present count (udca)
3	Preferencia		
1	Atitude	Contagem	par/ímpar
NT 2	Contagem		present count (udca)
3	Preferencia		
Signals (including Trumps):			
UDCA			
A/B s/ singleton ou naipe cheio no morto			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
podem ser light (10+) com distribuição adequada			
desbalanceado OK se 18+			
dobres de reabertura mais fracos			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			
dobres e redobres de suporte até 2♥			
dobres negativos até 4♥			

W B F CONVENTION CARD
CATEGORY: ●
NCBO: Portugal
PLAYERS: Cristina Pouseiro 3620 - Rafael Sacramento 1075
SYSTEM SUMMARY
GENERAL APPROACH AND STYLE
Natural, ricos de 5 cartas, 2 sobre 1
1♣ 2+ cartas
1♦ 4 cartas
ST Forcing
2/1 GF
1ST=15-17 H, BAL
2ST=20-21 H, BAL
2♣ forte
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE
2♦=♥/♠ 6 cartas (5+ se em 3ª posição), 5-10 ou 22-23 H, BAL
2♥/♠ Muiderberg
3ST=ARDxxxx em ♣/♦, sem paragem lateral
Transfer responses s/ 1M X
1♥/♠-4♥/♠=0-10 H, 5+ cartas de apoio
1♥/♠-2ST=4 cartas de apoio, 12+ H
Apoios Bergen
WJS
CheckBack
Reverse Drury
Michaels Cuebid: 1m-2♦=5-5 c/ ♠/♥; 1M-2M=5-5 oM + m
Unusual NT
2ST Truscott
2ST Lebensohl
Splinters
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
Em todas as situações de GF
1x-Dobre-Redobre
após intervenção adversária sobre abertura em 2♣
IMPORTANT NOTES
4º naipe: GF
1♣-1♦-1♥-2♣ GF
PSYCHICS: raros

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		2	4♥	NAT	1ST=8-10 H; 2ST=11-12 H Walsh Menores Invertidos	1♣-1x-1ST: 12-14 H – pode ter ricos CB	collante
1♦		4	4♥	NAT	1ST=6-10 H; 2ST=11-12 H 2♣=GF Menores Invertidos	1♦-1M-1ST: 12-14 H 1♦-1♥-1ST: 12-14 H – pode ter 4 cartas de ♠ CB	idem
1♥/♠		5	4♥	10-22 H	Apoio simples=8-10 H; 1ST F 2/1=GF 2ST Jacoby 3♣/♦/♥/♠ Bergen 3ST= fit 3 cartas 13-15 H (4333)	1M-1ST-2ST=18-19 BAL	Reverse Drury
1ST			3♠	15-17 H	2♣=STAY 2♦/♥=TRF 2♠=5♣+5♦ 2NT=unicolor m 3♣/♦= unicolor m c/2 H até 7 HCP 3♥/♠=unicolor rico forte 4♣/4♦=5♣+5♥ slamish/sem ambição	Trash STAY, Crawling STAY Super accept Smolen minor suit STAY sobre 2♣	LEB Dobres de chamada Linha dura
2♣	@			Forte	2♦ relay, convite+ 2♥ negativo: sem Ás, Rei ou 2 Damas	após 2♣-2♦-2M/3m : ▪ 3x- naipes 5+ (nega fit) ▪ 3ST - BAL	pass forcing
2♦	@			6 cartas ♥/♠ 5-10 ou 22-23 BAL	2♥/♠ se fraco em ♥/♠ 2ST interroga	passa/corrige sobre 2♥/♠ sobre 2ST: 3♣ min com ♥, 3♦ min com ♠, 3♥ max com ♠, 3♣ max com ♥ após 2♥/♠ 2ST: 22-23 BAL	após dobre, o redobre pede para parceiro marcar o seu naipe s/DBL, 2ST é SystemOn
2♥/♠		5		5♥/♠, 4+♣/♦, 5-10 H	3♣ passa/corrige 2ST Interroga 3♦ convite	após 2ST: 3♣ min com ♣, 3♦ min com ♦, 3♥ max com ♣, 3♠ max com ♦	s/ DBL systemOn RDL = valores
2ST			3♠	20-21 BAL	3♣=PUP STAY 3♦/♥=transfers 3♠=PUP para 3ST 3ST=5♠+4♥ 4♣/♦= 5♣+5♥ slamish/sem ambição 4♥/♠=curto de bicolor ♣/♦ slamish	2ST-3♣-3ST:4♣/♦ desistência; 4♥/♠: unicolor ♣/♦ slamish 2ST-3♦-3♠=5♠+2♥	s/DBL systemOn s/ intervenção respostas naturais
3♣/♦/♥/♠		5		Barragem			
3ST	@			7+ cartas em ♣/♦, naipe sólido	4♣ desistência		
4♣/♦/♥/♠		7		Barragem			
						HIGH LEVEL BIDDING	
						RKCB 1430	
						Dopi	
						Ropi	
						Splinters	