



CAMPEONATO NACIONAL DE EQUIPAS OPEN (CNEO) DE 2020

REGULAMENTO

EM TODAS AS PROVAS OFICIAIS DA FPB APLICAM-SE:

- o Código Internacional de Bridge (CIB)
- o Regulamento Técnico e de Provas (RTP) da FPB
- a Circular de Informação nº 3/2020, revisão de 23 de Junho, da FPB

O. INTRODUÇÃO

A situação de pandemia que atravessamos obrigou à reformulação do calendário desportivo de 2020 e à adaptação do figurino e regulamento do CNEO às novas condições e às orientações para a prática desportiva, entretanto emitidas pela Direcção Geral de Saúde (DGS) e pela Federação Portuguesa de Bridge (FPB).

A Fase de Apuramento do CNEO, destinada a 20 equipas apuradas através de Campeonatos Regionais, tinha sido delegada à Associação Regional de Bridge do Norte (ARBN). Fruto da situação actual, a Direcção da FPB entendeu que esta fase se deveria realizar sem deslocação das equipas ao Porto e que a melhor forma de manter o figurino da prova seria disputar a prova online, através da plataforma BBO.

1. ORGANIZAÇÃO

Fase de apuramento (online) – A FPB, assumindo a coordenação geral da prova, delega a organização da mesma às Associações Regionais que inscrevam, pelo menos, uma equipa.

Esta delegação implica que a receita das inscrições das equipas de cada Região reverte para a respectiva AR e que as despesas de arbitragem e com as instalações são da responsabilidade de cada AR.

Aplica-se a Tabela de Taxas e Serviços em vigor, para encontros com cortinas.

Cada Associação Regional (AR) deve providenciar um espaço destinado à instalação das equipas da sua Região. O local escolhido por cada AR deve cumprir os requisitos aplicáveis, definidos na Circular de Informação nº 3/2020 da FPB. Cada AR nomeará um DT que, presencialmente, e em coordenação com o DT Chefe, garantirá o bom funcionamento da prova na sua Região. Os praticantes deverão ser dispostos em mesas individuais e terão de utilizar computador ou tablet, não sendo permitido jogar em telemóveis.

O DT Chefe é responsável por organizar os encontros no BBO, que terão mãos aleatórios e diferentes de encontro para encontro. Não é permitido assistir aos encontros.

O capitão de equipa, ou o seu delegado, é responsável por entregar o "line-up" da sua equipa ao DT local, até 30 minutos antes do início do encontro. Os jogadores devem estar sentados e prontos a começar (online). Eventuais atrasos são objecto de Penalidades de Procedimento (3 imps por cada 5 minutos de atraso, sem tolerância).

Durante os encontros, os jogadores podem consultar a FdC dos adversários, devendo para o efeito imprimi-las previamente. Não é permitida a consulta das próprias FdC.

Nos encontros online, utilizam-se os procedimentos de auto-alerta. Para além de alertar e anunciar todas as vozes indicadas na Política de Alertas e de Sistemas da FPB, os jogadores devem explicar todas as vozes questionadas através do mecanismo específico do BBO (clicar na voz a questionar). Alertas e explicações para a mesa podem constituir Informação Não Autorizada (INA), conforme a Lei 16. As explicações em privado, se necessárias, devem ser feitas para ambos os adversários. Explicações destinadas apenas um dos adversários podem constituir erro de explicação, de acordo com o previsto na Lei 75.

Durante os encontros, os telemóveis dos jogadores devem ser estar desligados, em local visível ou, se por razões imperativas, algum jogador necessitar de manter o telemóvel ligado, deve entregá-lo ao DT, antes do início do encontro.

Os equipamentos utilizados pelos jogadores devem ter todas as aplicações de comunicação online e respetivas notificações desativadas, nomeadamente, Hangouts, Meet, Messenger, Skype, Telegram, Whatsapp, Zoom e quaisquer outras que permitam comunicação em tempo real.

Fases finais – São organizadas pela FPB e disputam-se **ao vivo**.

2. FÓRMULA E NORMAS ESPECÍFICAS

Fase de apuramento:

Esta fase destina-se a apurar 8 equipas para os quartos-de-final. Disputa-se em *knockout*, sendo aberta a praticantes licenciados por qualquer Clube filiado na FPB ou directamente inscritos em qualquer Associação Regional da FPB.

Participam 20 equipas, indicadas pelas Associações Regionais, através de uma prova de apuramento, com os critérios de suplência e substituição de jogadores que estas adoptarem para o efeito, de acordo com o quadro seguinte:

Associação Regional	Nº de Equipas
ARBL	9
ARBN	6
ABM	3
ABC	2

As AR devem confirmar à FPB, impreterivelmente até ao dia 31 de Outubro, o número de equipas que irão participar na prova e se pretendem utilizar o direito de suplência, conforme indicado no ponto 6 deste regulamento.

Até 7 de Novembro, as AR devem comunicar a composição das equipas, sob pena de não ser considerada a inscrição das equipas cuja composição não for comunicada.

Nos termos dispostos no Regulamento Técnico de Provas (RTP) da FPB, em simultâneo com a comunicação da composição das equipas, as AR devem publicar nos respectivos sites, ou enviar para a FPB, as Folhas de Convenções (FdC) dos pares que compõem as equipas, sob pena de os pares cuja FdC não tenha sido

enviada não poderem participar na prova. Até ao dia 11 de Novembro, a FPB publicará a lista das equipas inscritas, ordenada por Índice de Valor (IV), assim como todas as FdC. Após esta publicação, não são permitidas alterações na constituição das equipas que provoquem variação do IV, suscetível de alterar a ordenação das mesmas.

Na **primeira ronda**, as 20 equipas defrontam-se em 10 encontros de dois segmentos de 16 mãos, em que a equipa número 1 defronta a equipa 20 (encontro E1), a equipa 2 defronta a equipa 19 (encontro E2), a equipa 3 defronta a equipa 18 (encontro E3) e assim sucessivamente. As equipas de 1 a 10 são as equipas visitadas.

Na **segunda ronda**, as equipas vencedoras dos encontros E1 a E5 defrontam as equipas vencedoras dos encontros E6 a E10, em encontros de 2 segmentos de 16 mãos. Os encontros, designados por E11 a E15, são determinados pelo quadro em anexo, sendo que as primeiras são as equipas visitadas. As 5 equipas derrotadas nesta ronda entram na prova de repescagem, na terceira ronda.

Em paralelo, as 10 equipas derrotadas na primeira ronda iniciam uma prova de repescagem de 3 equipas. No primeiro encontro desta prova, disputado em dois segmentos de 16 mãos, as equipas são emparelhadas por sorteio, sem qualquer condicionamento. As cinco primeiras equipas sorteadas serão as visitadas.

Na **terceira ronda**, as cinco equipas derrotadas na segunda ronda (encontros E11 a E15) defrontam as equipas vencedoras do parágrafo anterior, num encontro de 16 mãos. As equipas são emparelhadas por sorteio, sendo que as cinco equipas derrotadas na segunda ronda não se defrontam entre si.

Na **quarta ronda**, defrontam-se as cinco equipas vencedoras da terceira ronda e a equipa derrotada que tenha feito o melhor resultado (menor diferença de IMPs *), num encontro de 16 mãos. O emparelhamento deste encontro é feito por sorteio, condicionado a não se poder repetir o encontro em que participou a equipa derrotada no encontro anterior. As três primeiras equipas sorteadas serão as visitadas.

Para os quartos-de-final são apuradas as 5 equipas vencedoras do *knockout* da segunda ronda e as 3 equipas apuradas por repescagem.

(*) – Em caso de igualdade na diferença de IMPs, entre duas ou mais equipas, o primeiro critério de desempate é o maior quociente de IMPs ganhos e perdidos, e depois os pontos totais obtidos.

Caso o número de equipas inscritas seja inferior a 20, a fórmula de disputa acima referida poderá ser alterada, mantendo-se o *knockout*. Eventuais alterações à fórmula atrás descrita serão publicadas no dia 11 de Novembro.

Fases finais:

Nos **quartos-de-final**, as equipas vencedoras dos encontros E11 a E14 defrontam as restantes 4 equipas apuradas, em encontros de 3 segmentos de 16 mãos. Os encontros, designados por E21 a E24, seguem o estabelecido no diagrama em anexo ao presente regulamento, sendo que as primeiras são as equipas visitadas, e as três equipas repescadas são designadas por R1, R2 e R3, por ordem do IV original da prova.

As **meias-finais** disputam-se em três segmentos de 16 mãos cada. Os encontros seguem o estabelecido no diagrama em anexo ao presente regulamento.

A **final** será jogada em seis segmentos de 16 mãos.

Em qualquer encontro, qualquer das equipas pode conceder, sem consequências disciplinares.

Em caso de necessidade, serão nomeadas Comissões de Recurso, nos termos do RTP.

Notas:

- 1- A prerrogativa das equipas substituírem até dois dos jogadores utilizados na prova de apuramento para o Campeonato Nacional, nos termos definidos no ponto 3.6.4 do RTP, é entendida para a globalidade da prova nacional (fase de apuramento e fases finais).
- 2- Nos termos do ponto 3.1.3.3 do RTP, jogadores que disputaram a prova regional de apuramento para o CNEO, não poderão integrar equipas que participam na prova em representação de outra AR.

3. LOCAIS E HORÁRIOS

Fase de apuramento:

NOTA: Em todos os encontros online, o tempo de jogo é de 7 minutos por mão. Eventuais atrasos por jogo lento serão penalizados com base no disposto no ponto 2.3.7 do RTP.

Nas seguintes datas e horários:

Ronda	Segmento/Encontro	Data	Hora
1ª	1º Segmento	14 de Novembro de 2020	11:00
1ª	2º Segmento	14 de Novembro de 2020	15:00
2ª e repescagem	1º Segmento	14 de Novembro de 2020	18:00
2ª e repescagem	2º Segmento	15 de Novembro de 2020	11:00
3ª (repescagem)	Encontro de 16 mãos	15 de Novembro de 2020	15:00
4ª (repescagem)	Encontro de 16 mãos	15 de Novembro de 2020	18:00

Quartos-de-final e meia-final:

Em Lisboa (local a indicar pela Direcção da FPB), nas seguintes datas e horários:

Encontros	Data	Hora
1º segmento dos quartos-de-final (16 mãos)	28 de Novembro de 2020	11:00
2º segmento dos quartos-de-final (16 mãos)	28 de Novembro de 2020	15:00
3º segmento dos quartos-de-final (16 mãos)	28 de Novembro de 2020	18:00
1º segmento das meias-finais (16 mãos)	29 de Novembro de 2020	11:00
2º segmento das meias-finais (16 mãos)	29 de Novembro de 2020	15:00
3º segmento das meias-finais (16 mãos)	29 de Novembro de 2020	18:00

Caso uma equipa representante da ABM esteja envolvida na disputa da meia-final, os segmentos de Domingo, dia 29/11, terão início às 10:00, 14:00 e 17:00.

Final:

O local de disputa da final, depende das equipas envolvidas, de acordo com os seguintes critérios, por ordem de prioridade:

- 1 – Duas equipas da ARBL, em Lisboa;
- 2 – Duas equipas da mesma AR, excepto da ARBL, em local a indicar pela respectiva Direcção;
- 3 – Uma equipa da ABM, em local a indicar pela respectiva Direcção;
- 4 – Uma equipa da ARBN e outra da ARBL ou ABC, em local a indicar pela Direcção da ARBN;

5 – Uma equipa da ABC e outra da ARBL, em local a indicar pela Direcção da ABC;

As duas equipas envolvidas na final poderão, por mútuo acordo, definir um local de disputa da final, independentemente dos critérios acima referidos.

A final será disputada nas seguintes datas e horários:

Encontros	Data	Hora
1º segmento da final (16 mãos)	12 de Dezembro de 2020	11:00
2º segmento da final (16 mãos)	12 de Dezembro de 2020	15:00
3º segmento da final (16 mãos)	12 de Dezembro de 2020	18:00
4º segmento da final (16 mãos)	13 de Dezembro de 2020	11:00
5º segmento da final (16 mãos)	13 de Dezembro de 2020	15:00
6º segmento da final (16 mãos)	13 de Dezembro de 2020	18:00

4. DIRECTORES DO TORNEIO (DT)

Fase de apuramento – José Júlio Curado (Árbitro-Chefe). Os DT que acompanham a prova em cada Região serão nomeados pelas Direcções das AR.

Quartos de Final e Meias Finais – José Júlio Curado.

Final – A nomear pelo Conselho de Arbitragem.

5. INSCRIÇÕES

As inscrições devem ser efectuadas pelas Associações Regionais, junto da FPB, por email (geral@fpbridge.com).

6. SUPLÊNCIAS

Fase de apuramento:

Se alguma equipa apurada para a prova nacional desistir de participar, compete à respectiva AR designar a equipa suplente, conforme o critério que utilizou para as nomeações iniciais.

Caso alguma AR não preencha as vagas atribuídas, cada vaga será atribuída a outra AR, pela seguinte ordem: ARBL, ARBN, ABM e ABC.

Fases finais:

As equipas apuradas para os quartos-de-final devem confirmar a sua participação até ao dia 16 de Novembro de 2020, através do email geral@fpbridge.com.

NOTA: Em situações omissas nos Regulamentos que possam afectar o bom funcionamento da prova, competirá à Direcção da FPB encontrar soluções que, contemplando a boa prática desportiva e os princípios gerais de Bridge de competição, as resolvam segundo critérios claros e lógicos. Em caso de necessidade de resolução imediata, os mesmos poderes estão delegados no Director do Torneio.

CAMPEONATO NACIONAL DE EQUIPAS OPEN 2020

Apuramento - 1ª Ronda

2 Segmentos de 16 mãos

14 de Novembro - 11:00

14 de Novembro - 15:00

Apuramento - 2ª Ronda

2 Segmentos de 16 mãos

14 de Novembro - 18:00

15 de Novembro - 11:00

Quartos-de-final

3 Segmentos de 16 mãos

28 de Novembro - 11:00

28 de Novembro - 15:00

28 de Novembro - 18:00

Meias-finais

3 Segmentos de 16 mãos

29 de Novembro - 11:00

29 de Novembro - 15:00

29 de Novembro - 18:00

Final

6 Segmentos de 16 mãos

12 de Dezembro - 11:00

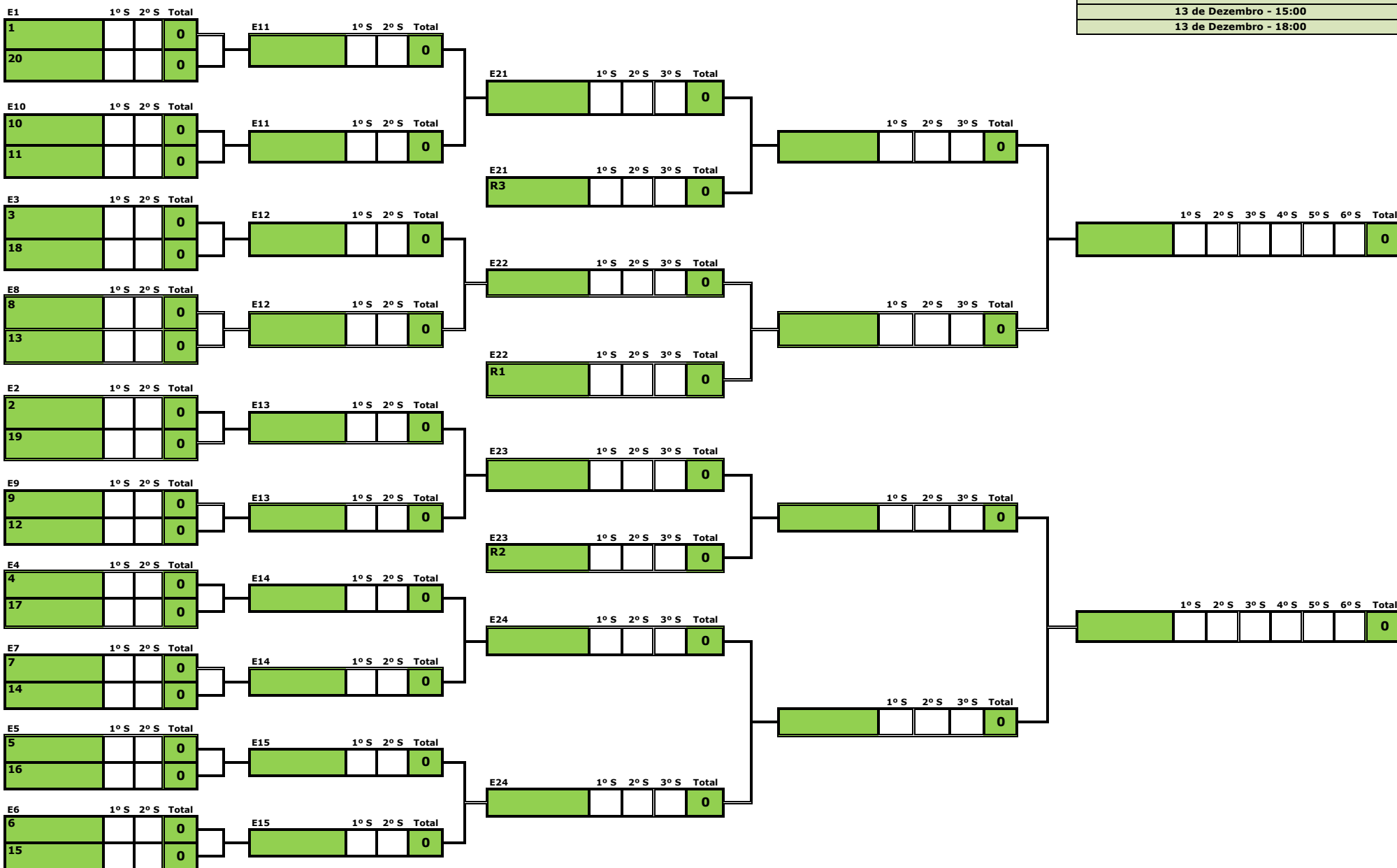
12 de Dezembro - 15:00

12 de Dezembro - 18:00

13 de Dezembro - 11:00

13 de Dezembro - 15:00

13 de Dezembro - 18:00



CAMPEONATO NACIONAL DE EQUIPAS OPEN 2020

2ª Ronda (repescagem)

2 Segmentos de 16 mãos

14 de Novembro - 18:00

15 de Novembro - 11:00

Repesc. - 3ª R

1 Encontro de 16 mãos

15 de Novembro - 15:00

Repesc. - 4ª R

1 Encontro de 16 mãos

15 de Novembro - 18:00

ER1	1º S	2º S	Total
			0
			0

ER2	Total		
			0
			0

ER3	Total		
			0
			0

ER4	Total		
			0
			0

ER5	Total		
			0
			0

ER6	

ER7	

ER8	

ER9	

ER10	

ER11	

ER12	

ER13	

