

LEILÕES COMPETITIVOS	
Intervenções	
<ul style="list-style-type: none"> Naturals; 4+ c. ⇒ 8/16 HCP Guesthem 	
Respostas	
<ul style="list-style-type: none"> Cue bid ⇒ forcing (c/ ou s/ fit) Apoio c/ salto ⇒ Tendência Barragem Novo Naipe ⇒ Forcing se n/ passado 	
Dobre de Chamada	
<ul style="list-style-type: none"> ≡ Abertura (± distribucional) X seguido de naipes ⇒ Unic. 17+ H 	
Intervenção em 1 ST	
<ul style="list-style-type: none"> Em 2ª Posição ⇒ 15+/18 ⇒ = abert Em 4ª Posição ⇒ 10/14 ⇒ Stay e tx 	
Multilandy – Landy em 4ª	
<ul style="list-style-type: none"> 2♣ ⇒ (♥ + ♠) 2♦ ⇒ 1 Rico de (5), 6/7 cartas 2♥-♠ ⇒ Bic. 5/4+, ♥ - ♠ / menor 2 ST ⇒ Bic ♣ + ♦ (10+ c.) X ⇒ 4R + 5+m 	
Após Dbr de 1♥/1♠ pelo adversário	
<ul style="list-style-type: none"> 3c ap: 2♥-♠ ⇒ 7+; 4c ap: 3♥-♠ ⇒ 0-7; 2ST ⇒ 10-11 RDB ⇒ 11+ s/ fit <p style="text-align: center;">3ª pos. : 2♣ ⇒ Drury; 2ST ⇒ ♣</p>	
Após intervenção sobre 1 ST	
<ul style="list-style-type: none"> System off Lebensohl 	

SAÍDAS E SINALIZAÇÃO			
SAÍDAS			
<ul style="list-style-type: none"> 1ªs, 3ªs e 5ªs (4ªs se 3ª imp) A = Att; R = Desbl / cont 			
Saída	Trunfo	Sem Trunfo	
Ás	A(x), AR(x)	Iguar	
Rei	AR, RD(x)	Iguar	
Dama	DV (x), ADV(x)	Iguar	
Valete	V10 (x)	Iguar	
10	10(x), RV10(x)	Iguar	
9	(A/R/Q)109(x); 9x	Iguar	
Ataques Subsequentes:			
<ul style="list-style-type: none"> Contagem após a saída do parceiro C/ e s/interesse nos novos naipes 			
SINALIZAÇÃO			
	Saída	Flanco	Baldas
ST	udca	udca	Imp chama Par nega
* Cont: alta/baixa = nº impar de cartas			
TR	udca	udca	Imp chama Par nega
* Cont: alta/baixa = nº impar de cartas			
DOBRES COMPETITIVOS			
<ul style="list-style-type: none"> DBR Negativo ⇒ até 3♠ DBR Competitivo ⇒ até 4♦ 			
SEQUÊNCIAS DE PASSE FORCING			
<ul style="list-style-type: none"> 1x / Intervº / Pass ⇒ É Quase-forcing 			
PSÍQUICOS			
<ul style="list-style-type: none"> Eventuais 			

Folha de Convenções	
Categoria 	2018
Sofia Alves (2039 - 2♥)	João Paes de Carvalho (1969 - 1♠)
	
RESUMO DO SISTEMA	
<ul style="list-style-type: none"> Natural '2/1' GF 	
<ul style="list-style-type: none"> ♥♠ ⇒ 5+ c. ♣♦ ⇒ 3+ c. 1ST ⇒ 15-17 2ST ⇒ 20/21 2♣ ⇒ F Indet 2♦ ⇒ Multi (0-7) 2♥/♠ ⇒ Fraco construt 3X ⇒ Preemp 3ST ⇒ Unicolor menor fechado 	
VOZES ESPECIAIS	
<ul style="list-style-type: none"> 1♥,♠ ⇒ 1ST = Forc 1 volta Fit ♥♠ ⇒ 2ST ⇒ tb ger 3x ⇒ tbid Após 4♥/4♠ = 4 ST é Bic qq Rev Bergen Men. Inv. RKCB (5 keys) Splinter ilim Lebenshol (ST, 2 fraco e inv) 	
Após Abertª em 2♦ Multi :	
<ul style="list-style-type: none"> DBR ⇒ 13-15 bal ou 19+ (Leb) 2♥ ⇒ nat 2♠ ⇒ nat 2 ST ⇒ 16-18 (2ª volta ⇒ men) 3♣/♦ ⇒ Natural não forcing 	

1.	2.	3.	4.	DESCRIÇÃO	RESPOSTAS * Naturais, <i>excepto</i> :	REBIDS	Alterações após Pass inicial
1♣		3	4♥	11+/20 PH	• Men Invertidos (1♣- 2♦ = 7-9 PH)	• 2X = Valores; 2ST = 11-14 ou 18-19 (prom. def a ♥ e ♠); 3m = NF (mín); 3ST = 15-17	
1♦		3	4♥	11+/20 PH	• Men Invertidos (1♦ - 3♣ = 7-9 PH)		
1♥		5*	4♦	(9) 11+/20 (* 3ª Pos: 4+)	• Splinter (ilimitado) • 1 ST = F1 • '2/1' = GF; • 2ST = Apº 4+ tr	⇒ 2ST = 12-14	• 2♣ = Drury (3) • 2♠ = Drury (4 c/sing) • 2ST = Fit bid ♠
1♠		5*	4♦	(9) 11+/20	Mesmo desenvolvimento de 1♥		• 2♣ = Drury (3) • 2ST = Drury (4 c/sing)
1ST		-	-	15-17 H	• 2♣ = Stay (* pode não ter ricos) = sobre 2♦ → Smolen • 2♦/♥ = Transfer • 3♣/♦ = Convite • 2♠ = Menores, Forte ou fraco • 2 ST = 1 menor Forte • 4♣ = Gerber (4 Ases) • 4♦ = Ricos (fraco) • 4 ST = Quantitativo	⇒ • 2♦ = no majors • 2♥/2♠ = Nat ⇒ • Resp to transfer only in 2♥-2♠ ⇒ • 2 NT = No pref (Δ2) ⇒ • Obliges to 3♣ ⇒ • Sign-off em NT	Fugas Pass → Rdb Rdb → 2♣ Directo = seg Diferido = salt
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	Forte Indeterminado	• 2♦ = Relay • 2♥/♠ 3♣/♦ = 5+ c - 2 Figuras • 2 ST = 8+ HP s/naipe • 3♥/♠ = 6+ ARDxxx(x)	⇒ • 2ST = 24-25 (→ como Abertª em 2ST) • 3ST = 3 Perdetes com naipe menor fechado	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	Multi (♥♠ fraco ou 22-23 bal)	• 2♥ = Para jogar se fraco em ♥ • 2♠ = Para jogar se fraco em ♠ • 2ST = Pesquisa Força - Forcing • 4♣ = Para jogar o parceiro do decl • 4♦ = Para jogar o declarante • 4♥/♠ = Para jogar	⇒ • 2ST = 22-23 (→ como Abertª em 2 ST) ⇒ • 2♦ - 2ST 3♣ = Mínimo com ♥ 3♦ = Mínimo com ♠ 3♥ = Máximo com ♠ 3♠ = Máximo com ♥	
2♥♠		6	-	Fraco constr	• 2ST = Pergunta	CONVENÇÕES E SEQUÊNCIAS DE CHELEME <i>Bw's 5 chaves</i> • RKCB ⇒ • 30/41 • 2 • 2 + Q BLKW (♥) - 4♠ • 5 ST = 2 Ases + 1 Chicana útil • DOPI/ROPI • 6 x (abaixo do naipe) = 1 A + 1 Chicª útil • Josefina (5ST) – por steps	
2ST		-	-	20/21 H; ± Balº	• 3♣ = Puppet • 3♦/♥ = Transfer • 3♠ = Transfer p/ 3ST • 3ST = 5♠ e 4♥ • 4ST = Quantº • 4♣ = ricos forte • 4♦ = ricos fraco		
3 (4) x		6+	-	Preemp			
3 ST	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-	Unic Menor fechado			

• **PRE** (Pre Empt) = Barragem • **GF** (Game Force) = Forcing de Partida • **F1** = Forcing por 1 volta • **NF** = Não Forcing • **Seqª** = Sequência • **VJ** = Vazas de Jogo • **m** = menor
 • **Nat.** = Natural • **s/** = sobre • **... ?** = Interrogativa a ... • **FI** = Forte Indeterminado • **Ch** = Cue-bid • **tb** = trial-bid • **U** (Unic.) = Unicolor • **B** (Bic.) = Bicolor • **T** (Tric.) = Tricolor